2′99€

#### TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 155 • AGOSTO 2004

#### **iiGRATIS!!**





iiDOBLE PÓSTER DE PELÍCULA!!

**IGRAN EXCLUSIVA!** 

### IVUELVE ELSENOR DE LOS ANILLOS

Así será «La Tercera Edad», el juego de rol que quiere superar a «Final Fantasy»

#### ADEMÁS...

- Guía Completa: SPLINTER CELL P.T.
- ▶ Preestreno: JUICED Y BURNOUT 3
- Reportaje: Todo sobre TEKKEN 5





Portugal 2,99 €



A FONDO

#### FORMULA ONE 2004

Sigue los pasos de Fernando Alonso!

ADELÁNTATE!

### PROEVOLUTION SOCCER 4

Se acerca el juego de fútbol más esperado

50
JUEGOS
NUEVOS

SPIDER-MAN 2
CATWOMAN
SYPHON FILTER
PSI-OPS
SECOND SIGHT
HACK MUTATION
GB ADVANCE
SPIDER-MAN 2
DIGIMON 2
DIGIMON 2

CHRONICLES OF RIDDICI
SPIDER-MAN 2
CATWOMAN
SECOND SIGHT
GAMECUBE
RAINBOW SIX 3
SPIDER-MAN 2
CATWOMAN
LITTLE STATE SIGNEY
CATWOMAN
LITTLE SIGNEY
LITTLE SIGN

DOS GUERREROS UNIDOS CONTRA LAS LEGIONES DEL INFIERNO

JEAN RENO

TAKESHI KANESHIRO

16+

www.pogi info

CAPCOM

ON PROSHA

WWW.ONIMUSHA3.CO.UK

PlayStation<sub>®</sub>2

L. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Onimusha<sup>rm</sup> 3, Character Samanosuke by / Personnage de Samanosuke par ©Fu Long Production. © CAPCOM CO., LTD. 2004 ALL RIGHTS RESERVED / TOUS DROITS RESERVES

**■ BIENVENIDOS** 

### Videojuegos de cine con calidad... de cine



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

10

e-mail: manuel@hobbypress.es

aya calor, ¿eh? Menos mal que en estos meses siempre hay opciones atractivas para olvidarse del "torrao": darse un bañito en la playa o en la piscina, echarse unas partidas en casa (con la ayuda del aire acondicionado o un buen ventilador) o meterse en una sala de cine (aquí incluso hasta te puedes resfriar a poco que se les haya ido la mano con el termostato). Y es muy probable que si optáis por estás dos últimas posibilidades podáis disfrutar de la misma aventura primero en la pantalla grande y luego en vuestra consola. Porque como podréis ver en este número, las películas más potentes del momento ya tienen sus correspondientes versiones en videojuego. La unión del cine y los videojuegos no es precisamente nueva, como recordaréis los más mayorcetes, y como ya os dije hace tiempo. Y también no hace mucho reconocí que por fin las compañías de videojuegos empezaban a tomarse en serio las jugosas licencias cinematográficas que tantas desilusiones nos habían causado durante años (todavía me dura el chasco que me llevé con las petardas versiones de «Jurassic Park» para 16 bits). Para mí, la reflexión que debían hacer las grandes compañías era muy obvia: "Ya que hemos pagado un pastón por una licencia atractiva, que nos va a asegurar unas ventas interesantes ¿por qué no ponemos a los mejores equipos de desarrollo a trabajar en estos títulos y así creamos juegos de gran calidad, vendemos mucho más y dejamos a todos los usuarios satisfechos?". Pues esta conclusión a la que llegaría hasta mi vecinito de cuatro años no ha tomado verdadera forma (salvo alguna honrosa excepción) hasta nuestros días. Y este mes tenemos la mejor prueba: «Spiderman 2» no sólo es una excelente aventura, sino que sin duda estamos ante el mejor juego de un superhéroe que se haya visto nunca; «Chronicles of Riddick», la película que protagonizará Vin Diesel, nos ha sorprendido con un impresionante shooter en primera persona capaz de tutear al mismísimo «Halo»; y qué decir de la próxima entrega de "El Señor de los Anillos", que ahora será un juego de rol de un calidad comparable a los «Final Fantasy». También nos llega alguna pequeña decepción, como veréis más adelante, pero como diría aquel "así nos las den todas". Así pues, luces, cámaras... ¡acción!



SPIDER-MAN 2 - TODAS LAS CONSOLAS



THE CHRONICLES OF RIDDICK - XBOX



LA TERCERA EDAD- TODAS LAS CONSOLAS

#### LA REDACCIÓN



Redactor Jefe

Vidas paralelas. Si os pasáis por nuestra sección de preestrenos veréis que en ella coinciden dos juegos con un planteamiento muy parecido: acción protagonizada por un tipo con poderes mentales. Yo no sé si el caso de «Psi-Ops» y «Second Sight» es casualidad o se trata de un marcaje que ni los de Puyol a Figo, pero es un fastidio que coincidan dos juegos tan prometedores.



Jefe de sección

Agosto se escribe con X, con X de Xbox, porque este año, mientras las vacaciones han hecho estragos en el catálogo de las otras dos consolas, la máquina de Microsoft se ha destapado con unos juegos impresionantes. Son los «Full Spectrum Warrior», los «Riddick» y los «Ninja Gaiden», y no los números, los que demuestran la potencia de una consola.



MARTIN Redactor sergio@hobbypress

Crónica de un sorpresón.
Tras haberme "fundido" «The
Chronicles of Riddick» puedo
confirmaros que este juego es
impresionante del todo. La
aventura es absorbente, tiene
toneladas de acción y encima
posee un apartado gráfico
increible. El estreno de Vin
Diesel en el mundo de las
consolas fel título lo firma
Tigon Games, propiedad del
actor) no ha podido ser mejor.

#### LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola,

 MAXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

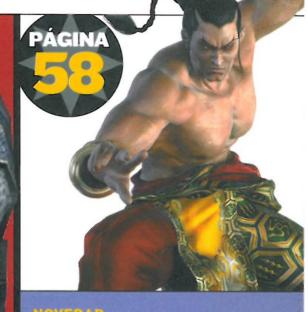
### SUMARO

# Espectacular regreso de El Señor de los Anillos

La trilogía ya acabó en el cine, pero continúa en las consolas. Hemos conseguido en exclusiva todo el material de «La Tercera Edad», la nueva entrega de esta saga, que ahora se presenta en forma de juego de rol. ¡Y es

PÁGINA 30

la bomba!



Spider-man 2

a fondo

No hagáis ni caso a lo que oigáis por ahí. Hasta que no leáis estos análisis no se os ocurra ir a la tienda.

PS2, GC, XBOX.Pág. 66 GBA. Pág. 88

#### **SUMARIO**

#### 6 El sensor

Aunque el termómetro en la calle está por las nubes, en esta divertida sección sólo mide la temperatura del mundo de los videojuegos. ¿Queréis saber el tiempo que hace en él?

#### **14 Noticias**

Ni en verano descansan nuestros intrépidos redactores. Aquí encontraréis las últimas noticias sobre todo lo relacionado con juegos y consolas.

#### 28 Big in Japan

Se acabó la Eurocopa, pero Kagotani ya se ha hecho con información de esta esperada secuela.

28 -> Pro Evolution 4

#### 41 Preestreno

Parecen pocos, pero cuando veáis la calidad que prometen estos juegos seguro que se os hace la boca agua. Coches y poderes psíquicos por partida doble, ¿acaso alguien da más?

42 -> Juiced

46 → Second Sight

50 → Burnout 3

54 -> Psi-Ops

#### **65 Novedades**

Analizamos en profundidad todos los juegos que están a punto de llegar para que no tengáis dudas a la hora de comprar. ¿Qué haríais sin nosotros?

66 → Spider-man 2

70 -> Formula One 2004

74 -> Chronicles of Riddick

88 → Spider-man 2 GBA

90 → Full Spectrum Warrior

92 → Catwoman

94 -> Rainbow Six 3

96 → Syphon Filter

98 → Hack Mutation

99 → Fire Emblem

100 → Spider-man 2 N•Gage

#### 106 Los mejores

Los títulos que no os debéis perder, aquellos que más os van a hacer disfrutar delante de la pantalla, aparecen en esta sección. ¡No os la paséis!

# iiCONCURSO DRIV3R!! Sorteamos: • UN EQUIPO DE ALTAVOCES Creative Inspire 2.1 5.500 • 40 juegos PS2 • 10 juegos Xbox • 3 Cardigans • 5 Tazas

#### **REPORTAJE**

#### Se acerca Tekken 5

Nuestro hombre en Japón, Kagotani, ha hablado con los creadores del próximo mito de la lucha. ¿Queréis ver el resultado?



### Vive el tuning con Juiced



Carreras alucinantes, millones de opciones para tunear los coches... ¡¡Así será «Juiced»!!



### Acaba Splinter Cell Pandora Tomorrow

Nos hemos convertido en los mejores espías para que exprimáis a tope esta nueva y gran aventura.



#### 110 Periféricos

Un juego de velocidad no sería lo mismo si no tuviéramos un volante para controlar los coches, ¿a que no? Pues en estas páginas vais a encontrar los mejores, así como nuevos mandos, pistolas de luz, etc.

#### **112 Especial Trucos**

Como seguro que este verano os vais a pasar muchas horas disfrutando con vuestros juegos favoritos, os hemos preparado una sección de trucos bastante más extensa de lo habitual. En total encontraréis más de 600 trucos y claves para los juegos más populares de los últimos tiempos. Ahora si que no tenéis excusa para exprimir a tope vuestros títulos preferidos. ¡Así es mucho más fácil!

#### 144 Teléfono Rojo

El infatigable Yen contesta a todas vuestras dudas consoleras con mucho gusto. ¡Ponedle a prueba!

#### 150 Escaparate

Aquí podéis encontrar las figuras, muñecos y curiosidades más molonas que os imaginéis.

#### 154 Planeta móvil

Esto es lo último en diversión "telefónica":

154 → 2004 Real Football

155 → Fernando Alonso Racing Rainbow Six 3 Torrente

#### TODOS LOS JUEGOS

<b>↓PlayStation 2</b>	
007 Todo o Nada	
Catwoman 92, 112	
Death by Degrees 14	
Drakengard113	
Drakengard         113           Driver 3         112           El Hobbit         116	
El Hobbit	
El Señor de los Anillos La Tercera edad 30	
Eve lov Ritmo Loco 112	
Final Fantasy X-2 112	
Far Cry Instincts	
Formula 1 2004 70	
GT 4: Prologo	
Hack Mutation 98, 113	
Harry Potter Quidditch	
Quidditch	
Hyper Street Fighter 114	
Juiced	
Juiced	
Dub Edition 18	
MOH: Rising sun 115	
Need for speed Underground 115	
Need for speed	
Underground 2 16	
Onimusha 3 115 Playboy: The Mansion 24	
Prince of Persia 116	
Pro Evolution	
Soccer 3	
Soccer 4	
Psi-Ops	
Run Like Hell 116	
Silent Hill 2 113	
Second Sight	
Spider-man 2 66, 117 Splinter Cell:	
Pandora Tomorrow . 115	
Stranger	
Shrek 2	
Tekken 558	
Tekken 5	
Manager 2005 22	
Transformers 116 U Move Super Sports 20 Van Helsing 114	
Van Helsing114	
Vietcong Purple Haze 20	
Yu-Gi-Oh! Duelist Of Roses 117	
<b>↓</b> Xbox	
Blinx 2	
<b>B</b> urnout 3 50	
Catwoman 92 Chronicles	
of Riddick 74, 120	
of Riddick74, 120 Crimson Skies 2 120	
Def Jam: Fight for NV 20	
Deux Ex Invis. War 120	
<b>D</b> ino Crisis 3 120 <b>D</b> river 3	
El Señor de los Anillos	
La Tercera edad 30 Far Cry Instincts 14	

Full Spectrum

GTA Pack Doble
Underground 2 16 Ninja Gaiden 121 Playboy: The Mansion 24 Pro Evolution Soccer 4 26
Psi-Ops     54       Run Like Hell     121       Second Sight     46       Shenmue II     121       Spider-man 2     66       Stranger     121       Shrek 2     121       Toca Race Driver 2     121       Vietcong Purple Haze     20       Van Helsing     121
<b>↓</b> GameCube
Catwoman 92 Def Jam: Fight for NY 20 El Señor de los Anillos La Tercera edad 30
Need For Speed Underground 118
Need for speed Underground 2 16
Pokémon Channel         118           Pokémon Colosseum         118           Rainbow Six         .94           Second Sight         .46           Spider-man 2         .66           Shrek         .119           Viewtiful Joe         .119           Worms 3D         .118
Zelda: Ocarina of Time 118
Zelda: The Wind Waker 119
<b>↓GBA</b>
Digimon Battle Spirits 2 24
<b>D</b> onkev Kona
Country 2
NES Classics Legend
NES Classics Xevious . 123 NES Super Mario
Bros
<b>VN•Gage</b> Spider-man 2100
<b>↓</b> PS0ne
Gran Theft Auto       124         GTA London       124         NBA Live 2003       124         Peter Pan       124
<b>↓</b> GBC
Atlantis       124         Snoopy Tennis       124         Wacky Races       124         Xena: La Princesa

Guerrera .....

#### ¿DÓNDE VAIS A PASAR EL MES DE AGOSTO?

# ge tu destino Vacaciones!

¿La operación salida a la vuelta de la esquina y vosotros todavía no sabéis dónde ir estas vacaciones? Venga, este año pasad de los aburridos viajes con vuestra familia y apuntaos a alguno de los que os proponen los videojuegos de moda.

#### **DRIV3R** MIAMI, NIZA Y ESTAMBUL

#### CARACTERISTICAS:

Ponemos a su disposición un coche para hacer un recorrido por tres de las ciudades más "agitadas" de EEUU, Europa y Asia Recorra las autopistas de Miami, saboree todo el glamour de Niza, conduzca por las callejuelas de la histórica Estambul. y acelere, por lo que más quiera, jacelere!

**COMENTARIOS:** La reparación de cualquier desperfecto en el vehículo correrá a cargo del cliente.



#### **RESIDENT EVIL 4** TURISMO RURAL EN ESPAÑA

#### CARACTERÍSTICAS:

Escape del estrés pasando unos días en un acogedor pueblecito español, donde apreciará la hospitalidad de todos sus habitantes. Quedará encantado con su recibimiento, pasará inolvidables momentos con la fauna del lago, descubrirá la austeridad de los monjes... ¡No olvidará este viaje en su vida!

**COMENTARIOS:** Se recomienda vacunarse contra todo tipo de virus unos días antes de salir.



#### **GTA SAN ANDREAS CULTURA URBANA ESTADOUNIDENSE**

#### **CARACTERÍSTICAS:** Si ya

ha visitado lugares como la Estatua de la Libertad, el paseo de las estrellas de Los Angeles o el Capitolio, es el momento de ir al estado de San Andreas y descubrir la "vida real" de las ciudades americanas. Alójese en un barrio alejado del centro e intégrese en una de sus bandas para conocer su "estilo de vida"

COMENTARIOS: Hay un paquete "deluxe" que incluye licencia de armas y chaleco antibalas.



#### **DEATH BY DEGREES CRUCERO DE PLACER**

#### CARACTERÍSTICAS:

¿Todavia piensa que los cruceros son monótonos? Si se sube a bordo de nuestro barco se dejará el aburrimiento en el puerto gracias a la gran variedad de actividades de grupo que le proponemos: gimnasia, artes marciales, esgrima, puntería... ¡Sus amigos no le reconocerán a la vuelta! (si es que vuelve, claro).

**COMENTARIOS:** Todas las actividades a cargo de Nina Williams, una monitora con un curriculum iniqualable







#### SUBEN

que nos permiten jugar en la portátil a clásicos de NES

pues aunque este año no hay peli, sí veremos un gran juego.



A RICHARD RIDDICK,

el personaje interpretado por Vin Diesel protagoniza una de las sorpresas más fuertes del año en Xbox.

que si ya de por sí está muy de moda por los éxitos de Fernando Alonso, ahora se suma el lanzamiento del simulador de Sony. ¡Y es una auténtica pasada! DOBLAJE en la versión de GC de «Spider-Man 2», sobre todo teniendo en cuenta que sí está en castellano en PS2 y Xbox.



última hora de títulos tan esperados como «Starcraft Ghost» y «Shellshock» para PS2 y Xbox, y «Geist» en GC.

V «FINAL FANTASY XI» DE P52, que aún sigue sin fecha de salida en España. ¿Saldrá en septiembre como en PC?

pues la nueva versión de PS2 no ha estado a la altura de lo que merecía la saga. ¡El juego molaba mucho más en PSone!

BAJAN

#### **VIÑETA CONSOLERA**



POR SIGNO

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



#### MOLA



🖂 Utilizar a mi hermana pequeña, que sólo tiene seis años, para que mis padres me dejen jugar a la consola entre semana.

¿Y qué es lo que haces con ella, cacho insensato? ¿La secuestras y luego pides como rescate que te dejen jugar?

Los gráficos de «Resident Evil 4», aunque bien pensado. ¿no darán demasiado miedo?

Uy sí, de hecho uno de los programadores tuvo que ser internado en un... baño del miedo que le daba ver lo que él mismo estaba creando.

Que aunque haya suspendido mi madre me haya dado dinero para comprarme un juego.

Vale, pero no te compres uno de esos en los que aparecen puzzles de resolver con letras o a base de sumar números...

Los pósters que regaláis cada mes con la revista; ¡es que ya ni sé de qué color es la pared de mi habitación!

Pues nada, ahora sigue con la de tus padres, la cocina, los pasillos, jy luego la fachada!

Que mi perro cuando se enfurece se parece a los perros zombis de «Resident».

Mientras no se dedique a morder a la vecina de arriba, esa que se parece a Claire...



Que el agente especial viejo está el tío, más movimientos aprende.

Bueno, pues dale tiempo, que para «Splinter Cell 4» seguro que ya sabe bailar hasta la "macarena". ¡Olé!

¡Que un amigo me dejara el juego «NBA Live 2003» v ahora se hava olvidado de a quién se lo había dejado!

Salvo que lea esta aportación en Hobby Consolas, en cuyo caso se volverá a acordar de nuevo... y te quedarás sin él.

#### NO MOLA



@ Que un amigo llamado Ramón me devolviera el juego «The Getaway» todo rayado, y ahora ya no me funciona.

Bueno, pero tampoco es como para coger una pistola, robar un coche y perseguirle por toda la ciudad de... ¿Londres?

@ Que David Martínez no sonriera nada en las fotos, ¡teniendo el privilegio de entrar en la mansión PlayBoy!

No es que no sonriera, lo que pasa es que instantes después de la foto se desmayó, y se despertó al día siguiente... rodeado de enfermeras! Y claro, volvió a desmayarse.

Que cuando acaben las vacaciones van a tener que separarme quirúrgicamente de mi PS2, después de las partidas que me estoy dando.

¿Separarte por qué? ¡Nosotros tenemos las manos pegadas a los mandos, y no da problema!

@ Que mi madre se tome en serio la calificación de edad

de los juegos. ¡Yo quiero jugar a «GTA Vice City» en PS2!

Tú insiste, que es cuestión de tiempo... ¡el que te falta para ser mayor de edad!

Que no tengáis redactoras en Hobby. ¿Es que las chicas no sabemos de videojuegos?

Oye, que nuestro equipo de maquetación es femenino al 100%. ¿Por qué crees que tenemos un diseño tan guay?

@ Tener que conformarse con ver el E3 sólo en una pantalla.

Buah, si por nosotros fuera, os llevaríamos a todos a la feria en la maleta. ¡Menuda juerga!



@ Que en «Singstar» no de Manolo Escobar. ¡Es un pecado imperdonable!

Es que en Sony pensaron que era inimitable...

@ Que según dicen le tenéis manía a PS2. ¿Es eso cierto, o mis fuentes son erróneas?

¡No ha nacido aún la consola a la que podamos tenerle manía!

Y tú ¿qué opinas?

#### LA PREGUNTA DE ESTE MES



Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me ha parecido que estaba muy, pero que muy bien, sobre todo la visita virtual al E3, que estaba genial.

(Juan Casas)

Por fin un regalo con buen gusto! Esperemos que sigáis así, y que en el E3 del año que viene hagáis algo similar. Los mejores vídeos

me parecieron los de «Resident Evil 4», «Doom 3» y «Metal Gear Solid 3», y el más corto pero intenso, el de «Legend of Zelda» para GC. (Javier Roselló)

Es el único sitio en el que puedes ver siete minutos de «Metal Gear Solid 3» y juegazos tan esperados como

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



#### ATENAS 2004™. PULSA START PARA OPTAR A MEDALLA.



www.olympic.org

#### ATENAS 2004™. EL VIDEOJUEGO OFICIAL DE LOS JUEGOS OLÍMPICOS PARA PLAYSTATION 2.

Tu casa ya no es tu casa. Tu sofá ya no es tu sofá. Tu habitación ya no es tu habitación. Porque se ha transformado en una villa olímpica donde podrás vivir la emoción de los primeros Juegos de la era PlayStation. Compite frente a los 64 países participantes y desaíía a tus amigos en cualquiera de las 25 disciplinas deportivas como atletismo, natación, gimnasia o levantamiento de peso. Y compara los resultados con tus rivales online. Atenas 2004. El único juego con licencia oficial de los Juegos Olímpicos Atenas 2004. Cinco anillos y un único protagonista. Tú.

¿quién se apunta?

PlayStation.2



#### CHICAS DE IMPRESIÓN, COCHAZOS Y VIDEOJUEGOS, UNIDOS POR EL TUNING

Et mes pasado se celebró en el circuito del Jarama el 2º Maxi Tuning Show, un evento al que asistieron más de 35.000 personas para disfrutar con los cochazos tuneados, probar los juegos de tuning que vienen, como «Need for Speed Underground 2» y «Juiced », jy flipar con azafatas tan guapas como las de la fotol

#### Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 13 de junio de 2004 "Con «Harry Potter y el Prisionero de Azkabán», da la sensación de que a EA le pueden las prisas. Podría ser más largo, manifiesta cierto descuido." HC: Pues no sé por qué nos da en la nariz que, pese a todo, se convertirá en uno de los reyes de ventas. New York Times, Sección Tecnología, 24 de junio de 2004 "«Siren» es intrigante, pero exige más paciencia de la que tengo. Ya el realizar las misiones primarias, esquivando zombis, es difícil, pero tratar de hacer los objetivos secundarios es una tarea brutal."

HC: Hombre, el juego tiene su dificultad, pero no nos parece que la cosa sea para tanto, ¿no creéis? LA POLÉMICA DEL MES

# ¿Siguen "vivas" las máquinas recreativas?

Los juegos de consola ya son como los de las recreativas. ¿Siguen de moda los arcades?





**Gabriel Pichot** 

#### Déjame pasta para una partida

Como se suele decir: "el mundo avanza que es una barbaridad", y eso incluye también a los videojuegos. Y es que ahora mismo me pones una pantalla de un juego de recreativa al lado de uno de consola, y seguramente me rompería el coco para distinguirlas. Pero la gracia del arcade está por encima de potenciales técnicos y demás historias, pues la adrenalina que se descarga aporreando como un loco los botones de la máquina no tiene comparación alguna. Y decir que las recreativas han muerto sería lo mismo que dejar huérfanas a sagas tan legendarias como «Tekken», «Street Fighter» o «Time Crisis», que son al fin y al cabo el espejo en el que se miran los shooters y beat'em up consoleros.

La respuesta a esta pregunta es muy simple: coloca una sala de máquinas junto a un colegio, y a ver cuánto tarda en entrar el primer chaval. Y es que el arcade tiene mucho tirón.



**Daniel Quesada** 

#### Ya lo tienes todo en tu propia casa

¿Recuerdas, Pichot, cuando hacías cola en las salas recreativas para echar unas monedas a una máquina? Ocurría porque sólo allí se podía vivir esa experiencia: patear a Bison en «Street Fighter» o ser el rey de una carrera 3D en «Virtua Racing». Hace tiempo que todo eso es posible en casa. Las consolas de esta generación tienen una potencia que iguala a las recreativas y encima ofrecen la comodidad del hogar. No hay ideas que justifiquen a una recreativa. ¿Quieres nuevas formas de juego? Prueba «Singstar» en PS2. ¿Quieres multijugador? Entra en Xbox Live. Ah, y para rematar: ¿ cuánto hace que una partida a la recreativa dejó de costar cinco duros para valer un "eurazo"? Es inadmisible.

Mientras las recreativas siguen dando palos de ciego para atraer a un público que se les escapa, las consolas ofertan un catálogo sólido y variado con el que jugar en casa.

Y tú ¿qué

opinas? «RE 4», el nuevo «Zelda», y mucho más. Es la bomba, pero podríais sacar más Vídeo-CD como éste con imágenes, fondos y otras cosas de regalo. (Alejandro Polo)

Por una parte me parece bien que os hayáis currado un disco para enseñarnos cómo es el E3 y sus novedades, pero es que mi Xbox no puede leer Vídeo-CD... ¡La próxima vez hacerlo en DVD!

#### (Miguel Vaello)

Sensacional, seguro que no fue fácil recopilar tantos vídeos de juegos e imágenes de la feria, os agradezco que hayáis hecho ese esfuerzo para que

nosotros podamos admirar la maravilla del E3. ¡Gracias!

(Miguel Ángel Pastor)

Bastante completo. Eso sí, con la excepción de que faltaba algo sobre «Final Fantasy», pero aún así la calidad es muy buena y nos dio unos buenos ratos de diversión.

(Druso)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO BASADO EN UNA PELI PREFERÍS?

#### → Consigue la gorra de Hobby Consolas IICOLABORA NOSOTROS!!



des a hacer la revista. este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta go-

que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Antonio Rivera, J. Manuel Luque, Adrik, Rubén Calvo, Roberto Jiménez, Manuel Echánove, J. Antonio Raja, JACHi, Víctor García, Patrick Agut, José Fernández, Eva Paz, Ramón Carmona y Luna.

U.S SPECIAL FORCES IN VIETNAM



Auténtica banda sonora de los 60 con Iggy Pop and the Stooges, Deep Purple, The Standells y muchos más...



19 misiones en la campaña para un sólo jugador - i17 de las mejores de la versión de PC y 2 núevas exclusivas para consola!



Dirige un escuadrón de élite de las fuerzas especiales con la máxima estrategia táctica.



Utiliza todo lo necesario para ganar el control del territorio enemigo - reúne inteligencia y planea un ataque aéreo.



iComienza una rápida lucha como soldado americano o vietnamita y salta directo a la zona desmilitarizada!

#### WWW.GATHERING.COM/VIETCONG





PlayStation 2











The throcks as V ing illusion S is sy ite in throck in the in Solice as P incining alloy out the non-non-near ry radas do Promision as Got in y Devalor of the Solice of Solice as y incining a second as in the solice of Solice of Solice as a symmetry of the solice of Solice of Solice as y incining a second as a symmetry radas do Promision as Control of Solice as a symmetry of the solice symmet

### LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

#### **EN ESPAÑA**

DEL 1 AL 30 DE JUNIO				
POSICIÓN	MEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MUSES EN LISTA
1	Driv3r	(PS2)	=	1
2	Pro Evol. Soccer 3 (Platinum)	(PS2)	1	10
3	Harry Potter y el P. de Azkabán	(PS2)	-	1
4	Singstar + 2 micrófonos	(PS2)	-	1
5	GTA: Vice City (Platinum)	(PS2)	4	5
6	GT4 Prólogo +Making of	(PS2)	7	2
7	Smash C. Tennis: Pro 2	(PS2)	-	1
8	Splinter Cell: Pandora T.	(PS2)	-	1
9	Need for Speed: Underg.	(PS2)	3	8
10	UEFA Euro 2004	(PS2)	6	2

Driv3r



Los personajes que más fiebres" han causado en la historia de las consolas continúan su reinado en la grande de Nintendo pese a que su última entrega ya lteva un par de meses a la venta. ¡Colecciónalos!



HARRY POTTER Y EL PRISION, DE AZKABAN El mago de moda tiene hechizados a los usuarios de la portátil de Nintendo, que lo juegan sin cesar.

#### © Por consolas

#### PS2

- Driver 3
   Pro Evolution Soccer 3 (Platinum)
- 3 Harry Potter y el P. A.
- 4 Singstar (Eye Toy)
- 5 GTA Vice City (Platinum)

#### PSONE

- 1 GTA (Ed. colecc.)
- 2 Metal Gear solid Band
- 3 FIFA Football 2004
- 4 Pack Driver + Driver 2
- 5 Pro Evolution Soccer 2 Band

#### ► XBOX

- 1 Driver 3
- 2 Ninja Gaiden
- 3 Dino Crisis 3
- 4 Toca Race Driver 2
- 5 Full Spectrum Warrior

#### ► GB COLOR

- 1 Yu-Gi-Oh! Duelo en T.
- 2 Looney Tunes Racing
- 3 Dragon Ball Z
- Guerreros de Leyenda 4 Super Mario Bros D.C.
- 5 Snoopy Tennis

#### ► GB ADVANCE

- 1 Harry Potter y el P. A.
- 2 Pokémon Zafiro
- 3 Pokémon Rubi
- Super Mario Adv. 4Hamtaro: Ham-Ham Heartbreak

#### **▶** GAMECUBE

- 1 Pokémon Colosseum
- 2 Star Wars: Rebel St.
- 3 Harry Potter y el P. A.
- 4 Mario Golf: Toad. Tour
- 5 Final Fantasy: Crystal Chronicles + cable

#### **EN OTROS PAISES**

#### En Japón

Pikmin 2 (GC)

10 Espgaluda (PS2)

Del 4 at 20 de Junio Di

Silent Hill 4: The Room (PS2)

Mario vs. Donkey Kong (GBA)

Gunslinger Girl Vol. 2 (PS2)

Super Robot Battle MX (PS2)

Grand Theft Auto: Vice City (PS2)

Slotter Up Core 3 (PS2)

Pachinko Slot! Fist of the North Star (Limited Ed) (PS2)

Famicom Mini: Gambare Goemon! (GBA)

Datos cedidos por ELSF

dos por ELSPA Del 21 al 27 de

Con un desarrollo de lo más cinemato-

gráfico y un aspecto tan realista que

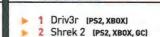
duele, la tercera entrega de la saga

que puso de moda los juegos de acción

al volante se ha colocado en el primer

escalón de nuestra lista de ventas

- Del 21 al 27 de Junio
- 2 Red Dead Revolver (PS2)
- 3 Driv3r (xBox)
- 4 Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2)
- 5 Shadow Ops: Red Mercury (XBOX)
- 6 NBA Ballers (PS2)
- ▶ 7 Need for Speed: Underground (PS2)
  - 8 Red Dead Revolver (XBOX)
  - 9 Chronicles of Riddick: Butcher Bay (XBOX)
- ▶ 10 Hitman: Contracts (P52)



- 3 UEFA Euro 2004 (PS2, XB0X, GC)
- 4 Harry Potter. P. of Azkaban (PS2, XBOX, GC)
- ▶ 5 Tom C. Splinter Cell: Pandora (PS2, XBOX, GC)
- 6 Full Spectrum Warrior (xBox)
- 7 Athens 2004 (PS2)
- 8 Pro Evolution Soccer 3 (PS2)
- 9 Red Dead Revolver (PS2, XBOX)
- 10 Need For Speed: Undergr. (PS2, XBOX, GC)



Para no variar, Japón se diferencia del resto del mundo, pero es por una causa lógica: alli ya ha salido la nueva joya del terror de los chicos de Konami, ¡Qué envidia!



Al otro lado del charco las cosas no parecen muy diferentes a nuestro país: los yanquis se pirran por este título que mezcla la conducción con los tiroteos a pie

Datos cedidos por VSDA



y para no romper la magia, en el país de Beckham también se rinden ante el encanto de la saga que dio con la clave a la hora de reinventar la acción.

La cifra

2.500.000 DE UNIDADES DE «DRIV3R» HA PUESTO ATARI A LA VENTA EN TODO EL MUNDO. ¡QUÉ BESTIALIDAD!



#### NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

## Entrégate al lado más sensual de la acción

La luchadora más sexy de Namco comenzará su carrera en solitario en Europa con «Death by Degrees», que llegará a nuestras impacientes PlayStation 2 a principios de 2005.

NINA WILLIAMS as la luchadora más deseada de toda la saga «Tekken», y en este juego va a mostrarnos un aspecto impresionante, ¿no estáis de acuerdo?

ESTA LUCHADORA mantendrá todas las habilidades de combate que conocemos de la saga «Tekken», pero también podrá utilizar armas.

Los personajes de la saga de juegos de lucha «Tekken», de Namco, han alcanzado un altísimo nivel de popularidad en el mundo de los videojuegos, con nombres tan conocidos como Jin Kazama, Heihachi... o la rubia de oro, Nina Williams. Y es esa popularidad de Nina, unida a sus espectaculares encantos femeninos, la que ha llevado a Namco a crear una aventura de acción que mezclará elementos de sagas como «Tomb Raider», «Onimusha» o «Metal Gear» para que se luzca ella solita. Hasta ahora sólo se había anunciado para Japón, pero la gran noticia es que ahora por fin se ha confirmado que llegará a Europa a comienzos de 2005.

La acción de «Death by Degrees» se situará antes del primer «Tekken», y se centrará en los acontecimientos que llevaron a Nina a participar en el torneo. La trama incluirá terroristas, espionaje y traiciones, así que la señorita Williams tendrá que usar todas sus dotes de lucha (con un control al más puro estilo «Tekken»), así como numerosas armas (desde escopetas hasta katanas), para enfrentarse a decenas de enemigos.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

#### **Disparos para todos**

«Far Cry Instincts» no saldrá hasta 2005, pero también lo hará en PS2.



Uno de los shoot'em up subjetivos más famosos de PC, «Far Cry Instincts», cuyo lanzamiento estaba previsto para este año en Xbox, se ha retrasado hasta principios de 2005. Pero no os preocupéis, que es por un buen motivo: Ubisoft ha decidido sacarlo también en PS2, y quieren que ambos tengan una calidad sobresaliente. ¡Todo sea por disfrutar el juego a tope!

#### **NOTICIAS BREVES**



KUTARAGI: "VEREMOS PS3 EN EL E3 2005" Ken Kutaragi, el "padre" de PlayStat

Ken Kutaragi, el "padre" de PlayStation, ha anunciado que esperan presentar la primera versión jugable de PS3 en la feria E3 del año que viene. La fecha de salida definitiva de la consola no se ha confirmado, pero Kutaragi afirmó que va un año por detrás de PSP. Haciendo cuentas, si la portátil de Sony está prevista para la primavera de 2005 en Europa, eso no llevaría a tener PS3 un año después. Nintendo también ha confirmado que "Revolution", su nueva consola, estará en el próximo E3, así que ahora sólo nos queda saber cuándo presentará Microsoft su Xbox 2

NUEVOS PRECIOS DE LOS JUEGOS DE N•GAGE

Nokia va a clasificar en tres niveles los precios de los juegos para su consola portátil: los "Grandes Lanzamientos" costarán 49,99 €, los "Grandes Clásicos N-Gage" 39,99 €, y los "Reestrenos y Clásicos del Mundo de los Videojuegos" sólo 29,99 €. Además, Codemasters ha confirmado que a final de año lanzará una versión de «Colin McRae 2005»



EL CONTROL será sencillo, y nos permitirá golpear en cualquier dirección posible utilizando el joystick derecho.



LA ACCIÓN será el componente fundamental pero no el único, ya que habrá puzzles y momentos plataformeros.

Para ofrecer un control sencillo pero completo, Namco ha tenido la idea de utilizar el stick derecho en las peleas, permitiendo con ello el golpeo en 360º, si bien su empleo también será necesario para la exploración e infiltración que deberá realizar a lo largo de las más de 140 estancias de los mapeados.

Por supuesto, el aspecto gráfico también tendrá su importancia, algo que se notará especialmente en lo relacionado con las animaciones de Nina, quien se moverá con una calidad similar a la de sus apariciones en los juegos de lucha de Namco. ¡Nosotros ya estamos deseando ver en directo cómo se mueve!



LOS VIDEOS Y ANIMACIONES de Nina van a servir para aumentar el "atractivo" de este juego de acción, aunque Namco se está asegurando de que la calidad jugable también esté a la altura de la protagonista...



ESTA VISION Z nos permitirá detectar las partes vitales de lo enemigos. ¿Dónde está el pancreas?



LA INFILTRACIÓN también tendrá su importancia, ¡A veces hasta habrá que buscar huellas dactilares!

#### GBA SP TENDRÁ SU PROPIA SUCESORA

Según ha declarado David Gosen, la cabeza visible de Nintendo América, la nueva Nintendo DS no será la sucesora real de la actual GBA, sino que tienen previsto lanzar otra portátil nueva entre 2006 y 2007, y ésta será la verdadera consola que sustituya a la portátil de Nintendo que tenemos en el mercado. Por el momento no se ha dado ningún dato sobre cómo será

#### GAMECLUB YA CUENTA CON 15.000 SOCIOS

El nuevo servicio para los usuarios de videojuegos que ha puesto en marcha Blockbuster ha alcanzado esa cifra de integrantes en su primer mes de vida Ofrece todo tipo de ventajas tanto para alquilar como para comprar juegos

#### PS2 ESTARÁ EN LA CAMPUS PARTY 2004

Del 26 de Julio al 1 de Agosto, la Ciudad de las Artes y Las Ciencias de Valencia celebrará la tradicional Campus Party, la mayor reunión de fanáticos" de PC de nuestro país. La gran novedad es que este año habrá una zona para PS2, en la que hasta 500 personas podrán participar en campeonatos Online o charlar con los programadores de los mejores juegos Más información: www.campus-party.org

#### JACKIE CHAN JUGARA CON LA CAMARA DE PS2

En septiembre llegará a PS2 un nuevo juego de acción plataformera llamado «Jackie Chan Adventures», basado en la serie de dibujos del mismo nombre, que contará con varios minijuegos para la popular cámara USB de PS2.

#### NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

#### ¡La odisea va a continuar!

La saga «Oddworld» continuará en 2005 con el juego «Stranger».

Cuando parecía que Abe, Munch y el resto de personajes del universo «Oddworld» (una saga de acción y estrategia con tres entregas para PSone y Xbox) estaban definitivamente en el paro, EA va a "rescatarlos" con un título que llegará a el año que viene bajo el nombre de «Stranger». Su protagonista será un cazarrecompensas en plan vaquero americano, y el sistema de juego incluirá abundantes novedades.

#### Ya es de noche, ¿hace una carrera?

«Need for Speed Underground 2» llegará en otoño a toda pastilla y traerá un buen número de novedades con respecto a su antecesor.

Electronic Arts nos invitó recientemente a sus oficinas para que probáramos por fin una versión jugable de la segunda parte de «NFS Underground», el arcade de velocidad que arrasó el año pasado. A la cita también acudió Chris Lee, uno de los productores del juego, que nos mostró con detalle todas las novedades... jy no van a ser pocas! La más llamativa será la posibilidad de recorrer una ciudad enorme dividida en cinco zonas distintas con total libertad, como si de un «Grand Theft Auto» se tratara. Lo bueno es que mientras circulamos nos encontraremos con distintos acontecimientos, como pilotos rivales que nos retarán a correr contra ellos. Los protagonistas de las carreras serán más de 70 coches reales, vehículos que podremos tunear a fondo gracias a las casi infinitas posibilidades que nos ofrecerá el juego. ¡Y además incluirá un modo online! Lo malo es que tenemos que esperar hasta otoño para poder acelerar a fondo. ¡Paciencia!



MABRÁ 5 ZONAS diferentes en la ciudad donde se desarrollará el juego, y cada una tendrá un aspecto diferente para darle más variedad.



TENDREMOS 3 MODOS DE JUEGO NUEVOS: competiciones de circuitos, drag y derrapes, para que demostremos nuestra pericia conduciendo.



SERÀ POSIBLE TUNEAR LOS VEHÍCULOS de millones de formas distintas. Así no habrá otro coche igual al nuestro.

LOS COCHES serán rales, habrá más de I distintos y tendrán un diseño súper

> malo es que la chica no vendrá



EL APARTADO GRÁFICO volverá a ser un auténtico espectáculo. Coches y decorados van a lucir así de bien.

### PlayStation 2 → Juego Hitman (PS2) + B.S.O. + camiseta

Tay Station 1

Alejandro Abía Martinez Silvía Ruíz Pi Guillermo Mayans Alvarez Vicente Castro Peñas José Luís Acquaroni Pelayo Carlos Vegas Vacas Antonio López Burgos José Carlos Eguia Martin

Albacete Barcelona Barcelona Burgos Cádiz Girona Madrid Madrid Luís Espeso Alvarez Carlos Gómez López Said Mohamed Mulud Ulises Navarro Cornejo Carlos Montoya LaBlanca Joel Rodríguez Aguiló Itxaso Intxaurtieta Ventosa Palencia Pontevedra Sevilla Sevilla Soria Tarragona Vizcaya



# LLÉUATE A CASA CON Le le DIZZO LOS ÚLTIMOS ESTRENOS EN PROPRIES Y LOS MEJORES JUEGOS DE PlayStation 2





Pizza mediana



Por sólo 29,95€

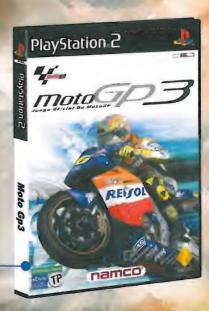




Pack PlayStation 2

Pizza juego mediana monGP =

Por sólo 39,95€



establicimentes pillerfest à la promoiée. Autre de l'ener to gaffife consulte en fiende les mostronnes. El tre che annes, poesse, come, par places timms des maiores et libre Leur pourse. Longrap à h'in

Benefit of Performance and the Land of the

**EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX** 

#### Modifica tu coche y conviértete en el amo de la ciudad

A finales de noviembre podremos disfrutar de todo lo que rodea al mundo del tuning con las carreras nocturnas de «Midnight Club 3 Dub Edition».

El pasado 30 de junio viajamos a las oficinas de Rockstar en Londres para comprobar en qué estado se encuentra la tercera entrega de su juego de carreras urbanas ¡y vaya cosas descubrimos! Para empezar, el juego volverá a ponernos al volante de los mejores coches (y motos) del mundo para competir por las calles de 3 ciudades americanas: Atlanta, Detroit y San Diego. Pero eso no es todo, porque gracias al asesoramiento de la revista DUB, «Midnight Club 3» también nos permitirá "tunear" nuestro vehículo con piezas de las marcas más conocidas, hasta conseguir un número infinito de combinaciones (desde el color de la pintura, hasta las llantas o la amortiguación) que harán que nuestra máquina sea única. Y cuando ya dominemos el asfalto, ¡podremos atrevernos con su espectacular modo online!



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAO será impresionante, y además tendremos toda la ciudad para competir en estas carreras ilegales.



LA REVISTA DUB marca tendencias en el mundo del tuning americano Cada número está protagonizado por un personaje famoso de la música o el

deporte, que enseña las modificaciones que le ha hecho a su coche favorito.

EL HUMMER será sólo uno de los vehículos de lujo que podremos "tunear" en este juego.



LAS 3 CIUDADES disponibles estarán repletas de tráfico, peatones y zonas reconocibles.

ANUNCIO-XBOX

### ¡Este gato no pierde el tiempo!

El tiempo y el espacio estarán en vuestra mano en «Blinx 2», que estará a la venta esta Navidad.

Después de la buena acogida que tuvo el primer «Blinx: Time Sweeper», no es raro que Microsoft se haya puesto manos a la obra con esta

secuela, que se llamará «Blinx
2: Dueños el tiempo y el Espacio». Según Microsoft, será "el
primer juego en 5D, que permitirá controlar las dimensiones del tiempo y el espacio", permitiendo acelerar la
acción, pausarla o rebobinar
para sortear los peligros que surjan.
Como novedad, esta segunda entrega
incluirá un modo de 1 a 4 jugadores
simultáneos, tanto en Batalla como
Cooperativo, lo cual promete unas cotas de diversión muy elevadas.



#### INTERNET ON

Juega online gratis con tu PS2!
Si estás inscrito en Central Station, el portal online de PlayStation2, coge el PIN que te enviaron por correo, date de alta, y en cuanto juegues tu primera partida online entrarás en el sorteo mensual de una cuota gratis de Internet por banda ancha durante todo un año. ¡Eso son más de 530 € de ahorro!

Más descargas para «P. Gotham 2» Microsoft ha puesto a disposición de todos los usuarios de Xbox nuevos contenidos descargables para su extraordinario juego de velocidad. Se trata del "Long Beach Booster Pack", que incluye ocho nuevos circuitos y 8 coches más

Sony planea una nuova Red Online
Según la web de SCE, Sony va a crear un nuevo equipo para desarrollar una red online propia que abarcará todas sus plataformas: PlayStation 2, PSP, PSX y otros sistemas futuros, como la nueva PS3, para dar servicios de juego online, descarga de vídeos, música, datos, etc. ¡Chicos, el juego por Internet es el futuro!



#### **NOVEDAD-GAME BOY ADVANCE**

#### Vuelve la moda "retro"

Los mejores juegos de los 80 reviven en la colección "NES Classic" de GBA.

Nintendo no quiere olvidar su glorioso pasado, y por eso ha lanzado una edición especial de GBA SP a la que ha dotado de un diseño "retro" que recuerda al de la mítica NES. Y lo mejor es que no viene sola, porque con ella llega una nueva colección llamada NES Classic en la que reeditan a sólo 19,99 € algunos de los juegos legendarios de aquella época, como «Super Mario Bros.», «Donkey Kong», «Excitebike», «Zelda», «Pac-Man», «Bomberman», «Xevious» y «Ice climber». ¡Qué gran oportunidad para revivir aquellos juegazos tan divertidos!



~ZELOA no sólo se va a convertir en una leyenda con su nueva aparición en GC, sino con esta reedición en la portátil.



«PAC-MAN» es uno de los títulos más importantes de la historia del videojuego. ¡Y ahora vuelve a la vida en GBA!



"Sega y Namco consiguen gran parte de sus ingresos de las recreativas quizá por eso no tengan recursos para llevar sus «Virtua Fighter» y «Tekken» al terreno online. Además, si las versiones para consola tuvieran juego por Internet, la gente no necesitaria ir a los salones recreativos nunca más

TOMONOBU ITAGAKI, creador de «Ninja Gaiden» y «Dead or Alive».

#### LINE

#### ■ Vuelve el Ninja más consolero

Tecmo ha anunciado que a partir de agosto estarán disponibles a través de Xbox Livel nuevos contendos de «Ninja Gaiden», entre los que se incluirán nuevos enemigos, más armas y trajes adicionales, así como mejoras en las cámaras y en la IA de los enemigos

#### Aprende a pilotar con Richard Burns Si queréis ser unos pilotos

de primera, entrad en la web www.richardburnsrally.com, donde encontraréis un curso de conducción para dominar las frenadas, la aceleración, derrapajes, y otras técnicas. ¡Ya no habrá excusas para ganar todas las carreras!

Mario no jugará al tenis por internet Pese a que se habían oído algunos rumores por ahí que parecían esperanzadores, la gente de Nintendo Japón ha confirmado oficialmente que su próximo «Mario Tennis» para GameCube no ofrecerá ningún tipo de juego online, ni tampoco ningún modo de juego multijugador mediante red local. En su lugar, el juego ofrecerá algún tipo de conectividad con GBA

#### **WEB DE MODA**

www.vugames.com

Si os mola
«Chronicles
of Riddick»,
de Xbox, que
sepáis que a
través de la
página oficial
de Vivendi
ya os podeis
descargar los
43MB de los
16 temas de su
banda sonora
jgratis total!

#### Otras webs interesantes:

www.eagames.com/official/catwoman/catwoman/es/ho

www.konamityo.com/ww



GBA SP

ya tiene

esta versión

con la carcasa y

#### en voz baja

por javier abad

- → Qué tal chicos, ¿cómo van las vacaciones? Yo ya tengo "mono" de chiringuito playero, pero el deber es el deber, y sigo aquí de guardia para pasaros los rumores más jugosos. A ver qué tal este: desde Japón se insiste en que Nintendo está preparando una versión para GameCube de «Golden Sun», su excelente saga de rol para GBA.
- → Voy a citar ahora a PJ McNealy, un analista de la American Technology Research que no da ni un centavo por que Sony llegue a tiempo para lanzar su PSP en marzo de 2005. ¿La razón? Los kits de desarrollo todavía no están en manos de los programadores, así que difícilmente podrán tener sus juegos listos para el lanzamiento.
- → Desde que se anunciaron las nuevas portátiles no dejan de salir quinielas con los posibles títulos que tendrán la correspondiente versión. Los últimos en sumarse a la lista de posibles para Nintendo DS son «Castlevania», «Super Monkey Ball» y «Silent Hill».
- → Para terminar, os cuento una historia que a más de uno le puede alegrar lo que queda de verano: un ejecutivo de Square-Enix ha dejado caer la posibilidad de que su compañía programe juegos para Xbox 2, lo que abriría las puertas del mercado japonés a la consola de Microsoft... y haría dar palmas con las orejas a miles de usuarios en el resto del mundo, ¿verdad?



de PS2, ¿pero veremos la saga en Xbox 2?

CADA UNO DE LOS 6 SOLDADOS tendrá

experto en armas

pesadas, médico, iia y el famoso "eh

el de la radio

para manejar los gráficos?

#### PRIMER CONTACTO-PS2 Y XBOX

### En guerra contra los "charlies"

Así será «Vietcong Purple Haze», un nuevo juego de disparos que nos llevará al corazón de Vietnam.

La guerra de Vietnam se está poniendo de moda

en el panorama videojueguil y así lo demuestran títulos como «Conflict Vietnam» o «Shellshock: nam'67». Pues bien, a finales de agosto un nuevo título se sumará a la lista y en esta ocasión será un juego de disparos en primera persona que nos pondrá a cargo de un equipo de hasta 6 soldados en plena jungla de Vietnam. Hace poco tuvimos la suerte de viajar a Londres para comprobar el desarrollo del juego y la verdad es que nos sorprendió, no sólo por el intuitivo interfaz para dar órdenes a nuestros soldados, sino también por su buena ambientación, que nos tendrá en tensión durante toda la partida, así que...



ino le quitéis ojo!

LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada y nunca sabremos de donde vendrá el siguiente peligro.



PODREMOS DAR ÓRDENES A LOS SOLDADOS del tipo "seguidme", "atacar", "defender" y también hacerlo en grupo o a cada hombre por separado.

#### PRÓXIMO LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

### Ojo raperos, que aquí va a haber "movida"

En octubre se va a montar "gresca" con el juego «Def Jam: Fight for New York».

Los juegos de lucha no volverán a ser iguales cuando llegue en otoño este título de EA, secuela del primer «Def Jam: Vendetta» que salió hace más de un año. En esta ocasión contaremos con nada menos que 40 luchadores famosos en el mundillo del hip-hop americano, entre los cuales estarán Busta Rimes, Carmen Electra, Fat Joe, Ludacris, Sean Paul y muchos otros. Esta secuela tendrá un motor gráfico totalmente renovado, con armas nuevas, 22 escenarios más interactivos, y hasta 5 estilos de lucha que cada personaje podrá mezclar para dar lugar a las peleas más salvajes del género. Además, podréis crear vuestros propios personajes, una curiosa incorporación que seguro lo hará aún más interesante.







LOS COMBATES serán tan duros como sucios, y mezclarán estilos de lucha.

#### **ANUNCIO-PLAYSTATION 2**

#### Mueve el esqueleto, deportista consolero

¡«U Move Super Sports» nos va a hacer sudar de verdad jugando con el EyeToy!

Siguiendo la moda de los juegos que utilizan la famosa cámara «Eye-Toy», Konami tiene previsto lanzar a finales del verano un título en el que tendremos que demostrar nuestras dotes atléticas frente al televisor. El juego se llamará «U Move Super Sports» y nos ofrecerá la posibilidad de participar en 15 minijuegos deportivos distintos en los que la mecánica consistirá en movernos delante de la cámara para llegar los primeros, meter más goles, etc. Y es que habrá especialidades tan variopintas como partidos de golf, rugby, fútbol y otros deportes imaginarios que serán la monda. ¡Ahora nos pondremos en plena forma jugando a la consola!



AS PRUEBAS más alocadas nunca vistas en una consola se mezclarán con deportes más normales. ¡Lo que nos vamos a reir con él!











Mejor juego del E3 por Gamespot





¡La ultima aventura de Sam Fisher!





¡El fumoso juego de mes por fin para fu móvill



INUEVO! DO

#### Sólo 3,12€ IVA incl.!

Para descargar un juego

envía un SMS al 5525\* con el texto JUEGO HB84 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HB84 al 5525.

O llama al 806 556 555\*\* y sigue las Instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.



(2) List of Indianas Companies. Nokia 3510i, Nokia 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, Nokia 7650, 3650, 3650, N-Gage. Nokia 3410, Sony Ericsson T610, Z600. Motorola T720, V300, V500, V525, V600, Sharp GX10, GX20, Samsung E700, LG 5300i, 5400, 7100, Sagern My-V65, -Siemens C55, M50, SL55, M55, M660, S55, C60

Ericsson 3510i T610

ACCION



ARCADE

;664 millones de pixels por segundo! Según Sony: "visto polígono por polígono, PSP tiene más poten-cia que PS2, ya que los efectos que PS2 hace por software se harán por hardware con PSP."

#### PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

#### ¿Eres el manager perfecto? Pronto podrás demostrarlo

En otoño podremos emular a Irureta, Camacho y compañía con «Total Club Manager 2005».



TODOS LOS DATOS REALES estarán incluidos. Será el complemento ideal para «FIFA 2005».



EL BANQUILLO INTERACTIVO nos permitirá visualizar los partidos e información a la vez.

No sería mala idea que aprovecharais las vacaciones de verano para sacaros el carné de entrenador. ¿La razón? Pues que EA Sports piensa lanzar en octubre una nueva edición de su popular simulador de entrenador/presidente, que nos permitirá escoger al equipo que queramos de las mejores ligas del mundo para intentar llevarlo a lo más alto.

Como en la versión del año pasado, el juego nos permitirá realizar todo tipo de acciones con el equipo que tengamos bajo nuestro mando: organizar los entrenamientos, preparar las tácticas, fichar jugadores y mucho más. Las principales novedades de esta edición serán, aparte de la actualización de las plantillas, un nuevo y espectacular motor gráfico para seguir los partidos y el llamado "Banquillo Interactivo", una opción que nos permitirá seguir los encuentros mientras vemos la información del partido, como las estadísticas, la posesión del balón y hasta el estado físico de los jugadores, incluyendo a los rivales. ¡Ah! y tampoco faltará la opción "Fútbol Fusión", que nos permitirá llevar los datos a «FIFA 2005».

#### ANUNCIO-PLAYSTATION 2

#### Velocidad para todos los gustos

En octubre llegará a PS2 una edición especial del juego de carreras «TOCA Race Driver 2».

Los juegos de carreras recibieron una buena invección de adrenalina con «TOCA Race Driver 2» en Xbox, un simulador que ofrecía carreras con turismos, camiones, deportivos, 4x4 y otros vehículos, ¿recordáis? Pues ahora Codemasters ha anunciado que en octubre traerá una versión para PS2 de este juego, que añadirá varias novedades a los mismos 35 coches, 52 circuitos, 33 campeonatos y 15 tipos de vehículos que había en Xbox. Entre ellas estarán el juego online y una buena cantidad de contenidos exclusivos: por ejemplo, contaremos con el circuito de Cataluña, así como un modo Campeonato remodelado y ampliado, y otro modo adicional llamado Pro-Sim, que pretende llevar la física hasta el límite entre la realidad y lo virtual.



esta versión no "copiará" al original, sino que ofrecerá nuevos modos,

más circuitos, y gráficos muy mejorados.

#### **NUEVOS DATOS E IMÁGENES-XBOX**

Así va a ser la nueva joya de los disparos

Os revelamos los últimos datos y pantallas aparecidos del juego más deseado de Xbox: «Halo 2».

En Bungie saben cómo mantener a sus usuarios en vilo. como demuestra el lento pero incesante goteo de información sobre la secuela de «Halo», el shooter estrella de Xbox. El último "pack" que ha salido a la luz desvela cómo será el modo multijugador, con unos escenarios vastísimos que mezclarán zonas abiertas con angostos pasillos y túneles, y numerosos efectos de luz que harán del modo "Deathmatch" una auténtico festival de la acción. Otros aspectos como el impresionan-

EL JEFE MAESTRO a punto toda su tecnología en armas y armadura para su vuelta a los combates

te uso del sonido tendrán, según los programadores, gran relevancia en el desarrollo de la aventura. La pena es que eso no se nota en las pantallas, claro... Eso sí, dentro de muy poco esperamos poder ampliar esta información con más datos de primera mano. ¡Seguid atentos!



EL MODO MULTIJUGADOR promete elevar la diversión del juego hasta cotas nunca vistas.



LAS NOVEDADES estarán en los vehículos, las armas, etc., y en su increíble apartado gráfico.

### Los mejores estan en tu

Con Vodafone live! entrarás en un mundo de imágenes y melodías, con toda la información y el ocio a tu disposición, y lo mejor: un sensacional catálogo con los mejores videojuegos del momento.

Sólo necesitas un móvil multimedia, porque el resto lo pone Vodafone live! No sólo podrás mandar mensajes con foto, descargarte todo tipo de imágenes y melodías, y acceder a toda la información y el ocio a todo color, sino que además ahora dispondrás de un sensacional catálogo de videojuegos, de los que podrás disfrutar en cualquier momento y lugar. ¡MEJOR QUE UNA CONSOLA PORTÁTIL!

#### Más de 300 títulos

En Vodafone live! encontrarás más de 300 videojuegos divididos en categorías y ampliados semanalmente. Mira estos juegos, seguro que te suenan:

- \* Videojuegos exclusivos: Spider-Man 2, Ferrari, Red Faction
- \* Aventuras: Shrek 2, Tomb Raider, Príncipe de Persia
- \* Clasicos: Tetris, Pac-Man, Space Invaders
- \* Deportes: LFP Fútbol 2004, Gasol Allstar, Tiger Woods 2004, Moto GP 2
- \* Acción: Splinter Cell Pandora Tomorrow, Crash Nitro Kart, X- Men 2...
- **Y MUCHOS MÁS!**

#### Algunos videojuegos que no te puedes perder...

Panasonic

O vodalane

Puedes jugar mientras estás en la parada del autobús o cuando esperas a ese amigo que siempre llega tarde

ómo descargarte los videojuegos? Sólo tienes que entrar en la sección juegos" del menù de tu Vodafone live! y seleccionar el que más te guste. El videjuego se grabará en la memoria de tu teléfono y podrás distrutarlo siempre que quieras. ¡Así de sencillo!

#### llones de rivales

Vodafone live! también te ofrece la de España o de toda Europa. Podrás demostrar fus habilidades y convertirte en el campeón del continente gracias a las videojuegos "Torneo" con HighScore. un sistema centralizado donde guardar tus puntuaciones, y que te permitirà compararlas con el resto de los jugadores y seguir tu puesto en la clasificación.



Red Faction, un juego de acción ambientado en el futuro. No podrás dejar de disparar ni para tomarte un solo respiro.



FIFA 2004 Mobile international Edition. el juego de deportes por excelencia, meiorado v con 16 equipos a elegir.



Spiderman vs. Doc Ock, el superhéroe debe en esta aventura que se desarrolla en Nueva York.



Moto GP2, otro gran juego de carreras aunque esta vez con las motos más potentes como



Tomb Raider: La búsqueda de los nentos, una nueva aventura protagonizada por la valiente Lara Croft.



El Príncipe de Persia, Las arenas del tiempo, un clásico juego de plataformas ahora con más peligros que sortear



Tetris, el más clásico de los videojuegos, un puzzle que pondrá a prueba tus reflejos y tu poder de concentración.



Ferrari Experience II, un videojuego de carreras en el que podrás ponerte a los mando de todo un Ferrari de Fórmula 1.



Crash Nitro Kart, Un videojuego de carreras para que demuestres que eres el meior piloto en



Shrek 2, el ogro bueno y sus amigos protagonizan una aventura que sigue la historia de la película que arrasa en los cines.



CONCURSO-PS2 Y XBOX

Ven a la casa más sexy

¿Queréis ser personajes del juego «Playboy: The Mansion»?

¡Menudo revuelo se va a montar! Ubisoft acaba de poner en marcha un concurso muy especial, gracias al cual un chico y una chica españoles aparecerán como personajes no jugables en su juego «Playboy: The Mansion», un picante título que llegará a PS2 y Xbox en noviembre. Las reglas son sencillas: se participa por Internet a través de la página web www.ubisoft.es, y allí debéis enviar una foto vuestra con vuestros datos personales (hay que ser mayor de edad). Los visitantes de la página votan la foto que más les guste y el 3 de agosto, cuando acabe al plazo, se ha-PLAYBOY rá una imagen 3D de los ganadores, que saldrán como invitados VIP en el juego. ¡Poned vuestra mejor pose!



EL CONTENIDO del juego tendrá un tono bastante más "elevado" de lo habitual.



envidiado en todo el mundo, y ahora podeis formar parte

invitados, ¿os apuntáis?

LA MANSIÓN más lujuriosa de la Tierra abrirá sus puertas en noviembre con un juego en plan «Sims», en el que demostraréis vuestras dotes de ligones.

#### ANUNCIO-GBA

#### ¡Saca tus mascotas virtuales a pelear!



«Digimon Battle Spirits 2» va a revivir la fiebre por los combates entre los coleccionistas de la portátil.

Si el primer «Digimon Battle Spirit» ya fue un éxito de ventas, esperad a que la secuela de este título creado por Bandai y distribuido por Atari llegue a las tiendas a finales de agosto. Esta vez durante los combates será posible seleccionar entre un total de siete personajes de «Digimon» que han unido sus fuerzas para vencer a los poderosos enemigos procedentes del siniestro Mundo Digital, consiguiendo así nuevos personajes y aumentado los poderes de los que ya poseáis anteriormente. Y para colmo, también tendréis la posibilidad de unir dos Game Boy Advance mediante el cable link y participar en unas encarnizadas luchas para ver quién es el verdadero Maestro de «Digimon». ¡Qué locura!



LOS COMBATES van a resultar más emocionantes con la opción de link.



LOS GRÁFICOS serán parecidos a los del anterior, pero con más colorido.

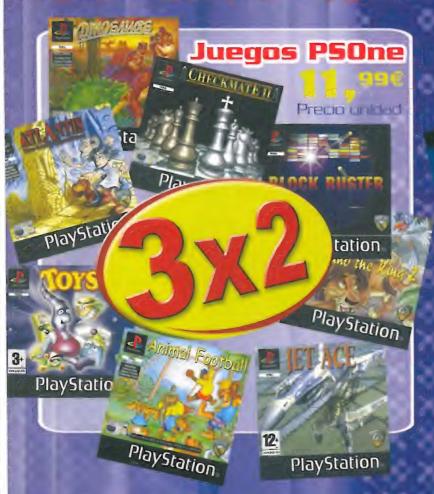
#### LANZAMIENTOS AGOSTO

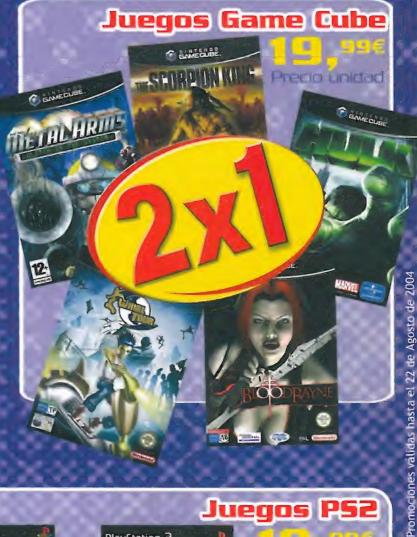
CATWOMAN - PSZ LACC GT RACERS - PS2 (Velocid FORMULA CHALLENGE - PSZ (Velocid SYBERIA II - PSZ (Avent VIETCONG PURPLE HAZE - PS2 (Dispar ADIBOO - PS2 (Avent GHOSTMASTER - PS2 (Avent CATWOMAN - XBOX (Acc CHRONICLES OF RIDDICK - XBOX (Shoo SUDEKI - XBOX GHOSTMASTER - XBOX (Avent CATWOMAN - GC (Acc CATWOMAN - GBA (Acc DIGIMON BATTLE SPIRITS 2 - GBA ILLI DRAGON BALL Z SUPERS. WARRIORS - GBA ILud GHOST RECON - N. GAGE (Acco

ónl	
ad]	
ad)	
ra)	
os!	
ra)	
ral	
ón)	
er)	•
Roll	
ra)	
onl	
ón)	
hal	
hal	•
ónl	

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

# Sólo en Toys De Maryo







Informate de tu tienda más cercana en:

O en el teléfono de atención al cliente:

902 10 11 99

www.toysrus.es

#### **NUESTRAS REVISTAS**

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO

### Harry Potter llena de magia Gamecube!



- Harry Potter y el Prisionero de Azkaban. Las emociones más intensas del verano vienen acompañadas de una guía para que resolváis cualquier problema, por mágico que sea. ¿Que tenéis GBA? ¡Pues corred, que hay guía de «Sonic Advance 3»!
- Superpóster de los Pokémon Oscuros. ¡Un documento bello pero funcional! Incluye todos los Pokémon que podéis capturar dentro de «Pokémon Colosseum».
- Guía Pokémon Colosseum/Modo batalla. En la Revista Pokémon tenéis las mejores estrategias para vencer a todos los entrenadores de «Pokémon Colosseum».

Ya a la venta.

#### → PLAY2MANÍA

### Aventuras y velocidad para PS2



- Lo último en aventuras. Este mes, en Play2Manía analizan la nueva aventura de Spider-Man y os adelantan los detalles del nuevo
- ;A toda velocidad! Y además descubrid los juegos de velocidad que arrasarán este otoño: «Gran Turismo 4», «Juiced», «NFS Underground 2», «Burnout 3»...
- Suplemento especial. 36 páginas con la Guía de Compras más completa: todos los géneros, precios especiales periféricos...
- Guia coleccionable. Archivad en la caja del juego la quía completa de «Onimusha 3».
- **■** Comparativa juegos de espías. Descubrid los mejores juegos de sigilo v la acción de PS2.

#### → MICROMANÍA

#### Un DVD con el juego completo Red Faction y 12 demos jugables



- Os ofrece un estupendo reportaje en el que os cuentan lo más nuevo sobre «Los Sims 2», la nueva generación del juego más popular de la historia.
- ¡¡Exclusiva mundial!! ¡¡Preview de «Doom 3»!! Descubrid en Micromanía la primera preview del juego más esperado. Ya hemos jugado con él y promete ser el mejor. ¡No os lo perdáis!
- Análisis de Sacred. El nuevo éxito de FX puesto bajo la lupa de los expertos de Micromanía, que os cuentan todo lo que necesitáis saber.

#### **PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS**



- Todo sobre Harry Potter: Guías completas para los tres juegos publicados hasta la fecha del joven mago. Descubrid todos los secretos de «La Piedra Filosofal», «La Cámara Secreta» y «El Prisionero de Azkaban».
  - Y además. Guías completas con mapas, trucos y extras para «Hitman: Contracts» y «X-Files: Resist or Serve».
- Mini-guias coleccionables. Y de regalo, seis quías que podréis archivar en la caja de vuestros juegos: «007: Todo o Nada», «Los Sims Toman la Calle», «Chaos Legion»...

### COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC





por christophe kagotani



- → Saludos amigos. ¡Qué bien se está de vacaciones! Como veis, este año yo viajé a Francia y me apunté a la "Alonsomanía" en el Gran Premio de F-1. Y como la cosa va de deporte, os traigo la última entrega de ∢Winning Eleven> para PS2, el simulador de fútbol que hace furor aquí en Japón (allí llegará como «Pro Evolution 4»). ¡Mirad cómo molan estas primeras pantallas con los equipos europeos!
- → Siguiendo con lanzamientos estrella, Sega acaba de anunciar que sacará dos nuevas máquinas recreativas en noviembre, «Virtua Striker 4> y «Sega Club Golf Professional Tour. Todos los rumores apuntan, además, a que el primero de ellos podría tener una versión para GameCube.
- → Los que no paran son los chicos de Square-Enix, que han confirmado que en septiembre lanzarán una nueva expansión de <FFXI> llamada <Chains of Promanthia. Y se rumorea que ya están reclutando nuevos diseñadores para «Secret of Mana», cuya próxima entrega podría estar en camino.
- → Para despedirme tendo una mala noticia, porque Nintendo ha anunciado que «Geist» (GC) se retrasa hasta el año 2005. ¿Será para no competir con «Metroid 2 Echoes»? Saldremos de dudas al volver de nuestras vacaciones.



#### **COMIENZA LA TEMPORADA!**

### O EVOLUT

Seguro que la gira por Japón que están preparando el Madrid y el Barcelona incluye una paradita en las tiendas para hacerse con el nuevo «Winning Eleven 8», el que será «Pro Evolution 4» en Europa, que este año se estrena en la consola de Microsoft.

#### LA SIMULACIÓN

#### El fútbol es así

EL REALISMO VOLVERÁ A SER LA BAZA del nuevo «Winning Eleven». Además del intuitivo sistema de control marca de la casa y de las nuevas animaciones de los jugadores, que se confundirán con una retransmisión de TV, esta entrega contará con un sistema de regates más fluido. La inteligencia de los jugadores también aumentará considerablemente, y para "rematar la jugada" tendremos un nuevo sistema de saques más ajustado y tiempos de reacción mejorados.









#### LOS GRÁFICOS

#### Una alineación de estrellas

**EL PARECIDO DE LOS JUGA-**DORES con las estrellas reales en las que se inspiran va a ser brutal. Además de que sus caras serán fotorrealistas, las estadísticas de cada uno se han ajustado según su comportamiento durante la temporada anterior. Y aquí no acaba la cosa, porque las equipaciones también estarán actualizadas je incluso se mancharán durante los partidos! Hay más: los estadios recibirán un lavado de cara; la física del balón va a ser perfecta; en el modo de juego principal, la Liga Maestra, encontraremos nuevos equipos, tanto de selecciones como de clubes; y habrá también un nuevo editor para que no nos falte de nada.





### (( LAS NOVEDADES DE ESTE SIMULADOR INCLUIRÁN NUEVOS REGATES, GOLPES FRANCOS INDIRECTOS Y UN ÁRBITRO QUE SEGUIRÁ DE CERCA CADA JUGADA ))



#### MÁS NOVEDADES ¡Árbitro, eso es falta!

EL COLEGIADO VIGILARÁ MÁS DE CERCA QUE NUNCA, ya que por primera vez correrá por el campo como si fuera un jugador más. Esta incorporación también supone que se corregirán algunos errores como el fuera de juego posicional, que se pitaba bastante a menudo en el último «Winning Eleven». El árbitro se encargará además de señalar las faltas libres indirectas, que hasta esta entrega no aparecían en la saga de fútbol de Konami. Y ojo con las lesiones, porque ahora también podremos perder a un jugador para el resto de la temporada en la Liga Maestra.





#### ASÍSERÁ «LA TERCERA EDAD», EL NUEVO JUEGO BASADO EN "EL SENOR DE LOS ANILLOS"

# ELROL ENVUELVE ALANILLO UNICO

Frodo, Aragorn y los demás miembros de la Comunidad del Anillo derrotaron a las fuerzas del mal en los cines de todo el mundo la pasada Navidad, pero su aventura no ha terminado. Dentro de muy poco el viaje volverá a comenzar convertido en un juego de rol, y nosotros os anticipamos todos sus secretos.

a batalla por la Tierra Media està a punto de repetirse. Por un lado estàn los pueblos libres, representados por humanos, elfos, enanos y hobbits. Por el otro los orcos y demás criaturas oscuras. Y en el centro el Anillo Único, una joya de poder ilimitado que permite que su portador se haga invisible y que todos ellos luchan por poseer. ¿Os

acordáis de las tres películas? Estupendo, porque esa será la base de «La Tercera Edad», el nuevo título basado en la trilogía de "El Señor de los Anillos".

Su principal novedad es que no será un juego de acción como «Las Dos Torres» y «El Retorno del Rey», los dos títulos anteriores que salieron también para todas las consolas, sino un juego de rol en la línea más clásica del género. Tiene buena pinta, ¿verdad? Pues preparaos para conocer todos los detalles del que sin duda será uno de los bombazos para el final de año.

LA AVENTURA ESTARÁ DIVI-DIDA EN TRES PARTES, cada una ligada a la correspondiente película, pero el juego irá más allá de la historia y de las localizaciones de los films. Por supuesto, contará con los mismos personajes, los lugares, las voces de los actores y el diseño de producción de las películas, pero nos dará la oportunidad de revivir esta épica historia desde una nueva perspectiva: aunque nos encontraremos con los principales miembros de La Comunidad en algunos momentos, jugaremos con un grupo de aventureros diferente. Y es que los protagonistas no serán Aragorn y el resto de héroes "titulares", sino que al co-







#### **UNA NUEVA COMUNIDAD DEL ANILLO**

#### **Aventureros** dispuestos a todo

Todos los fans de "El Señor de los Anillos" coinciden en señalar que una de las mayores virtudes de la trilogía cinematográfica fue la fidelidad con que se habían trasladado los personajes y criaturas de los libros al cine. Esta misma fidelidad la podremos observar también en el juego, ya que aunque los nuevos protagonistas no serán tan conocidos como Aragorn, Legolas, Frodo y companía, sí que serán perfectamente identificables gracias a su pertenencia a las distintas razas que habitan la Tierra Media. Aquí os presentamos a cuatro de los seis personajes controlables que habrá, y os recordamos tambien algunos de los temibles enemigos con los que lucharemos.



BERETHOR, un caballero de Gondor, sera nuestro primer personaje. Debe seguir a la Comunidad del Anitlo para que Boromir regrese sano y salvo.



HADHOD será el equivalente a Gimli, un guerrero enano muy hábil en el manejo de las hachas y algo gruñón, con habilidad para moverse por las grutas.



ELEGOST es un explorador que se unirá a nosotros al inicio del juego. Recuerda a Aragorn, aunque en lugar de llevar una espada el manejará un arco.



IDRIAL, una elfa tan habil como el propio Legolas, podra lanzar hechizos y defenderse con un par de espadas. Será la primera chica de nuestro grupo.



EL BALROG Y LOS TROL serán algunos de los enemigos que vimos en las pelis y, para nuestra desgracia, volverán a cruzarse en nuestro camino

#### EL SISTEMA DE COMBATE

#### Nuestro turno de luchar

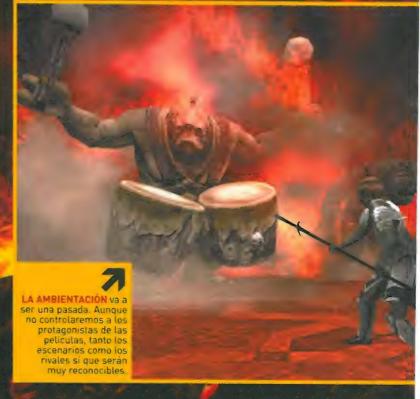
Los enfrentamientos de «La Tercera Edad» se librarán por turnos, como en los juegos de rol más clásicos. Una vez que hayamos encarado a nuestro enemigo la pantalla cambiará, la cámara se quedará fija y nos tocará demostrar nuestra habilidad guerrera:













nar a los fans de los juegos de rol, pero también permitirá que los menos expertos entren en el género de forma sencilla.

Las partes de exploración, en las que podremos manejar a cualquier miembro de nuestro equipo, tendrán lugar en unos impresionantes escenarios en 3D que serán idénticos a los que ya hemos visto en el cine. Para crearlos no se ha utilizado el mismo motor que en «El Retorno del Rey», sino que se trata de

un nuevo motor gráfico ampliamente mejorado, que aspira a colocar a «La Tercera Edad» a la cabeza de los RPG.

Durante estas secuencias podremos revivir algunos momentos clave de las pelis, como el asedio de la ciudad de Osgiliath, la batalla del Abismo de Helm, la llegada a las puertas de Mordor... aunque la historia será nueva, porque será la historia de nuestros protagonistas. Nosotros ya hemos podido jugar





LOS PROTAGONISTAS SERÁN TOTALMENTE NUEVOS Y EL DESARROLLO NOS HARÁ VIVIR UNA AVENTURA PARALELA A LA QUE VIMOS EN EL CINE

#### LOS JUEGOS ANTERIORES





Cuando la acción presidía la saga...

Como seguramente sabréis, la relación entre la trilogía cinematográfica de "El Señor de los Anillos" y las consolas es muy estrecha, porque antes de «La Tercera Edad» ya hemos disfrutado de otros dos juegos basados en la épica odisea que vimos en el cine. Eso sí, los dos tenían un planteamiento completamente distinto al que ahora os presentamos, porque se trataba de juegos de acción en los que los espadazos se llevaban todo el protagonismo. El primero de ellos fue «Las Dos Torres», estaba situado a medio camino de las dos primeras películas y salió en Navidad de 2002, mientras que el segundo, "El Retorno del Rey", nos llegó a finales del año pasado.

un nivel en el que nuestro grupo atravesaba las Minas de Moria a toda prisa para echar una mano a Gandalf mientras se enfrentaba contra el Balrog, el enorme monstruo de fuego que aparecía en la primera película...

→ LOS COMBATES TENDRAN LUGAR POR TURNOS como en los juegos de toda la vida, pero incluirán innovaciones notables. Estos enfrentamientos podrán darse de tres formas distintas: habrá algunos aleatorios, otros obligatorios que entrarán dentro del guión del juego, y un tercer tipo de luchas voluntarias contra los enemigos que nos encontremos y a los que decidamos atacar si nos apetece.

Para tener verdadera sensación de liderazgo sobre el grupo de aventureros podremos ordenar a nuestro equipo que cambie sus formaciones durante el combate o que ejecuten ataques conjuntos más poderosos.

#### REPORTAJE

Así será «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad»



**ESTE GUERRERO ENANO** será uno de los seis personajes controlables que habrá en el juego. Todos vivirán una historia paralela a la de las pelis

monstruos, como en los «Final Fantasy»! La estrategia en estos combates dependerá de cómo queramos derrotar a sucesivas oleadas de enemigos.

Al finalizar cada enfrentamiento, nuestros protagonistas ganarán puntos de experiencia

PARA DARLE MAS PROFUN-DIDAD A LA HISTORIA, «La Tercera Edad» también será un juego repleto de secretos, como los pergaminos que deberemos ir recogiendo por toda la Tierra Media o la posibilidad de des-



## ■ LOS COMBATES POR TURNOS NOS PERMITIRÁN EJERCER DE LÍDERES SOBRE NUESTRO GRUPO ■



bloquear enfrentamientos aislados, como si fueran minijuegos, en los que tendremos la posibilidad de escoger nuestro bando. La intención de sus creadores es que el juego sea un viaje de descubrimiento, porque ahora que las películas ya se han completado tienen la oportunidad de dar su visión de la historia del final de la Tercera Edad.

¡Y no hace falta decir que nosotros ya estamos impacientes por verlo! Aún están por confirmarse algunas localizaciones (New Line Cinema, la productora de las pelis, tiene que dar su aprobación) y no está clara la inclusión del modo online, pero «La Tercera Edad» estará listo en Noviembre de este mismo año (¡comenzó a desarrollarse a la vez que «Las Dos Torres»!). De momento, os dejamos con estas impresionantes imágenes del juego, pero no dudéis que vamos a hablar mucho de él antes de que salga a la venta.

## «FINAL FANTASY XII», SU GRAN RIVAL

## ¿Podrá superar a este mito?

Si miramos el panorama de un género como el rol, en el horizonte aparece un referente claro en la serie «Final Fantasy», que con unos 57 millones de juegos vendidos desde que se inició en 1987 es sin duda la más aclamada por todos los aficionados. Por eso la batalla entre «La Tercera Edad» y la próxima entrega de la saga de Square, «Final Fantasy XII», que llegará en 2005 promete ser apasionante. Nosotros hemos hecho una comparación rápida entre ambos juegos, y la verdad es que son más similares de lo que podría parecer.



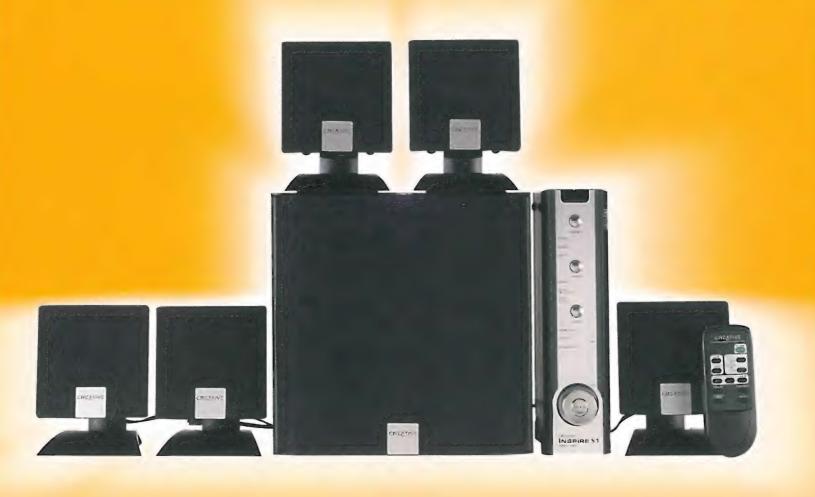
LOS PROTAGONISTAS DIVIDIDOS EN RAZAS van a ser un un elemento común en los dos juegos. Si en «La Tercera Edad» tenemos elfos, enanos y demás, en «Final Fantasy XII» también controlaremos a un grupo de personajes de diferentes origenes, como las razas Hume o Viera.



LOS COMBATES POR TURNOS también coincidirán, y nos permitirán sacar el máximo partido a las distintas características y habilidades de cada protagonista. Y en cuanto a calidad gráfica, vosotros mismos podéis juzgar, pero por lo que hemos visto van a andar muy, muy parejos.



## UN EQUIPO DE ALTAVOCES CREATIVE INSPIRE 2.1 5.500



lotes de cardigan de Driv3r + juego para Xbox





juegos Driv3r para PS2

juegos Driv3r para Xbox

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra driverho seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

#### **BASES DEL CONCURSO**

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2004.





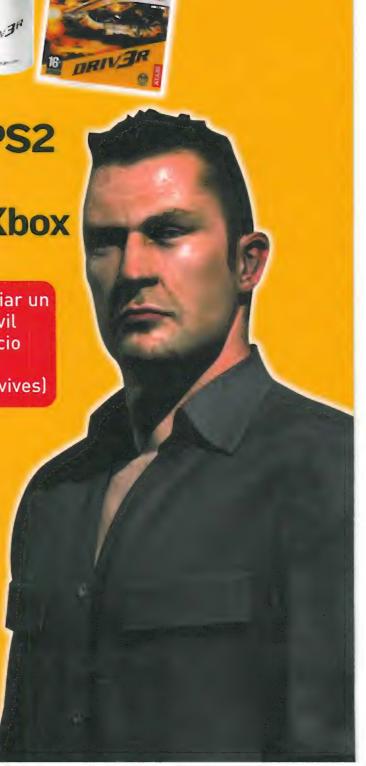




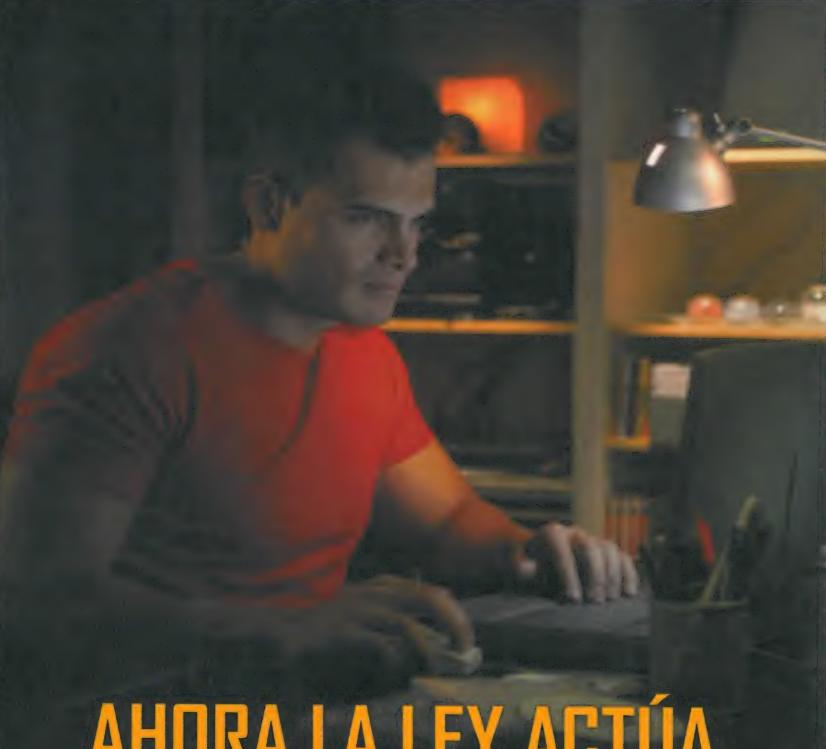




"Driver™ 3" © 2003 Atari Interactive Inc. All Rights Reserved. Designed and developed by Reflections Interactive Limited an Afari development studio. Marketed and distributed by Afari Europe All trademarks are the property of their respective owners



La difusión de contenidos ilegales en internet es un delito castigado incluso con la cárcel



AHDRA LA LEY ACTÚA





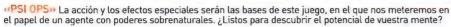


91 522 12 35

# PRESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR











## **EN ESTE NÚMERO...**

La velocidad y los personajes con poderes mentales son los grandes protagonistas de los avances de este mes. ¡Y por partida doble, además!

↓ PlayStation 2
<b>B</b> urnout 3
<b>J</b> uiced
<b>P</b> si Ops54
Second Sight
<b>↓</b> Xbox
Burnout 3 50

Juiced											42
<b>P</b> si Ops											
Second Sight											
<b> GameC</b> ı	u	b	E								
Second Sight											46

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA SIMULACIÓN Y EL TUNING se darán la mano en este juego de velocidad, que pretende dar una imagen muy ajustada de la "cultura tunera": habrá cochazos, multitud de opciones para modificarlos jy mucha velocidad!



- Septiembre
- Acclaim
- Velocidad

## JUICED

Si creéis que con ponerle la pegatina del toro y el ambientador de pino ya habéis modificado a tope vuestro coche, es porque todavía no os habéis metido en un garaje como el de este juego.

TUNEAR LOS COCHES ESTÁ A LA ÚLTIMA MODA. ¿Acaso no tenéis algún vecino que le haya puesto alerones a su Seat 127? Pues dentro de muy poco cualquiera va a poder presumir de "buga", porque la cultura tuning está a punto de llegar a nuestra casa... en forma de juego, claro.

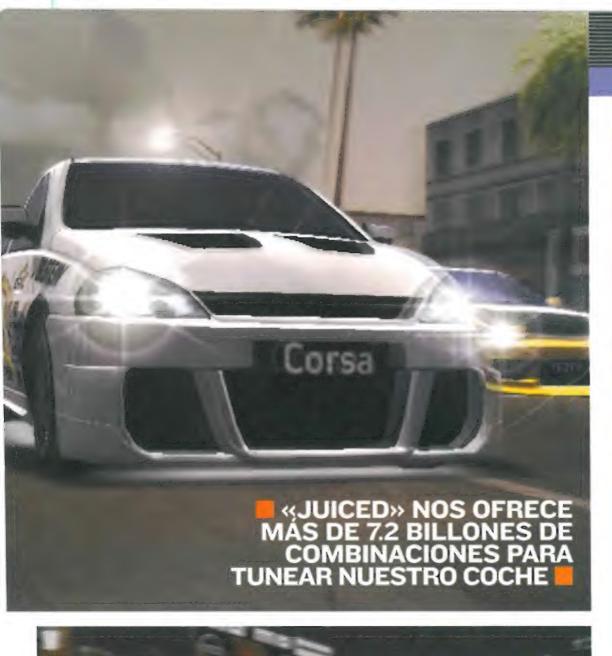
«Juiced» nos pondrá al volante de 50 de los coches más potentes del momento, de marcas tan conocidas como Honda, Volkswagen o Mitsubishi, y nos dará la oportunidad de modificarlos para sacarles el mayor rendimiento en unas emocionantes carreras por toda la ciudad. Y lo mejor de todo es que, como buenos tuneros, después de cada competición podremos equipar nuevas piezas, comprar más coches para nuestro garaje y "picarnos" con las demás bandas rivales... lo mismo que podéis ver en películas como "A Todo Gas".

→ PARA PERSONALIZAR NUESTRO VEHÍCULO vamos a contar con ¡más de 7.2 billones de posibilidades!, que lo mismo incluirán las típicas mejoras mecánicas que nuevas capas de pintura o piezas deportivas de las mismas marcas que "cortan el bacalao" en la vida real. ¿Y cómo va-

mos a conseguir la pasta para comprarlas todas? Pues muy sencillo: ganando carreras, que al fin y al cabo es de lo que se trata, o apostando por otros conductores mientras nosotros miramos cómodamente la carrera.

Todas las competiciones aparecerán en un calendario de eventos marcadas con diferentes colores, dependiendo de que podamos participar en ellas, apostar o simplemente hacer de público. Y además las habrá de diferentes tipos, desde un sprint en el que se proclamará vencedor el conductor que mejor utilice el cambio manual hasta





## ¡OJO AL DATO!

#### En la presentación... ESTUVIMOS CON EL CREADOR DE «JUICED»

A comienzos de mes asistimos a la presentación de «Juiced», que corrió a cargo de Colin Bell. fundador y director de Juice Studios. El acto se cetebró en el taller de J.C. Caballero, uno de los mayores expertos en tuning de España, y allí vimos de cerca sus coches, que son tamalucinantes como los del juego. El proximo mes publicaremos la entrevista que le hicimos a reta instrella del tuning español.



#### Colin Bell mostrando su juego

#### La compañía... UNOS EXPERTOS EN SIMULADORES

EN SIMULADORES
Las integrantes de Juice
Studios, los programadores
del juego, se dieron a conocer
en el mundillo con simuladores
de vueto para PC como «TFX»,
«EF 2000» o «F-22 ATF».
En PS2 siampre han tenido
predilección por los coches,
como demostraron con «GTC
Africa» o con «Lamborghini»,
aunque este nunca llegó a salir.



✓ MITSUBISHI
SERÁ UNO DE LOS 50 COCHES REALES

que estarán a nuestra disposición para que los modifiquemos y corramos con ellos por toda la ciudad.

LAS MODIFICACIONES del coche se reflejarán en las carreras, y los daños también afectarán al pilotaje. Habrá que dejarse la pasta en el taller...







PODREMOS PRESIONAR a los otros participantes en cada carrera realizando una conducción agresiva junto a ellos.



EN NUESTRO GARAJE podemos trastear con el motor, pintar la carrocería y probar la mecánica en máquinas especiales.

# 3 LAPS TIME: 00:41:60 BEST: 00:00:00



"paseos" en los que se valorará nuestro estilo de conducción en lugar de la velocidad punta de la máquina que llevemos.

**→**TAMBIÉN NOS TENDREMOS QUE GANAR EL RESPETO de los demás pilotos e incluso formar nuestra propia banda para participar en los torneos por equipos. Y si así ya os podéis hacer una idea de la profundidad de «Jui-

## LAS CONSOLAS PILLAN VELOCIDAD

Desde que «Need For Speed Underground» se convirtiera en una de las sorpresas del año pasado, junto a los simuladores clásicos y a los juegos de rally hemos asistido al nacimiento de un nuevo género, el tuning, en el que modificar el coche es tan divertido como correr con él. Si lleváis la velocidad en la sangre, mirad que juegos se ac



**GRAN TURISMO 4 (NAVIDAD-PS2)** 



NEED FOR SPEED 2 (NOVIEMBRE-PS2 XBOX GC) La opción de tunear los coches y circular libremente se los puntos fuertes del juego de EA.



MIDNIGHT CLUB 3 (NOVIEMBRE-PS2, XBOX) El juego de Rockstar pondrá



FORZA MOTORSPORT (2005-XBOX) tuning y las carreras urbanas con la competición en circuito cerrado



ENTHUSIA (2005-PS2) Konami apostarà por el realismo con un que incluso reflejarà la inercia q sufre el conductor con cada viraj



STREET RACING SYNDICATE (2005-





# VAMOS A PODER CORRER EN DISTINTAS COMPETICIONES EN FUNCIÓN DEL COCHE Y DEL RESPETO QUE NOS HAYAMOS GANADO



EL CLIMA Y LA HORA DEL DÍA (mañana, tarde y noche) serán diferentes dependiendo del evento en el que vayamos a participar.





EL APARTADO GRÁFICO será uno de los aspectos más cuidados de «Juiced», sobre todo en lo que respecta a los modelos de los coches.



TAMBIÉN PODREMOS APOSTAR nuestro coche contra cualquier máquina de una banda rival, aunque resultará bastante arriesgado.

ced», esperad a que os hablemos de su estilo increíblemente realista, en el que podremos apreciar hasta el mínimo cambio que hayamos hecho en el reglaje de nuestro coche. Los modelos, por supuesto, se destrozarán con cada golpe (que luego tendremos que reparar) e incluso podremos poner nerviosos a nuestros contrarios si les seguimos de cerca durante algún tiempo. Promete

ser impresionante, ¿verdad? Pues aún más emocionantes serán las carreras online junto a otros cinco conductores humanos, que nos permitirán participar en un ranking internacional.

→EL ESCENARIO DE TODAS LAS CARRERAS del juego será una única ciudad ficticia, aunque esta metrópolis estará dividida en cinco zonas, con varios circuitos cada una y distinta ambientación (el centro, las colinas, el puerto...). Y además tendremos que adaptarnos al momento del día en que corramos (mañana, tarde o noche) y a la climatología que haya en cada carrera.

Los apartados técnicos serán de calidad, sobre todo sus gráficos (no os perdáis la sensación de velocidad cada vez que soltemos "nitro") y la cañera banda sonora, que le pondrá la guinda a este emocionante desarrollo. Por desgracia, no llegará a nuestras consolas hasta dentro de un mes. ¿Podréis aguantar?

#### PRIMERA IMPRESIÓN

«Juiced» promete ser un juego de conducción largo y profundo, que recreará perfectamente todo lo que rodea al mundo del "tuning" y las carreras urbanas.

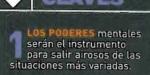
## PS2-GC-Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.











que nos llevarán al pasado para descubrir nuestra misteriosa historia



ON será una constante en el juego, aunque podremos usar también la infiltración.



Aventura de acción

Tener poderes mentales es una pasada. Primero mueves objetos a distancia y después hasta puedes teletransportarte. ¡Y todavía hay gente que piensa que sólo sirven para doblar tenedores!

SI OS DESPERTASEIS EN UN LABORATORIO sin recordar cómo demonios habéis llegado allí ni qué os ha sucedido, seguramente estaríais tan asustados y perdidos como John Vattic, el protagonista de esta nueva y sorprendente aventura de acción e infiltración de Codemasters.

Afortunadamente para él (y para nosotros), John descubrirá que ahora posee extraordinarias habilidades mentales, entre las

que destacarán las de abrir cerraduras a distancia, mover objetos y personas por los aires e incluso proyectar una imagen de sí mismo. ¿Pensáis que con eso le será fácil recuperar su identidad? ¡Os aseguramos que no!

**→ EL ELABORADO ARGUMEN-**TO DE LA AVENTURA mezclará misiones en el presente con flashbacks que nos llevarán al pasado, y así poco a poco iremos

conociendo qué se esconde tras los poderes del protagonista.

Pero no lo fiaremos todo a lo sobrenatural, porque John también podrá echar mano de un completísimo arsenal para doblegar a todo aquel insensato que se ponga por delante. Y por si esto no fuera va suficiente, el sigilo y la infiltración serán otra de las vías a emplear para superar muchas de las fases. De este modo tendremos la posibili-





A ESTEPA RUSA será una de las fases mas alucinantes. Cuando juguemos los flashbacks, nuestro personaje recuperará su aspecto original. Mejor así, ¿no?



LOS EFECTOS VISUALES que veremos al utilizar nuestros poderes serán así de espectaculares. En general, todo el nivel gráfico del juego rayará a gran altura.



dad de jugar según el estilo que más se adapte a nosotros: usando la telequinesis, las armas, el sigilo... o una combinación de los tres métodos.

**→LA AMBIENTACIÓN VA A SER** DE PELÍCULA y nos hará sentir como si estuviéramos dentro de un thriller con dosis de acción. Los escenarios, tanto interiores como exteriores, serán grandes y variados y en muchos de ellos deberemos resolver complicados puzzles con ayuda de otros personajes o de nuestros poderes psíquicos, que eso sí, tendrán una duración limitada. Además, las físicas estarán muy bien conseguidas y los efectos gráficos de

algunas de estas habilidades nos van a dejar boquiabiertos, con lo que el espectáculo visual también estará más que garantizado.

Así que ya sabéis: si hasta ahora vuestros poderes mentales sólo os daban para pronosticar que la selección española de fútbol iba a ganar el reciente Campeonato de Europa, muy pronto con «Second Sight» vais a poder "perfeccionar" vuestras habilidades extrasensoriales.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

Este puede ser uno de los títulos más sorprendentes de aquí a finales de año. Acción, sigilo y habilidades sensoriales se citarán en un mismo juego.





PRINCE OF PERSIA 2 (TODAS).





## RECICLAJE DIGITAL



Sólo en Dally Price compramos los Videojuegos, DVDs y CDs que ya no utilizas...

...para que puedas tener lo último



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es



que primarán la velocidad y los accidentes sobre la simulación. Las partidas serán espectáculo en estado puro.



¿Creéis que eso de ir a mil por hora por la carretera chocando contra todos los coches sólo ocurre en las películas de acción americanas? Eso es que todavía no habéis probado este juego...

LAS CARRERAS URBANAS MÁS ESPECTACULARES van a poner de nuevo a mil por hora nuestra consola con esta tercera entrega del que para muchos es el arcade de conducción por excelencia. Y es que estamos seguros de que «Burnout 3» va a revolucionar el género gracias a su desorbitada cantidad de opciones y modos de juego y, por encima de todo, a su extraordinario apartado gráfico. Eso sí, el juego

va a conservar el mismo espíritu de conducción agresiva que le han hecho famoso, o sea, que para ser los más rápidos en cada carrera no sólo tendremos que pisar a tope el acelerador, sino también evitar el numeroso tráfico que circulará por las carreteras y, lo más importante, fastidiar todo lo posible a nuestros rivales. Tendremos que sacarles de la carretera, hacer que se empotren contra otros vehículos o

embestirlos para conseguir victorias. Y recordad esto: ¡si no acabamos con ellos, ellos serán los que acaben con nosotros!

→ ENCONTRAREMOS HASTA II MODOS DE JUEGO, desde las típicas carreras a toda pastilla por la ciudad o un apasionante Versus para dos jugadores, a otros tan salvajes como el el modo Crash, en el que nuestro objetivo será provocar el accidente









Burnout 3: Takedown



## MÁS JUEGOS PARA QUEMAR EL ASFALTO!

Por si fueran pocos los simuladores de velocidad que están a punto de salir en PS2 y Xbox leiGran Turismo 4. «Forza Motorsport» «Enthusia» — L en breve también distrutaremos de otros juegos de conducción de corta mucho más arcade que van a poner toda la carne en el asador, ¡Los amantes del motor estamos de suerte!



CRASH' N BURN (PS2 / XBOX - OTOÑO) no correct is a recent to a que valdre todo con tal de conseguir la salar a la salar a ser in configurable 100 s



FLATOUT (PS2 / XBOX - SEPTIEMBRE) nos propondrá unas carreras salvajes repletas de derrapes, accidente y saltos por circultos tanto de astálto, como officiad.



DUKES OF HAZZARD (PS2 / XBOX - SEPTIEMBRE)
combinate of reliable do conduction immediately and a reliable of the reliable of t



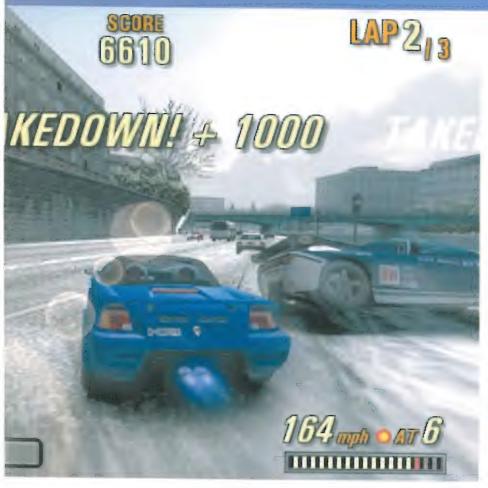
OUT RUN 2 (XBOX - OTOÑO) Et gran cládico de las años et regresar a la escara con una versión que promete mucho velocidad, bienes gráficos y grandes recuendos





más impresionante posible. Sin embargo, el apartado estrella de «Burnout 3» será su nuevo modo online, una opción que estará disponible tanto en PS2 como en Xbox y que permitirá participar a seis pilotos a la vez en frenéticas pruebas con la emoción y los piques garantizados.

Todas estas carreras se desarrollarán a lo largo de 40 trazados repartidos por Europa, Asia y



# HABRÁ QUE TENER MUCHOS REFLEJOS PARA ESQUIVAR EL TRÁFICO Y NO ACABAR CHOCANDO CONTRA LOS DEMÁS COCHES



LOS COCHES SUFRIAMN DESPERFECTOS en sus carrocerías a medida que nos vayamos dando "piñazos" durante las carreras.





PARA RELLEMAN LA GARRA DE TURNO tendremos que arriesgar al máximo conduciendo en dirección contraria, haciendo derrapes...



EN EL MODO CRASH tendremos que provocar el accidente más bestial que podamos. ¡Será mejor que nos abrochemos el cinturón!

EEUU, y aunque no serán reales, estarán inspirados en lugares como San Diego o Hong Kong.

Por el asfalto volarán más de 70 vehículos ficticios englobados en varias categorías, desde flamantes deportivos a los llamados "Muscle Cars". Sea cual sea el coche que elijamos disfrutaremos de una sensación de velocidad extraordinaria, que pondrá a prueba nuestros reflejos y habili-

dad al volante. Creednos si os decimos que este arcade va a ser uno de los más rápidos que hayan pasado por vuestras manos.

→ EL APARTADO TÉCNICO OS DEJARÁ ATÓNITOS. A pesar de la alucinante velocidad a la que nos desplazaremos, los escenarios mostrarán una solidez a prueba de bombas, doble mérito si tenemos en cuenta que todos

los decorados estarán sobrecargados de detalles. Además las ciudades estarán llenas de vida y en las calles habrá un montón de tráfico que dificultará nuestro avance. Los coches, por su parte, mostrarán un modelado fenomenal y sus carrocerías sufrirán deformaciones a medida que nos vayamos dando golpazos contra los adversarios o el mobiliario urbano. Sumad a esto unos efec-

tos de luz y partículas geniales y tendréis como resultado un título realmente vistoso. Como ya habréis intuido «Burnout 3» tiene una pinta impresionante de verdad. ¡Y ya queda muy poco para poder confirmarlo!

#### → PRIMERA IMPRESION

Rapidísimo, emocionante, con buenos gráficos... lo tiene todo para convertirse en un pelotazo.

## REESTRENO PS2-Xtrox

os juegos más potentes que están a punto de llegar.



ARROLLO DE «PSI-OPS» nos pondrá ante la misión de infiltrarnos en una organización terrorista llamada EL DESARROLLO DE «PSI-OPS» nos pondra ante la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de la mision de minitra nos en una organización de mision de minitra nos en una organización de mision de minitra nos en una organización de mision de





## como la teleguinesia tipo de ataques y usos.



SU ARGUMENTO, que mezclará hechos reales y ficticios en una trama de espionaje.



exigirán ser creativos



## Septiembre

- Midway
- Aventura de acción

Concentraros para ver si una chica guapa os mira no cuela como poder mental. A ver si os enteráis que lo que ahora triunfa es utilizarlo para patearle el trasero a unos cuantos terroristas.

NICK SCRYER ES UN SOL-DADO DE ÉLITE que debe tener una jaqueca de las gordas. Como miembro del equipo de Operaciones Psicológicas ha sido sometido a experimentos que le dotan de increíbles poderes mentales, pero para infiltrarse en "El Movimiento", una organización terrorista, no sólo ha sido privado de esos poderes, sino que le han borrado la memoria.

Por suerte, su entrenamiento militar le permite usar todo tipo de armas para defenderse, pero eso no bastará para derrotar a sus rivales: tendremos que acabar con los soldados y, a medida

que avancemos en el argumento de esta aventura de acción, recuperar nuestra memoria y nuestros poderes psíguicos. Habilidades como la telequinesis, la piroquinesis o la posesión mental serán nuestra mejor baza contra los cientos de enemigos y los temibles jefes finales.

→ NUESTRAS FABULOSAS HA-BILIDADES MENTALES serán fundamentales para avanzar en el juego. Ya sea para acabar con esbirros, derrotar a jefes finales o resolver puzzles, tendremos que recurrir a los poderes que vayamos recuperando. De hecho

su uso será totalmente libre, es decir, que podremos crear todo tipo de estrategias durante el combate. Una de las habilidades iniciales de Nick será la telequinesis, con la que podremos mover a distancia objetos como cajas, vigas, jo enemigos! Imaginad las posibilidades: estampar a un rival contra la pared, usarlo como escudo, arrojarlo al vacío, robarle el arma... ¡Y todo con sólo uno de nuestros poderes!

Otras habilidades serán igual de poderosas. La piroquinesis nos permitirá calcinarlo todo, y con el drenaje mental obtendremos energía psíquica de los







CONTRA LOS TEMIBLES JEFES FINALES tendremos que valernos de nuestro entorno para derrotarles, ya que serán invulnerables a nuestros poderes psíquicos.



ESIÓN MENTAL demostrará la brutalidad del juego. Os permitirá controlar enemigos y obligarlos a "auto-eliminarse". ¡Os ahorramos la secuencia posterior!



## LAS SORPRESAS DE MIDWAY



MORTAL KOMBAT: DECEPTION



NARC (PS2-Xbox)



SHADOW HEARTS 2 (PS2)



soldados, esencial para usar los poderes. Sin olvidar el control mental, que nos permitirá poseer a nuestros enemigos para atacar a sus compañeros. ¡Eso sí será "tener el enemigo en casa"!

→LOS JEFES APORTARÁN MÁS ORIGINALIDAD gracias a unos combates sorprendentes. Dado que serán en su mayoría psíquicos del más alto nivel, nuestros poderes no tendrán efecto contra ellos, por lo que deberemos hallar medios alternativos para derrotarlos. Eso sí, todos contarán con un diseño imaginativo que les dará personalidad propia, lo que añadido a unos escenarios atractivos y a efectos gráficos de todo tipo hará de «Psi-Ops» un juego muy a tener en cuenta también en el apartado técnico. De hecho, sus detalles van a estar tan cuidados que la edición española no sólo estará doblada, sino que será uno de los primeros juegos con sincronización labial. Un "abrigo" perfecto para un juego de acción y ciencia ficción lleno de intriga y sorpresas. Ahora sólo falta que os concentréis para que la espera se os haga corta...

#### PRIMERA IMPRESIÓN

El uso de los poderes mentales nos ha parecido realmente original y divertido. ¿Estará llamado a ser un clásico?







ejemplo. TFN al 7202

Envia uno de los alias p entrar en la promoción PREMIOS POR PUNTOS. P





HI 39052

ADVISORY

Fondos

Envia HI 35236 al 7202

o llama al 806.52.64.86

HI 39051 al 7202



**Fondos Animados** 

Envía HI 35236 al 7202

o llama al 806.52.64.86

#### Melodías y Logos

#### Envia HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Eva	SPLASS	
Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
SCORRORS		
Cód.18502	Cód 18260	Cód.16167
32200	40.0	
Cód.09087	Cód 06417	Cod.04108
MWP BO		
Cód.04154	Cod.04152	Cód.04145
Canacias	8	
Cód 12549	Cód 32750	Cód.32747

- HL 59877- Keliess Trick me
- HL 60718 Evanesense Everybody 's\_

- HL 59875 N.A.R.D. Maybe
- HL 54472 Endy y Lukas Mirame a la
- HL 59874 Despena Bandi Opa opa
- HL 59869 Alans Moricete Everything
- HL 54456 La Aventura Obsesion
- HL 59867 Outcas Roses
- ti trustt tike it
- HL 60714 MacFli 5 colours in her hair
- HL 60713 Fran ferdenand Matinee
- \$4455 Endy y Lukas El ritm HL 72191 - Mortal Combat - Techno
- HL 53240 Lethal industry DJ Testio
- HL 60013 Nomber of the bist Iron
- HL 53221 Infected Bardez

#### Envia HS 16222 ai 7202 o llama al 806.52.60.70

- H S 77045 > Harley Davidson
- H S 77011 > Beso
- H 5 77010 > Gemidos 2
- H S 77002 > Grito de Tarzan
- H S 77008 > Ooch
- H 5 77116 > R2D2
- H S 77119 > Bebe gracioso
- H S 77075 > Gallo

Cereo andránico; info-Cereoligatino um Appo, 36,442 - 28080 MACPPO, La punia

de Incoencias 902 888.362.

- HI 77063 > Burro
- HS 77053 > Estornudo
- H 5 77064 > Caballo relinchando
- H S 77066 > Cerdo
- H S 77122 > Hola, hay alguien?
- H S 77123 > Que alguien me coja!
- HS 77068 > Chimpace excitado
- H S 77093 > Lobo
- HS 77060 > Risa tonta
- H S 77061 > Yehaw
- H S 77118 > Tirando del water

#### Polifónicas

#### o llama al 806.52.60.70

- HP 84689 Tomas Ander King of the.
- HP 84685 Pinc Last to know
- HP 84683 HEamon Fuck it (I don't )
- HP 84610 Hilari Duff Come clean
- HP 84608 Delta Godreem Throw it.

- HP 84600 Endy y Lu. El ritmo de.
- HP 84589 The Rasmos Time to.
- HP 84531 Chica de la hab · Frank Pe.
- HP 84211 Hit that The Ofspring
- HP 84057 En tu cruz me Xenoha
- HP 84362 Champions League Himno
- HP 80041 Heaven DJ Sami feat.
- HP 82984 Paquito El Sho... Pasodoble
- HP 81684 Mundian to ... Panyaby Mc
- HP 83580 Weekend Scoterr
- HP 84084 2 Minutes to Iron Miadem
- HP 80048 El coche fant\_ Televisión
- HP 84002 Tarzan Boy Balteemora
- HP 82364 Chiquilla Seculryty Social
- HP 82247 Cannabis Skaphee HP 84724 - El bueno, el malo - Henri

#### Juegos

#### Envia HJ 1010 al 7202



























































































## o llama al 806.52.60.50





































## Envia HP 84468 al 7202

- HP 84679 Paula Rubio Perros HP 84677 - Limb Vizkit - Build a bridge
- HP 84613 Sugarbebas In the middle
- HP 84605 Chin Shan Shin chan dance HP 84602 - Linquin Parc - Pushing me a.
- HP 84594 Alames Mori. Everything HP 84591 - Bluhe - Breathe easy
- HP 84585 Rud H. Shi. Save the po... HP 83786 - Desanshante - Kate Ryan
- HP 80642 Enjoy the sil Depeashe M.
- HP 83661 Axel F 2003 DJ Morfy.
- HP 84734 Insoportable El canto
- HP 84494 La Internacional Himno
- HP 80014 James Bond Film
- HP 84744 Malo Behe
- HP 83604 Loca Mallenna Grasia

conflacta con chicas y chicos de tu ciudad, ahara: XATEA envía KEDA Ra 720

Tonos - envia TODOTONO Nombre cantante al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA Polifonicas - envia TODOPOLI Nombre cantante al 7202 cualquier canción Tonos - envia TODOTONO Nombre cantante al 7202

ADVERTENDIA LEGAL. Los precess que se expliciten en el presente anuncio incluirán los impuevos empleas. Con el envio del correspondiente mensaje el remitente está aceptando las siguentes condiciones: 19 la tarife de preciso publicidad y el conceimiento de los catálogos de bodas internados aceptandos sus relicia y coordinadas identificacións y por ella cuapita tente de la catalogo de la catalog

# REPORTAJE Así es «Tekken 5» LOS DATOS QUE DEBEIS CONOCER ☐ ¿Qué es? La 5ª entrega de la saga de lucha de Namco. Cuándo sale? En recreativa este año. En PS2 en 2005.

HABLAMOS CON SUS CREADORES!

## **KATEKKEN 5>> YA ENSEÑA SUS GOLPES!**

# UNNUEYO NONSTRUO EN BUSCA DE PELEA

¡Saludos! ¡Aquí Christophe Kagotani, en directo desde Japón! Os traigo información de primera mano sobre «Tekken 5», el clásico torneo de lucha virtual que prepara una nueva edición, ¡y he logrado que sus responsables me den todos los detalles!

a entrevista me la concedieron Katsuhiro Harada y Yuichi Yonemori, dos de los principales talentos que están detrás de esta nueva entrega de «Tekken», y tras las presentaciones fui directo "al grano": ¿qué buscáis con este nuevo capítulo de la saga? Pues éste es su principal objetivo: "alcanzar la mejor sokaikan (lo que aquí en Japón conocemos como experiencia de juego) posible". Para lograrlo, el Tekken Team lleva más de un año

trabajando en el proyecto, y os aclaro que el equipo es prácticamente el mismo que diseñó el fantástico «Tekken 4». En total suman más de 100 personas, ¡es un desarrollo muy ambicioso!

LAS NOVEDADES QUE IN-CLUIRA EL JUEGO con respecto a su antecesor van a ser más que notorias. Para empezar, mirad lo que me contaron: "«Tekken 4» era un juego demasiado realista, tanto en lo que se refiere al diseño de los escenarios como de los personajes. «Tekken 5» tendrá un aspecto visual más al estilo manga". Por tanto, los luchadores ya no parecerán tan humanos y además serán más carismáticos (o al menos eso pretenden los diseñadores), mientras que los decorados serán más imaginativos.

Sin embargo, la mayor novedad será la inclusión de tres nuevos debutantes en el torneo. ¿Sus nombres? Feng Wei, Raven y Asuka Kazama. El primero, Feng Wei, será un maestro del Kenpo, un honorable arte marcial chino. "Su forma de pelear recor-



## REPORTAJE

Asi es «Tekken 5»





## V

## UN ARGUMENTO MUY ATRACTIVO

## Peleas con historia

A pesar de que en los juegos de lucha el argumento suele quedar en un segundo plano. «Tekken» siempre se ha caracterizado por contar con una trama bien elaborada y en la que cada luchador tiene motivos de peso para pelear. La quinta parte no va a ser una excepción y por eso sus creadores se han esforzado en crear una historia interesante. Esto es lo que sucede en la escena de introducción del juego.



KAZUYA Y HEIHACHI MISHIMA son atacados en su templo por un ejército de robots de Jack 5



ESTOS ROBOTS son realmente poderosos y consiguen inmovilizar al carismatico Heinachi Mishima



y saltan por los aires ¿Significară esto la muerte de Heihachi?



RAVEN, que lo ha visto todo, hace una llamada a un desconocido y le dice que el trabajo esta hecho

» dará bastante a la de Paul, uno de los personajes más populares de «Tekken»", explica Yonemori, "por lo que sus golpes serán contundentes y rápidos, aunque no demasiado elegantes". ¡Seguro que se convierte en uno de vuestros favoritos!

Raven, por su parte, será un ninja más técnico que realizará golpes y combos espectaculares. Segun sus creadores: "ya hay gente que lo compara con el actor Wesley Snipes, pero en realidad son muy diferentes. Raven es más parecido a un miembro de un comando de fuerzas especiales". Y en último lugar tenemos a Asuka Kazama, que es ni más ni menos que la prima de Jin Kazama, quizás el luchador más conocido de esta saga de lucha. Esta japonesita empleará el estilo tan típico de su familia para repartir estopa a sus rivales. Nos la presenta Yunemori: "sus golpes serán bastante poderosos y no demasiado femeninos, lo que la convertirá en uno de los personajes más letales del torneo".

Junto a estos tres "novatos" nos encontraremos por lo menos a 18 luchadores más. Y es que según me confesaron Harada y Yonemori: "uno de los principales defectos que hallamos en «Tekken 4» fue la escasez de luchadores. «Tekken 5» tendrá un plantel de personajes que cumplirá las expectativas de cualquier jugador". Como va habréis imaginado no todos ellos estarán disponibles desde el principio, por lo que habrá que completar el juego con distintos personajes para conseguir desbloquearlos a todos. Los 21 luchadores contarán además con un repertorio de golpes totalmente renovado y, al contrario de lo que sucedió en la edición anterior de «Tekken», en esta ocasión los personajes podrán realizar flipantes combos aéreos.

→ EL ESTILO DE JUEGO NO VA A VARIAR DEMASIADO en comparación con las pasadas ediciones de la saga. Así lo explican ellos: "el sistema de control será el mismo de siempre, es decir, que emplearemos cuatro botones para manejar cada una de las cuatro extremidades de los luchadores de forma independiente". Los personajes tampoco harán magias especiales, como bolas de fuego v golpes similares, sino que sólo se valdrán de sus puños y piernas para pelear. Lo que si que ha- >>

#### PAUL, HWOARANG y 19 luchadores más aparecerán en el juego Pero no todos estaran disponibles desde el inicio, sino que tendremos que desbloquearlos





# LA QUINTA ENTREGA DE ESTA SAGA DE LUCHA MANTENDRA EL MISMO SISTEMA DE COMBATE, PERO SE ANADIRAN NOVEDADES Y TRES PERSONAJES DEBUTANTES



## TODO UN CLÁSICO

## Casi 10 años le contemplan

Esta saga de lucha hizo su debut en los salones recreativos hace casi una década y desde entonces se ha convertido en una de las series más exitosas de los videojuegos.



Tekkun (1995) fue considerado en su momento como la alternativa más clara al fantástico «Virtua Fighter», de Sega.



Tokken 2 (1996) supuso una auténtica revolución tanto en los arcades como en PSone. Está considerado como un clásico.



mejor arcade de lucha 3D de la época. Luego causó sensación en PSone.



Tukken 4 (2002) sorprendió por su alucinante apartado gráfico. En PS2 sólo ha sido superado por «Soul Calibur II».







rán (y muy bien, además) seran combinaciones de golpes demoledoras. Además, también podrán usar paredes y demás objetos del escenario para realizar golpes más espectaculares que, conforme me aseguraron sus creadores: "no tendrán demasiada incidencia en el desarrollo de las peleas en sí, pero serán muy divertidos para los jugadores".

→ LL APARTADO GRÁFICO SERA EXCELENTE, y dejará en pañales al resto de entregas de la serie. Su conversión desde la recreativa será perfecta como

aclaran Harada y Yonemori: "como «Tekken 5» está pensado para que sea convertido a PS2, la versión para recreativa funciona en la placa System 246 sin modificar v tiene una estructura muy similar a PS2". O lo que es lo mismo, que el juego podrá ser trasladado a PS2 sin perder ni un ápice de calidad. Así disfrutaremos en nuestra consola de unos personajes detallados y muy bien animados y de unos escenarios de una belleza impresionante. ¡Y encima estos últimos van a tener un tamaño muy superior si los comparamos con

LOS DECORADOS tendrán un tamaño enorme y ademas estarán repletos de diversos objetos que estallarán en mil pedazos si nos chocamos contra ellos ¡Alucinante!









los de «Tekken 4»! Una última duda: ¿habrá versiones para Xbox y GameCube? "Todavía no lo hemos decidido. Dudamos si este planteamiento multiplataforma es bien aceptado por los usuarios. Por una parte nos obliga a añadir contenidos específicos en cada versión, y por otra provoca que le salga muy caro a quien quiera disfrutarlas todas".

Lo que si está claro es que «Tekken 5» lo tiene todo para convertirse en el nuevo referente de los juegos de lucha. A finales de este año podremos comprobarlo en los salones arcade y si todo va bien jel año que viene en nuestra casa! uc.

## LOS CREADORES

## Talento y simpatia

Estos dos matones que quieren hacerme trizas en la foto son Katsuhiro Harada let de la izquierda) y Yuich Yonemori (a la derechal, dos de los máximos responsables del Tekken Team Además de ser unos genios a la hora de hacer juegos, os aseguro que también son muy simpáticos, ¡Un saludo colegas!



#### ESTOS SON SUS RIVALES

## ¡La lucha va a pegar fuerte!

Aunque en los últimos tiempos el género de la lucha está un poco descuidado, sigue siendo uno de los favoritos de todos los jugones. Las compañías lo saben y por eso se han puesto manos a la obra para crear un buen número de títulos de este tipo que veremos muy pronto.



■ Virtua Fighter 4 Final Tuned hará su debut este año en los arcade (y con suerte en PS2) y mostrará un apartado gráfico más elaborado que en «VF4».



Mortal Kombat Deception demostrará en PS2 y Xbox que esta saga aún tiene mucho tirón. Veremos nuevos personajes, movimientos y, por supuesto, ¡fatalities!



Dragon Bull 2 Budokai 3 tendrá un nuevo y espectacular motor gráfico y un plantel de personajes muy renovado. Saldrá en PS2 a finales de este año.

## Recuerda!, todo lo que buscas esta en e

NOKIA - SAMSUNG - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP

- The Legend Of Zelda VIDEOJUEGO 527095
- Dragostea Din Tei DANCE/TECHNO 527664
- Zanarkand DANCE/DISCO 526512
- 4. Bola De Dragon
- 5 Es Como La Cocaina DANCE/TECHNO
- 6. Need For Speed VIDEOJUEGO 527466
- Super Mario Bros. VIDEOJUEGO 525530
- 8. 2 Fast 2 Furious **BSO CINE** 527120
- El Último Mohicano BSO CINE (princípio) 525956
- 10. Obsesion LATINO

MIFONDO

527724

- TONO152 527684
- POLI152 527664

#### TONOS

E DANCE/TECHNU	
Scorpia	526541
Beautiful Day (X Que Vol.8)	527743
When I Sleep (X-Que Vol. 8)	527399
Flying Free	
All The People In The World	527431
Radical	526270
La Rana Verde	527769
Flying Free V.2	527270
Viva La Fiesta	527520
Opa Opa	527805
Here We Go	527762
Extasia (X Que Vol.8)	527735
	-

## BUSGROOR DE GONOS

s politónicos: Envia POLN52 NO CION o INTERPRETE al 7667 mplo: *POLN52 OBSESION* 

DOM:	
E POP/ROCK/OT	ROS
Jesucristo Garcia - HOC	
Lola - POP	

Lola - POP	527710
Vicio - ROCK	527443
Whisky Barato -ROCK	527777
La Costa Del Silencio - ROCK	527353
Fuente De Energia - POP	527540
Perro Traidor - ROCK	527741
Gaia - AOCK	527730
Tragicomedia - RUMBA	527700
Male - POP.	
El Atrapasueños - ROCK	527748
My Band - RAP INTERNACIONAL	
Loke - POP	
In Cai Nameson DOD INTERNAC	10 502260

Ja Sei Namorar - POP INTERNACIO	).5277E
CINE/TELEVISION	
El Exorcista (Tubular Bells) - CINE.	52557
Shin Chan (estribillo) - TV	52653
Shrek 2 - CINE	
El Inspector Closeau (A.Nissan) TV.	52778
Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV	52556
Piratas del Caribe - CINE	52775
El Señor De Los Anillos - CINE	52758
No Nos Moverán (Chanquete)	. 52771
Contigo Soy Feliz (Anuncio Kas)	52781

#### SOMMINE

Centenario Real Madrid	526273
Himno Nacional De España	
La Internacional Comunista	
El Novio De La Muerte (estribillo)	
Levando Ancias (U.S.MARINES)	527811

#### VIDEOJUEGOS

Morial Kombat - VIDEOJUEGOS.	527321
Somos Los Frikis - OTROS	
La Historia De Juan Castillo - Rt	JM 527734
La Grifa - RUMBA	527771

#### iCREA GUS PROPIOS LOGOS!











. Elige un FONDO.

#### icrea Gus propios Logos! TIPUS DE LETRA PÍDETEI OS FÁCII MENTE

Mignet 108

307 346 320 318 311 304 316 302 326

1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (al quiere).
4. Envía MILOGO152 TEXTO
REF. LETRA REF. ICONO al 766



#### TOP IMAGENES

5-5	080
524664	524966
Pidnia Hellmani	Found (MAC)

- SY





Progas

524664	524966		523703	52325	4	24932	525097	5246		525409
Didnie Nielle		THE RESIDENCE	-						777	020405
reme lett		no imatricia	y to relational	de la kongen al	1057. Epinotic	MAGEN152	5/4004	Tambiés pass	as podinte sa	MV . 500. 577
+18	200	Tace	200	CENTRYL	THE PARTY		[54, 1]		HINTENDO	4 C (4-1) Jr
525165	524394	524921	523799	524393	524138	525202	525139	523701	524922	524009
600	MATE	學學	Tig .	(C) 13	1111	3 1 3	CHARLE OF STATE .	₹D PRZ	(B) (A)	B) . 0 12
525437	525476	525438	525475	525466	525452	525471	525461	525464	525462	525454
*			700	020000	Ø2 S	3 22 ( 10 1	Thursday.	A. 4111	0.0	323434
100 m	35	+18	(HI)	Non		11/20	March	CULO	75	MSK
524504	524719	525164	524910	525038	523908	524789	524098	524391	525174	525269
6	(ocaina	23462	(F10)	The state of the s	el Cula	2000	111	1004	COA SO	6
525448	525474	525473	525472	525451	525469	525449	525413	525463	525460	525453
1		MAIDEN	-10	1000万万	1	图黑	COUNTER OF	1.1	ZELDA	Trans.
524162	525027	524133	525028	524384	524822	523963	525332	523846	525008	525055
15-15	G.	33 15	OF THE REAL PROPERTY.	N. Sent	المحدد الما	3700	a Wh	7.8	G	17000
(3.3)		一个	to moto	AC THE		USE ST	N 3001	9 4	100	
525446	524269	524077	525247	524439	525291	525370	524710	525465	525421	525431

## onido





• TRUCO152 PS2 FINAL FANTASY X2 • TRUCO152 XBOX NFED FOR SPEFD UNDERGROUND • TRUCO152 GAMECUBE METAL GEAR SOLID 2

• TRUCO152 PS2 UNREAL TOURNAMENT

Ya pusaks consultar l'ictimente ius mejores trucos por SNS Cada vez que 
nas fruucchioz noment con sola noment duren a 1960 al 1967 le enviamos 
un nuevo truco. Como tener virta intenta, municale filmitada, etc...

Pidelo enviando TRUCO152 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667.

#### ANIMADOS







1034











+18

1144

1111

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



## Así analizamos los juegos

- LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- ▶ PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

## Así puntuamos

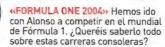
- ▶ MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

#### Así es nuestra ficha



- ▶ LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ► ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...
- SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...
- ▶ DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...
- DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...
- PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.
- VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.









«SPIDER-MAN 2» Dejaos atrapar por las redes del hombre araña con el espectacular análisis que hemos preparado. En él encontraréis todos los secretos del superhéroe más famoso del cine... y de las consolas.

## **EN ESTE NÚMERO**

## ◆ PlayStation 2

Catwoman	ľ
Formula 1 2004	/(
Hack Mutation	71
Spider-man 2	5
Syphon Filter	7

#### GameCube

	•	4	•	-	~	4	·	•						
Catwoman														9
Rainbow Six 3														9
Spider-man 2								4						6
<b>↓</b> GBA														
Fire Emblem .														0
Snider-man 2														

#### **Xhox**

Catwoman							92
Chronicles of Riddick							74
Full Spectrum Warrior				4			90
Spider-man 2	٠.			٠			66

√ N•Gage	
Spider-man 2	100









MIEDO



LENGUAJE









## **UNA ARAÑA EN LA CIUDAD**

## SPIDER-MAN 2

Además de ahorrarse una pasta en taxis y entrar gratis a los partidos de los Knicks, el hombre araña también utiliza sus superpoderes para combatir el crimen en Nueva York.

**EL HOMBRE ARAÑA CADA** DÍA ESTÁ MÁS LIADO. Por si no tuviera suficiente con protagonizar la peli más esperada del verano, ahora le toca vigilar las calles de Nueva York en nuestra consola. Y cuando decimos vigilar no nos referimos al típico desarrollo cerrado en el que nos toca apalear a un supervillano tras otro hasta llegar al final del juego. Lo que nos espera si decidimos acompañar a nuestro asombroso vecino es una ciudad "viva", donde se requieren constantemente los servicios de un superhéroe: lo mismo se produce un accidente que tratan de robar un furgón blindado o se le escapa un globo a un niño.

Por suerte, todo esto es pan comido para Spiderman gracias a sus conocidos poderes: la fuerza proporcional de una araña, un sexto sentido que nos avisa cuando se comete un crimen y, por supuesto, las telarañas que dispara por sus muñecas. En cuanto nos acostumbremos a esta mecánica (¡y aprendamos a balancearnos sin dejarnos los "piños" contra los edificios!) ya podremos luchar contra el mal.

→ ADEMÁS DEL MALVADO DOCTOR OCTOPUS, un científico loco armado con tentáculos de metal que también es el malo de la película, Spidey debe enfrentarse con otros enemigos "clásicos" como Shocker, Rhino o la Gata Negra. Estos combates se van alternando con las misiones aleatorias, de manera que nosotros podemos decidir cuánto dura cada capítulo del juego.

Los objetivos para pasar de nivel casi siempre consisten en visitar a algún personaje, acumular una cantidad de puntos de héroe (el premio por cada misión cumplida) y comprar habili-











EL SENTIDO ARÁCNIDO también nos avisa cuando nos van a atacar. Para esquivar basta con presionar el botón B.



EL PASO DEL DÍA A LA NOCHE se produce más o menos cada media hora de juego, aunque el clima se mantiene.

#### NEW YORK, NEW YORK

Por primera vez en un juego podemos pasear libremente por Nueva York, tanto al nivel del suelo como por sus azoteas:



LA CIUDAD ESTÁ LLENA DE RETOS que podemos rastrear en cualquier momento con este cómodo mapa en 3D.



LAS ZONAS FAMOSAS como el puente de Brooklyn, la estatua de la libertad o Central Park son perfectamente reconocibles.





## **VIDA DE UNA ARAÑA**

Así es como se combate el crimen cuando una araña mutante te traspasa sus poderes y te da por vestir con unas mallas:

- 1. PATRULLAMOS por la ciudad usando nuestras telaranas o pegandonos a las paredes
- 2. HABLAMOS con los ciudadanos que
- J. PELEAMOS contra los

dades con esos puntos, así que podemos dar vueltas por ahí indefinidamente hasta que decidamos cumplirlos todos y avanzar.

Precisamente lo mejor del juego es viajar a toda velocidad entre los edificios. Una vez que dominemos los movimientos básicos (lanzar la red y soltarla en el momento adecuado) se abren ante nosotros infinitas posibilidades para realizar acrobacias en el aire: correr por las paredes, lanzarnos en caída libre, girar en las farolas... todas realizadas con una física excepcional.

→ LOS COMBATES SON
MUY PROFUNDOS gracias a la posibilidad de
comprar hasta 50 ataques diferentes y combinar el uso de nuestros
puños con las telas de araña.
Además, Spidey puede activar un
modo especial que ralentiza

## SPIDERMAN

BAJO ESTA MÁSCARA se encuentra Peter Parker, un fotógrafo del Daily Bugle que a lo largo de la película se planteará si debe seguir con su doble vida de superhéroe.

## ENEMIGOS DEL CÓMIC

Por si no fuera suficiente con los criminales que pululan por las calles, también hay que combatir contra estos supervillanos:



RHINO es un hombre con la fuerza (y las malas intenciones) de un gigantesco rinoceronte.



MISTERIO es un experto en efectos especiales que trata de engañarnos con sus ilusiones.



**EL DOCTOR OCTOPUS se** enfrenta a Spiderman en varias



LOS DELINCUENTES cometen siempre los mismos tipos de delito: robos, atracos, huidas en coche o tiroteos con la poli.



importantes de la peli. ¡Y el parecido de los actores es total!



EL TAMAÑO DE SPIDERMAN se reduce mucho cuando nos balanceamos para facilitar nuestra orientación. ¿Le veis?



LA FÍSICA de nuestro personaje es excepcional, aunque es muy recomendable practicar bastante nuestro balanceo.

## SPIDEY SE VA DE COMPRAS

nuestro personaje. Basta Liso que Lumplamos unas cuentas misiones aleatoria después millomos cualquiera de las tiendas que has en la ciudad.

aprendera los



la acción y que nos permite esquivar cómodamente los ataques de nuestros enemigos, ¿recordáis la agilidad de Spiderman en la primera peli? Eso sí, las animaciones de algunos golpes son bruscas y además hay combos mucho más efectivos que otros, por lo que, salvo contra los enemigos finales, las peleas terminan siendo repetitivas. Pero tranquilos, porque la variedad es cosa de las misiones secundarias: reparto de pizzas, carreras contrarreloj, acrobacias, persecución de coches... tenemos juego para rato, porque además Nueva York es gigantesca.

→ PARA CONSEGUIR RECREAR TODA LA CIUDAD el juego realiza algunos "sacrificios", como el pequeño tamaño de nuestro protagonista o la aparición repentina de algunos decorados (especialmente en PS2). Pero es-





## **«SPIDER-MAN 2» NOS PERMITE RECORRER** LA CIUDAD USANDO TELAS DE ARAÑA



EL APARTAMENTO DE PARKER es un buen lugar para descansar (y cambiar el traje por nuestra ropa de calle).



**RESCATAR INOCENTES DE UN TEATRO EN LLAMAS es** mucho más fácil cuando te puedes pegar a las paredes.

te es un precio pequeño comparado con la cantidad de zonas reconocibles que nos esperan. Por todo ello, «Spider-Man 2» es el juego que mejor refleja las aventuras de un superhéroe, tanto en el cómic como en la pantalla grande. Es cierto que tiene algún defectillo técnico que le impide llegar todavía más alto, pero su fidelidad al personaje y la cantidad de posibilidades que nos ofrece son incontestables.

## lo mejor la variedad de objetivos que nos

**NUESTRO VEREDICTO** 

BRALANCEARSE EN RED es una gozada. No nos cansamos de hacer piruetas entre los edificios

#### lo peor

EL REDUCIDO TAMANO DE AAM, especialmente cuando vamos a gran velocidad

ILAS AHIMACIONES DE la suavidad de otros movimientos

## El mejor juego de superhéroes que hab hasta la fecha era el primer «Spider-Man»

secuela es muy superior en todos los aspectos. Las competencia de Spide

#### ■ GRÁFICOS Nueva York es enorme y Spidey se mueve con velocidad, pero el personaje es pequeño y los combates resultan bruscos.

SONIDO Los comentarios de Spidey len PS2 y Xbox doblados) molan, y la música acompaña aunque sólo suena en determinados momentos

■ DURACIÓN El modo historia se puede terminar en unas 8 horas, pero nos quedan retos alternativos que multiplican la duración por cinco.

DIVERSIÓN Gracias a la enorme libertad de movimientos y a los emocionantes paseos en red, Spiderman nos atrapa en su tela de araña.

PUNTUACIÓN FINAL

#### PARA TODOS **LOS GUSTOS**

Además de combatir contra los criminales de turno, la vida del superhéroe está llena de otras tareas menos 'glamurosas", pero iqualmente útiles. Aquí tenéis unos cuantos ejemplos de lo que puede hacer Spidey para ganar puntos de héroe extra. y también para pasar un rato de lo más entretenido:



REPARTIR PIZZAS llevando una enorme mochila antes de que se nos acabe el tiempo.



**RESCATAR INOCENTES que** cuelgan de una cornisa y trasladarlos a un lugar seguro.



SACAR FOTOS para publicarlas en el Daily Bugle, el periódico en el que trabaja Peter Parker.

#### valoración

Spiderman ha abandonado los juegos de lavanzar y pegar para protagonizar una enorme aventura tipo «GTA», con infinidad de posibilidades y todo el carisma y los poderes que este personaje muestra en los cómics. Puede que su apartado tecnico combine detalles de indudable calidad con algun que otro fallo, pero estos inconvenientes se nos olvidan en cuanto nos lanzamos a pasear en red por la ciudad Si sois fans del personaje, vais a alucinar en cuanto lance s vuestra primera telaraña



## **EL GRAN CIRCO DE ALONSO**

## ORM ONE 2

Si tenéis unas ganas tremendas de que Alonso le gane por fin una carrera a Schumacher, hav dos opciones: verlo por la tele o poneros vosotros mismos al volante de su R24. ¿Qué preferís?

NUESTRO PILOTO FERNAN-DO ALONSO está consiguiendo con sus emocionantes actuaciones los fines de semana que la afición por un deporte como la Fórmula 1, en el que no hay balón ni porterías, llegue en nuestro país a unos niveles históricos. Por ello no es extraño que Sony se haya asegurado un año más la licencia oficial de la FIA para realizar este completísimo (y "oficialísimo") juego, que incluye todos los datos reales de la temporada actual. Y preparaos, porque el nivel de detalle es tan grande que vais a reconocer hasta el último tornillo del R24 que conduce el campeón asturiano.

Sony, que para estas cosas tiene mucho ojo, sabe que hay muchos aficionados deseando vivir en su propia casa el mundillo de las carreras, y por eso ha dispuesto que el juego tenga cuatro niveles de dificultad y un control

realista, pero sin pasarse. La idea es que cualquier jugador, sea experto o novato, pueda hacerse con los mandos y pasárselo bien. Eso sí, avisamos de antemano a los más experimentados que echaréis en falta un pelín más de rigor en la simulación.

En cualquier caso, donde nadie se va a quedar con las ganas es en el apartado de opciones, ya que «Formula One 04» incluye los 18 circuitos del Mundial (que





LA CLIMATOLOGÍA es otro de los aspectos que dificultan el pilotaje y nos obliga a extremar el cuidado con el pad.



HAY 5 VISTAS desde las que podéis manejar el monoplaza: dos exteriores, una desde el volante, otra sin coche y esta.

## DOS FORMAS DE COMPETIF

Tanto si participáis en el Campeonato Mundial, como si jugáis Carreras sueltas o entrenamientos, podéis elegir dos tipos de control:



ARCADE: Aquí las ayudas están activadas en todo momento, y hay un contador de daños que te elimina a partir del 5º choque.



SIMULADOR: Aquí podéis jugar con todas las reglas oficiales del Mundial, incluido desgaste de neumáticos, gasolina, daños.





## VIVE LA "ALONSOMANÍA"

Esto es lo que tenéis que hacer para emular a Fernando Alonso y convertiros en los nuevos reyes de circo de la Fórmula 1:

1. EL EQUIPO RENAULT datas ser vuestra elección entre los 10 equipos que hay disponibles

2. EL PRIMER PILOTO es Trulli

1. PILOTAD en todas las carreras a tope

se disputa en 16 países de 4 continentes), todos los equipos (que son 10, para ser exactos) y por supuesto, todos los pilotos (20 en total, empezando por Schumacher y Alonso, y acabando por Panis, Klein o Webber).

**→LOS MODOS DE JUEGO NOS OFRECEN VARIEDAD** suficiente para asegurar que nadie se aburra, pues tenemos desde el típico modo Carrera, con el que pode-

mos disputar el Mundial en todos los circuitos, hasta un modo en el que podemos poner nuestro nombre y comenzar como unos desconocidos para acabar siendo el mejor piloto del mundo. Claro, a eso hay que añadirle el típico Time Trial para practicar los tiempos, un modo para dos jugadores a pantalla partida (que nos ha decepcionado un poco por sus constantes ralentizaciones) y un modo online

ESTE CHAVAL DE OVIEDO

ha puesto el país patas arriba con su valor a los mandos de su monoplaza. No en vano se dice por ahí que de aquí al 2007 va a ser el sucesor de Schumacher...



## CIRCUITOS DE ESTRENO

Gracias a la licencia de la FIA el juego dispone de los datos actualizados de 2004, incluidos los dos circuitos nuevos. ¡Más de un piloto los ha conocido antes en el juego que en la realidad!



BAHRAIN: Situado en Malasia, el propio Alonso declaró: "es increíble lo que han logrado construir en medio de la nada".



SHANGHAI: El nuevo circuito de China ofrece un gran número de curvas lentas y enrevesadas, y una larguísima recta de llegada.



LOS GRÁFICOS destacan en el diseño de los coches. No les falta ni una pegatina para ser como los bólidos de verdad.



LOS ACCIDENTES pueden dar al traste con toda una carrera, así que cuidado porque los rivales también cometen errores.



LOS CIRCUITOS son conocidos (Mónaco, Montmeló, Imola, etc.], y en más de un caso os sabréis el trazado de memoria.



LLEGAR LOS PRIMEROS tiene como premio el ver las divertidas imágenes de las celebraciones de los pilotos.

#### OS APETECE UNA CARRERA EN COMPAÑÍA? EL MODO MULTIJUGADOR

RENAULT Esta maravilla se llama R24, tiene más de 800 CV, y es la "culpable" de que Alonso nos tenga a todos pendientes de la tele. ¡Y ahora podéis pilotarlo!





que redondea la oferta, aunque no nos deja correr contra otros jugadores en tiempo real, sino que subimos nuestros mejores tiempos y competimos contra sus coches fantasma.

→EL CONTROL Y LA JUGA-BILIDAD, como ya hemos dicho, se han ajustado de manera que, aun teniendo un estilo de simulador (se puede elegir estilo de conducción

arcade, pero las diferencias son mínimas), las reacciones de los coches no son tan bruscas y vivas como en otros simuladores puros. Hacerse con el control de los monoplazas y empezar a adelantar posiciones es cuestión de minutos, porque los vehículos giran muy rápido, se nota su potencia y su fuerza, pero no es tan fácil desestabilizarlos ni tienden a derrapar continuamente al acelerar desde bajas velocidades, co-





# ■ «FORMULA ONE 04» ES EL JUEGO IDEAL PARA LOS FANS DE FERNANDO ALONSO



ESTA VISTA os permite sentir lo mismo que Alonso cuando se sienta a los mandos de su R24. ¡Pero si no se ve nada!



EL CONTROL de los monoplazas, sin ser el de un simulador puro, no es fácil, así que ojo al acelerar o haréis trompos.

mo suele suceder con los juegos más exigentes... y con los Fórmula 1 de verdad, por supuesto.

Total, que aunque a «Formula One 04» le falte ese toque de realismo total, lo cierto es que el resultado es muy bueno, y seguro que todos los que este año han sido infectados por el virus de la "Alonsomanía" se lo van a pasar en grande dando su merecido a Michael, a Ralf, y a todo el que intente ponerse por delante.

### NUESTRO VEREDICTO

### lo mejor

ELAS LICENCIAS, que nos hacer sentir que estamos deritro de lo que vemos los domingos en la tele

LOS GRAFICOS, que unen su extremado realismo con una sensación de velocidad vertiginosa

### lo neo

LA PANTALLA PARTIDA en el modo a dos, cuyas ralentizaciones llegan a afectar a la jugabilidad

PURA to que puede decepcionar a los jugadores más exigentes

### alternativas Sin lugar a dudas, se

trata del mejor juego de F-1 para una 128 bits. Eso si, en la velocidad, hay titulos como «GT3» (y su próximo predecesor) que le superan en el realismo y opciones. En cuanto a atractivo, este «F1 04» está por delante de «Cotin 04» porque Alonso está más de moda que Cátina como «Cátina como «Cátina" como

mejor técnicamente.

### **GRÁFICOS** Circuitos, coches, publicidad... todo está recreado al máximo. Y la velocidad es muy alta, aunque en el multijugador se ralentiza.

■ SONIDO Los comentarios en español del popular Lobato y los excelentes sonidos de los motores te llevan al circuito con gran realismo.

■ DURACIÓN Los modos y sus 4 niveles de dificultad aseguran la vida de un juego que puede durar tanto como lo haga la "Alonsomanía": años.

■ DIVERSIÓN El equilibrio entre realismo y diversión es el justo para satisfacer a casi todos los que lo querrán probar para jugar ¡con Alonso!

PUNTUACIÓN 92
FINAL

### NO TODO ES ALONSO

Por supuesto, en un juego que incluye todos los datos de la actual temporada nos encontramos a todos los grandes rivales contra los que Alonso tiene que emplearse a fondo en cada Gran Premio. Si lo deseáis, también podéis escogerlos y competir con sus coches:



MICHAEL SCHUMACHER: Este "recordman" alemán es el rey actual de la F-1, el rival a batir hoy por todos los demás pilotos.



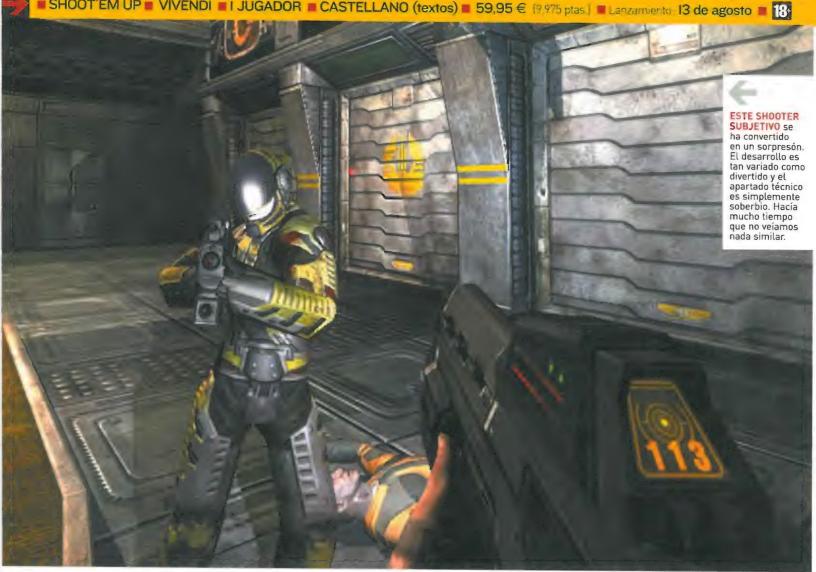
JUAN PABLO MONTOYA: Este colombiano pasa por ser uno de los más agresivos del Mundial, aunque su BMW no acompañe...



TAKUMA SATO: El BAR Honda del japonés es muy fiable, quizá el único capaz de hacer sombra a Ferrari junto con Alonso.

### valoración

Sony ha sabido dar en el clavo a la hora de realizar el juego de E1 para el año 2004, ofreciendo a todos lo que se esperaha un título espectacular, muy rapido pero con un control asequible y sobre todo que cuente con Fernando Alonso. Los usuarios quieren que sea igualito que el TV, y asía se este juego. Aunque es posible los mas expertos hubieran protendo extremar el realismo, siempre podrán poner el nivel de dificultad maximo, y dejarse llevar por el espiritu del Gran Circo de la Formula 1, que está recreado al 100%.



# **CRÓNICAS MARCIANAS**

# THE CHRONICLES OF RIDDICK

Sentaos en el sofá, poneos cómodos y coged las palomitas y el pad de control, porque Vin Diesel va a estrenar una estupenda película de ciencia-ficción en vuestra consola. ¡Comienza la acción!

■ LOS JUEGOS QUE SE BASAN EN PELÍCULAS suelen aprovecharse del tirón del cine para captar nuestra atención, pero hay una larga lista de ellos que se han quedado en la licencia y poco más. Por suerte, ese no es el caso de este nuevo shooter subjetivo, que se ha destapado como un auténtico juegazo.

Como sabréis es una adaptación de la peli de Vin Diesel que se va a estrenar en agosto, y su protagonista es Riddick (el propio actor), un convicto al que "enchironan" en una cárcel situada en un planeta lejano a la Tierra. Nosotros le controlamos en primera persona y debemos escapar del centro penitenciario cumpliendo una serie de tareas a cual más complicada: pelear cuerpo a cuerpo contra otros presos, rastrear los escenarios y, sobre todo, entablar apasionantes tiroteos contra los vigilantes

de la prisión y otros adversarios. Para superar todos estos obstáculos tenemos que aprovechar todas las habilidades de Riddick, como trepar por cajas, desplazarse sin hacer ruido por los escenarios o, la más flipante, ver con nitidez en la oscuridad.

→ EL DESARROLLO ESTÁ CAR-GADO DE ACCIÓN pero a la vez resulta muy variado, porque el juego tiene un atractivo toque









LOS EFECTOS DE LUZ DINÁMICOS que disfrutamos durante la aventura son excepcionales. ¡Son realistas al máximo!



UN POTENTE "MECHA" nos sirve de medio de transporte en uno de los niveles del juego. Su poder de ataque es increíble.

# EN BUSCA DE AVENTURAS

Además de pegar tiros, también debemos realizar una serie de tareas extra como si de un juego de aventuras se tratara.



CONVERSAR CON LOS OTROS PRESOS es vital, porque nos dan información y armamento. "Hola tío, ¿vienes mucho por aquí?"



**EXPLORAR LOS ESCENARIOS** tiene premio. Si encontramos paquetes de tabaco obtendremos material del juego y de la peli.





LA VIDA EN EL "TRULLO" ¡No es nada fácil estar preso y tener que escapar de la cárcel en la que te encuentras! Mirad todas las tareas que tiene que hacer Riddick para conseguirlo. 2. SI LOS ENEMIGOS SON NUMEROSOS o

es pillarles por la espaida y sorprenderles.

3. PELEAR CONTRA LOS INTERNOS a punetara limpio también está a la orden del día.

aventurero que le aleja de la monotonía. Y es que además de ir pegando tiros por ahí, para avanzar es necesario charlar con numerosos personajes en busca de información o incluso comprar armas y otros objetos que nos

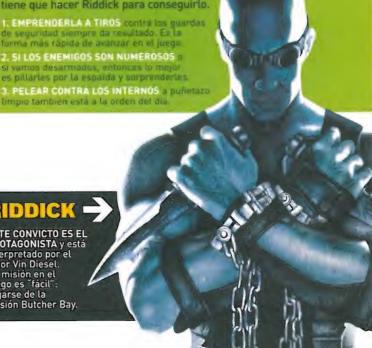
Pero os estaríamos engañando si nos os dijésemos que lo que más nos ha impactado de este título es su asombroso apartado técnico, que deja bien a las cla-

puedan resultar de utilidad.

ras hasta dónde puede llegar Xbox en materia gráfica. Para empezar, los decorados muestran una solidez abrumadora, se mueven con total suavidad y encima presentan unas texturas de una calidad y complejidad nunca vistas en una consola. Los personajes no se quedan atrás y aparte de parecer totalmente reales presentan unas animaciones súper-realistas. Aun así, lo mejor de todo es la fantástica am-

### RIDDICK

ESTE CONVICTO ES EL PROTAGONISTA y está interpretado por el actor Vin Diesel. Su misión en el juego es "fácil": fugarse de la prisión Butcher Bay.



The Chronicles of Riddick



# LA CALIDAD GRÁFICA DE ESTE JUEGO DE DISPAROS SUBJETIVO ES IMPRESIONANTE



LA AMBIENTACIÓN DE CORTE FUTURISTA está muy bien conseguida, sobre todo en los últimos niveles del juego



EL ARGUMENTO se basa en la película y nos enteramos de él a la perfección gracias a multitud de escenas de vídeo.

### **NUESTRO VEREDICTO** bientación de corte "futuris-

ta-espacial" que se ha logrado imprimir al juego y que os va a dejar con la boca abierta.

¿Y no tiene ningún defecto? Sí, el primero su duración, porque sólo da para unas doce horas, aunque seguro que lo jugáis más de una vez. Y también echamos de menos un modo multijugador, pero cuando un título es tan sumamente bueno esos fallos pasan a un segundo plano.

### alternativas El gran rival de este

### lo mejor

avanzado de Yhox er este sentido

EL DESARROLLO de la aventur un genial toque de aventura

DURACIÓN, porque se acaba

LE FALTA ALGUN MODO MULTIJUGADOR, porque no tiene ninguno, p. antine mi affine

juego es el clasicazo **«Halo»**, que supera a «Riddick» en profundidad y duraciói pero queda por detrás en calidad técnica y ambientación (aunque por poco). Si ya lo tenéis, probad la saga «Medal of Honor» y «Rainbow Six 3», dos juegos bélicos que no llegan al nivel de

### ■ GRÁFICOS ¡Extraordinarios! Personajes y escenarios muestran un modelado impresionante y las texturas no pueden estar más trabajadas.

SONIDO Los diálogos están en inglés, pero cuentan con las voces de Vin Diesel y otros actores La banda sonora acompaña bien la acción.

■ DURACIÓN El título os durará unas doce horas, pero seguro que os lo volvéis a jugar varias veces más. No hay modos multijugador, una pena.

DIVERSIÓN El desarrollo de la aventura está repleto de acción y además es muy variado. No dejaréis de jugar hasta que os lo terminéis.

**PUNTUACIÓN** 

### **UN TIPO CON RECURSOS**

Nuestro personaje posee un portentoso número de habilidades -algunas bastante llamativas- que le permiten sobrevivir a las peores circunstancias, como estar prisionero en una prisión de máxima seguridad poblada por asesinos, quardias sin escrúpulos... jo incluso alienígenas! Si os cruzáis con él, cambiad de acera.



COMO EN LA PELI, Riddick es capaz de ver en la oscuridad con una nitidez asombrosa.



SU GRAN AGILIDAD le viene de maravilla para subir escaleras, balancearse por cuerdas, saltar...



ARRASTRARSE por los conductos de ventilación le salvará la vida varias veces.

### valoración

«The Chronicles of Rindick» es n luego que nos ha piliado por sorpresa. Ha tlegado sin nacer ruido, casi de puntitas, y lo cierto es que so ha convertido en un rituio imprescindible, que va a hacer las delicias de los poseedores de una Xbox El desarrotto es apasi, nante, la peticula en la que se basa el juego tiene tiron y el apartado tecnica es senculamente sublime ¡Que mas queréis que os digamos. No podeis dejar escapar este apasionante juego por rada, es de lo mejor que





-HURIA-



MOVILES COMPATIBLES: Nokia 7200, 7210, 7250, 7250, 7600, 7550, 6610, N-Gape, 5100, 3100, 3200, 3300, 3550, 6820, 3660, 6800, 6100, 6200, 6220, 6230, 6600, 6810, 5140 y SonyEricssonT610



MÓVILES COMPATIBLES: Nokia 6900, 3650, 7650, Nokia N-Gage y SonvEricsson P800

409

### todo en sonidos

Circlus Mannes	distrib	
Giratuto/Macaco	giratuto	El Señ
Shrek 2	shrek2	James
Whisky barato/Fito y los F	itipaldis barato	Superi
		Super
>actualidad		El 000
El atrapasueños/Mago de Oz	atrapa	Smalh
Left outside alone/Anastacia	left	Carros
Dragostea Din Tei/O-Zone	dragostea	Batma
Obsession/Aventura	obsesion	Las Si
Malo/Bebe	malo	Shin (
Bambu bambu/Las Primas	bambu	Los Si
Lola/Pastora	lola	Rocky
Roses/Outkast	roses	Apatro
Hey mama/Black Eyed Peas	mama ·	Loca
This love/Maroon 5	this	Rasca
Sirvame una copita/Café Quijano	copita	Futura
Insoportable/El Canto del Loco	insoportable	Blade
Everybody's fool/Evanescence	feel	Benny
Ahi estás tú/Chambao	ahi	Copa
Super Duper Love/Joss Stone	duper :	Full M
Where are we runnin?/Lenny Krav	runnin i	Inspe
Dale Don Dale/Don Omar	dale	Siete
Don't tell me/Avril Lavigne	telime	El bar
Come clean/Hilary Duff	clean	CSI
La vida al reves/Fran Perea	reves	Star 7
Me han vuelto loca/Merche	locamer	>rc
Tracicomedia/Estopa	tragicomedia	Light
Mirame a la cara/Andy & Lucas	miramo	Anoth
Sombras/Natalia	sombras	Risin
Oye el boom/David Bisbal	boom	Vispe
Siete pétalos/Chenoa	petalo	Sopa
My band/D12 y Eminem	band	Swee
Retorciendo palabras/Fangoria	retorciendo	Laho
>cine y tv		Smel
Spiderman	spiderman	Mast
Aqui no hay quien viva	viva	Cann
i a		-

	El Señor de los Anillos	anillos
	James Bond	bond
Ī	Superman	superman
	Superdetective en Hollywood \$1	perdetective
ı	El coche fantástico	kitt
-	Smallville	smallville
	Carros de fuego	carros
ŧ	Balman	batman
	Las Supemenas	supernenas
i	Shin Chan	shinchan
1	Los Simpsons	simpsons
ł	Rocky	rocky
į	Apatrullando la ciudad/Torrente	apatrullando
٠	Loca academia de policia	academia
ı	Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
ì	Futurama	futurama
i	Blade	vampiro
•	Benny Hill	benny
ł	Copa do mundo/Anuncio TV Cer	veza carls
	Full Monty	monty
	Inspector Gadget	gadget
1	Siete vidas	siete
1	El bar Coyole	coyote
	CSI	csi
	Star Trek	startrek

my fire/The Doors her one bites the dust/Queen bites g/Bruce Springsteen rising era de todos los santos/Los Suaves vispera avaso/Extremoduro payaso et child 'o mine/Guns & Roses child oguera/Extremoduro hoguera ils like teen spirit/Nirvana teen ter of puppets/Metallica puppets Cannabis/Ska-P cannabis Back in black/ACDC back Camino de la cama/Siniestro Total cama Agradecido/Rosendo agradecido Roillas las orejas/Fito y los Fitipaldis rojitas Wildest dreams/Iron Maiden wildest Otherside/Red Hot Chili Peppers otherside

lunnis doo Cowboys from hell/Pantera Tonos: envía TONOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Polifónicas: envia POLIHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: TONOHBY SPIDERMAN o POLIHBY THIS



### Sonidos reales

Los Serrano

Terminator

Misión Imposible

Austin Powers

Los Lunnis

Scooby Doo

Doo Wah Diddy/Tanga Girls

nuevos	DEPORTES	DIVERTIDOS	MEDO	ELLAN TA
(() gallos	(( oeoeoeoe	# tarzan	thering (terror)	( ovejas
at classon	«( pito	« police	EROTOS	« cerdos
(( selva (( bicicleta	«( tenis «( gol	campanas pedos	# gemidos1 # extasis	(( vacas
( gargaras	« coches	« eructo	(() gemidos3	(() perros

serrano

terminator

wah

mision

austin

Envia SONOHBY (espacio) y la ref. al 5354 Ej: SONOHBY GALLOS Compatibles: ver sonovoz



minus promptes - han and the past that the last that the last that the last that the last the la

### salvapantallas animados

Envia FOTOHBY (espacio) y la ref. al 5354. Ej: FOTOHBY HUEVOS01



Envia ANIMADOHBY (espacio) y la ret. al 5354. Ej: ANIMADOHBY COME

## DE ULTIMA GENERACION !!!

GANA LA BATALLA EPICA ENTRE EL BIEN Y EL MAL

**ZAPATOS** 

in pality

salvapantallas

perruth







Dinge y controla lus armas contra las oscuras fuerzas de

JUEGOHBY ANCIENT

Notes 3100 3000, 7300, 3510, 3520, 3530, 3560, 3590, 3620, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6585, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250, 7250, 7650, 8910, N-Cinje, Ministrata 7725, V300, V500, V525, V600, Siemens, SX1; Sharp GX10 GX10L GX20 Sagem myV65 myV75

### UNA ALOCADA COMPETICIÓN CON MÁS DE 20 CARRERAS





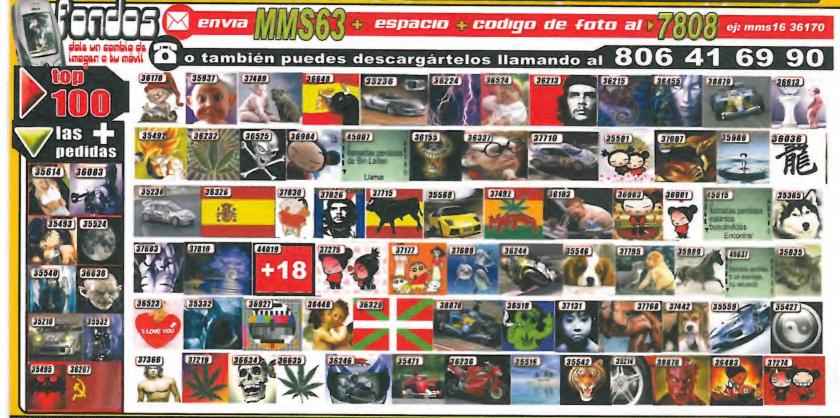


tus contrincantes para ser el primero Todo esta permitido

Nokia: 7650, 5610, 6220, 6200, 6100, 3300, 3100, 2100, 8910i, 7250, 5100, 3520, 3650, 3660, 6600, 3596, 6800, 3620, 3510i, 3200, 7250i, 7210, 3530, N. Gage, Miotorola V600, V525, V500, A583, V300, T725, Sharp



### POLIFONICOS envía TONOS34 un espacio y código del polifónico al 7808 o LLAMA AL 806 41 69 90 84720 LOLA Pastora 82380 Dame Veneno Los Chunguitos 84090 Tengo Los Chunguitos A Dios Le pido Taylo Dame Veneno 1090 Tengo 1090 Te T El Exorcista cine La Pantiera rosa Theme La Pantiera rosa Theme Darth Vader Marcha imperial Star Wars Pilm Rocky Film Rocky Film B Benny Hill Theme Mortal Kombat Film NoS VAMOS A LA CAMA Los lunis Star Wars La abeja maya La abeja maya La band Cama Televisión Televisión SHIN CHAN Sinosuke Expediente X Television Television CO-zone nalducti Aventura David Bisbal David Bisbal David Bisbal Mago de Oz Himno ONE Anastacia Himno oficial David Bisbal Film D12 & Eminem Oukast SONIDOS REALES OBSESION WARD BUIEria El señor de los anillos Te Fiesta Pagana Himno de España Cara al sol LEFT OUTSIDE ALONE 90 PARA USAR COMO TORO EN TU MOVIL 77022 and e harmonia (17016 and e harmonia (17016 and e harmonia (17016 and e harmonia (17016 and e harmonia (17017 and e harmonia (17017 and e harmonia (17018 and e harmonia ( SIDE ALONE 77028 E ectr 77020 Exp 77041 Exp sion 77031 gui 77038 Pisto 2 m 77038 Pisto 2 m 77036 menta 77037 m no 77011 u so 77011 u so 77010 Gem los 77010 Ge dos 2 77009 Ge ides at d 77009 Ge dos 2 77009 Ge dos 2 77009 Ge dos 2 77007 Oly 77082 A siuva Barcelona OYE EL BOOM Mision Imposible My band 012 & Eminem Outkast Theme Melendi Himno oficial Rammstein Estopa Bob Marley Republica HEY YA The Simpsons Asturias Real Madrid DU HAST 20th Century SHIN CHAN El Padrino Expediente X Friends Estas despedido James Bond The Terminator Gladiator Theme Film Cine Film Film Cine Film Film Mancini Puente de energia No woman no cry Himno de riego James Bono The Terminator Gladiator The Matrix El bueno, el malo y el fedienri Mancini El equipo A Theme Buffy Cazavampiros Theme Bajo del mar La familia Munster La familia Munster El evisión Bar coyote Cine Ain't no mountain high enoughMovistar Angeles de Charlie El coche fantastico Indiana Jones El coche fantastico Indiana Jones Film Dirty Dancing Time of Life HARRY POTER HARRY POTER HARRY SWONDEROUS FILM Theme Las Tapitas Anuncio ONCE El fantasma dellafeptama de la opera MacGyver MacGyver Theme Anuncio 0 Antonio Orozco Juanes Maiena Gracia El canto del loco Andy y Lucas Seguridad Social Chenos AS Fangoria Las primas Cafe Quijano Skape Los Suaves Efecto mariposa LOS MÁS PEDIDOS **♥ •** • it of the sword cant get enough no Trigger Ö Para llenarme de ti Cannabis Dolores Se Llamaba Lola Al menos ahora El mundo Sin Miedo a Nada Esclarecidos La danza del fuego Miénteme El señor de los ar Meta Feter Mariposa Alex Ubago & Amaia Extremoduro Mago de oz D. Bisbal y E. Gadel David Bustamante Mana Estopa HIMNOS Ni una lagrima mas Mariposa traicionera hanges onan the Barbarian First Country with the transfer of the transfe 84806 APAGON 84682 Cuentale al aloa 849191 Una noche con arte 83914 No es lo mismo 84786 Cuando zarpa el amor 84786 Rosas y espinas 84587 Como olvidar El barrio El barrio El arrebato Alejandro Sanz Camela David Bisbal David Bisbal Himno of Carto Depeche M Linkin p Depeche M Which doctor I verything Counts Somewhere I belong British the wheel Garistas Paradise I on Gun La Paniera Rosa Hedwigs Theme Smooth Criminal Basket Case Annel Metallica Guns and Roses ACDC Metallica ROCK DURO 80277 Nothing else matters 80111 Sweet Child of Mine 83655 Thunders truck 80298 Master of Puppets 80298 Master of Puppets 81459 Smoke on water 80623 November Rain 80137 Enter Sandman 80321 Unforgiven 84084 2 Minutes to midnight 84455 God save the queen 84624 The trooper Metallica Deep Purple Guns n Roses Metallica Metallica Iron Maiden Sex Pistols Iron Maiden B4326 Boss Evannscen Iron Maid Chavan oing Under Aldest dreams aprichosa 82984 Paquito El Chocola 84326 Boss 84290 To Zanarkand 84289 Zankoku na tenshi i 84295 Hikari 84312 Intro 80001 In Da Club 80002 Lose Yourself 80269 Freestyler 80245 Without Me 84202 Telefono antiguo 80158 Ring Ring 83731 metal Gear Solid 2 Pasodoble Final Fanlasy 7 Final Fanlasy 7 Final Fanlasy 10 S Evangelion Kingdom heart Final Fantasy 10 50 Cent EMINEM Bomfunk MCs EMINEM Sonido Boss To Zanarkand Zankoku na tenshi no thesis Hikari **NOVEDADES \*\*** ..... David Bush Cissor Pau Ina Rubu David Bush Cissor Pau Ina Rubu David Busha Limp Bizk Norah Jones Evanescence Rammaten Iron Maide Red hot chill peppe ils Khar Normal Ringtone tame ni

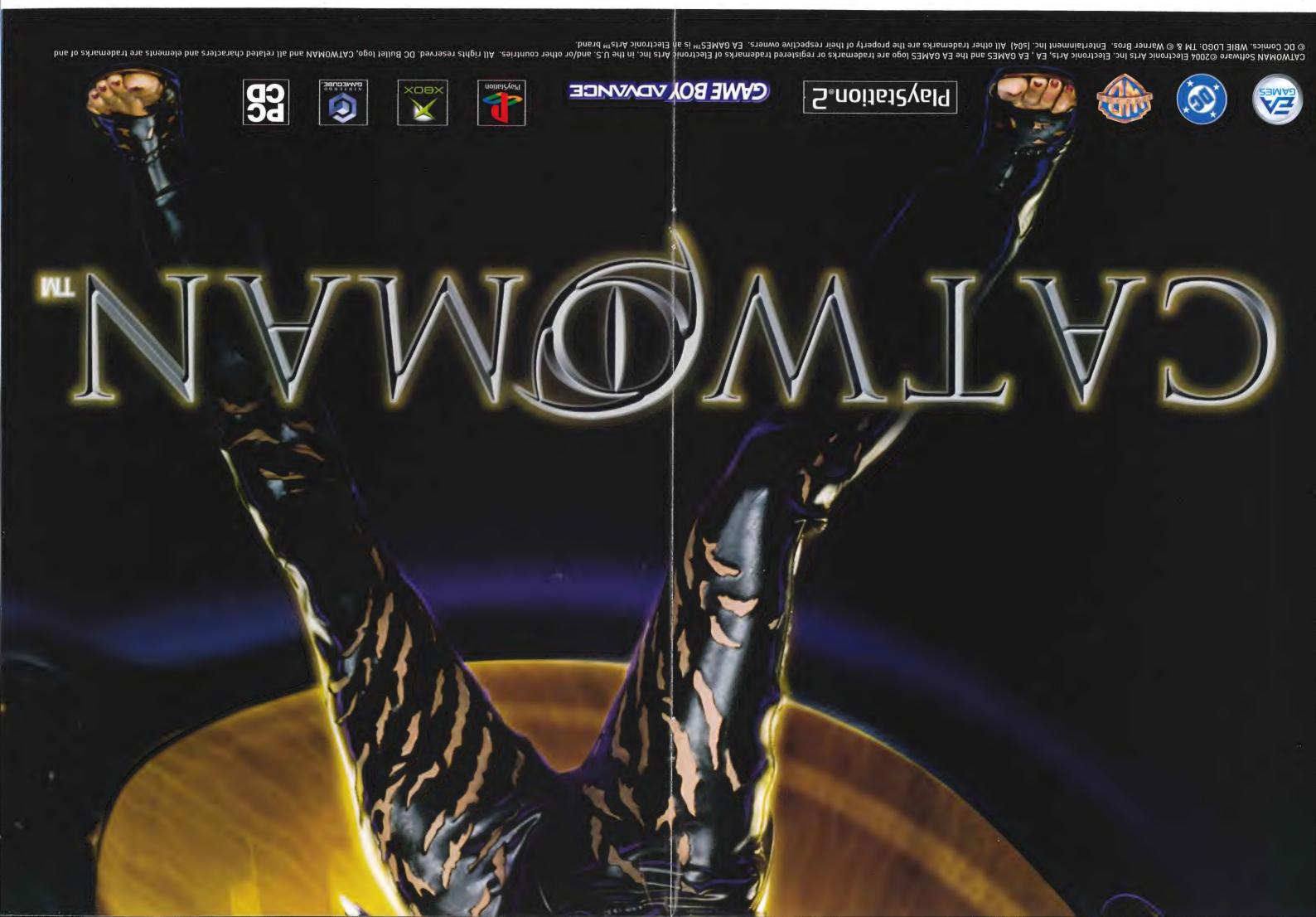
























# NOVEDADES Game Boy Advance

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzarmiento: Ya disponible ■ 3



### SPIDERMAN Y EL **DOCTOR OCTOPUS** combaten en GBA tras hacerlo en el cine. Es sólo uno de los muchos retos que nos esperan.

# **VUELVE EL TREPAMUROS**

Spiderman es un héroe que puede con todo lo que le echen: fotógrafo de día, justiciero de noche... ¡no hay quien se aburra con él!

**UN SUPERHÉROE CON** SUPERPROBLEMAS. Esa podría ser la definición perfecta de Peter Parker, alias Spiderman. No sólo ha de detener a delincuentes, sino que necesita ganarse las lentejas como fotógrafo y hasta repartiendo pizzas. Pero a los villanos de Nueva York no les importa que ande tan liado: el Lagarto, Shocker o el pérfido Doctor Octopus (su némesis en la peli) han decidido sembrar el caos, y para impedírselo en este juego de acción nos toca desplazarnos de

una misión a otra a través de una ciudad en 3D. En cada fase rescatamos rehénes, evitamos atracos o desactivamos bombas, y para rematar, los villanos nos esperan al final de cada nivel. Al movernos por la ciudad (algo tosca, por desgracia), elegimos entre ir directamente a la siguiente misión o "probar suerte" en las misiones alternativas.

→ AHORA SER UN HÉROE TIE-NE SU RECOMPENSA, porque recibimos puntos tras superar cada misión o derrotar a un enemigo. Con ellos compramos nuevas habilidades, jy eso que los

# A TRABAJAR

Spiderman tiene que afrontar todo tipo de retos en esta nueva aventura: rescate de rehénes, detención de atracadores, lucha contra supervillanos... ¡Suerte que se desplaza a toda pastilla!

1. HAY DOS TIPOS DE MISIONES: las normales, incluidas en el desarrollo del juego, y fortuitas, que podemos realizar para conseguir más Puntos de Héroe, ¡Llegamos incluso a repartir pizzas!

PARA MOVERNOS POR NUEVA PORK y desplazarnos a la misión que queramos Itanto principales como fortuitas), podemos balancearnos a toda velocidad por estos niveles en 3D 3. LOS ENEMIGOS FINALES están

representados por una nutrida galería de villanos: Puma, El Lagarto, Shocker...

# PIDERMAN

El superhéroe de Manhattan demuestra de nuevo que es el mejor en su trabajo. Saldrá airoso de todo tipo de peleas, misiones de rescate y combates contra villanos







LAS MISIONES ALTERNATIVAS proponen retos contra el tiempo, como atrapar a este ladrón antes de que escape.



PODEMOS OBTENER IMÁGENES DE LA PELÍCULA si sacamos fotos en cada fase. ¡Saluda a la cámara, Spidey!



DURANTE LA FUGA EN LA PRISIÓN tenemos que detener a los reclusos usando todos nuestros los poderes arácnidos.



LAS VÍCTIMAS DE UN INCENDIO necesitan ser rescatadas. ¡Debemos actuar deprisa o seremos araña a la brasa!

# MISTERIO Y SUS ILUSIONES no son rivales para nuestra Juerza. JS i es sólo un tio con una pecera en la cabeza! PARA DETENER A RHINO hay que arrojarle barriles. Como él, todos los villanos requieren una estrategia.

### PODERES ARÁCNIDOS

A medida que superemos misiones Spiderman acumula Puntos de Héroe. Gracias a ellos podemos mejorar nuestros poderes o potenciar nuestras habilidades. Hacerlo es indispensable para derrotar a los jefes finales.



PODEMOS ATRAPAR CON LA TELARAÑA a los enemigos más próximos. Gasta mucho fluido arácnido, pero resulta muy útil.



ESTE LÁTIGO DE FLUIDO ARÁCNIDO viene que ni pintado para bajar los humos a jefes finales como El Lagarto.



LA FUERZA DE SPIDEY experimenta un aumento considerable si compramos nuevos combos de golpes.

poderes "normales" del Trepamuros ya son bien molones de por sí! De esta forma Spidey podrá ser más rápido, ejecutar nuevos ataques, atrapar con la telaraña a sus enemigos... todo con tal de volverse más poderoso y darnos el gustazo de probar nuevos poderes en la lucha con el jefe final.

En suma, aquí hay variedad y diversión basadas en las habilidades, que hacen único a vuestro amistoso vecino Spiderman.

### **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- PODERES y convertir a spiderman en un superhéroe espectacular.
- tanto pur la variedad de misiones como por el sistema de puntos

### lo peor

- demasiado ambiciosas y el resultado se resiente al verse en la partada.
- reto para los jugones impacientes

### alternativas «Spider-man», la anterior aparición del

Trepamuros en GBA, era un cartucho divertido, pero menos elaborado. Por su parte «Catwoman», otro personaje del cómic y el cine, aparecerá en breve en un juego entretenido. Si buscáis otra aventura que os permita ir de compras tras cada misión probad «Castlevania -

### ■ GRÁFICOS Las animaciones son muy fluidas y espectaculares, sobre todo las de Spidey y sus poderes. Los niveles 3D llaman la atención.

SONIDO Un buen montón de gritos, golpes y sonidos "de cómic" acompañan a una banda sonora de corte techno bastante atractiva.

■ DURACIÓN Más de veinte niveles, misiones alternativas, secretos y una dificultad creciente dan lugar a una aventura de duración estimable.

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo nos resulta muy entretenido, y poder mejorar las habilidades y poderes del "Cabeza de Red" es todo un puntazo.

PUNTUACIÓN 84

### valoración

Spiderman vueive a demostrar que se gana a putso et apelativo de superherne, además de ser realmente versatil. Na soio ha de afrontar misiones de lo más variadas, sino que la pesibilidad de comprar nuevos poderes, y habilidados dotan a este cartucho de un gancho irresistible para jugar fase tras fase hasta conseguir todas las recompensas. Todo ello unido a una gran realización tecnica y a un elaborado desamoltul fiacen de «Spiderman 2» uno de los juegos más divertidos de la temporada. Muy recomendable.

■ ESTRATEGIA ■ THQ ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € {9 817 ptas } ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16 1/2













### **ASÍ SE COMBATE**

Estas son las reglas de oro que cualquier soldado debe cumplir para seguir con vida en una situación de máximo riesgo:

los objetos del escenario. Cada uno de ellos ofreco una resistencia distinta, y todos en destrezan con los disparos 2 MOVERSE CON CAUTELA utilizando un cursor que nos indica en qué porticion se van a situar nuestras

queremos mantimer bajo los disporos. Si no se lo ordenamos. nuestros chicos valvoran el fuego tomáticamente.

# LA GUERRA EN DIRECTO

FULL SPECTRUM WARRIOR

> Si lo más parecido a una batalla que habéis vivido son las rebajas, es el momento de que vengáis con nosotros a la guerra de Zekistán.

EL CUERPO DE MARINES DE LOS ESTADOS UNIDOS usa un programa de PC para entrenarse en tácticas de combate urbano. Así, en tercera persona y metidos en un escenario ficticio (la capital de Zekistán) los soldados aprenden cómo utilizar el entorno para salvar el pellejo en una situación hostil. ¿Os creéis capaces de seguirles jugando en Xbox a ese programa? Pues entonces os toca poneros la gorra de oficial y dirigir a vuestros hombres en combate, manejando un cursor como si se tratase de un juego de estrategia en tiempo real.

Con un máximo de tres equipos (10 soldados) a nuestras órdenes, nuestro objetivo consiste en avanzar por los 16 niveles del juego eliminando la resistencia sin que nuestros marines queden al descubierto. Sin embargo no todo es moverse y disparar: en cada decisión debemos tener en cuenta pormenores como hacia dónde miramos, la cobertura o la munición que nos queda.

### **→EL DESARROLLO ES MUY** REALISTA, tanto que incluso acabamos agachando la cabeza cuando suenan los disparos. Para conseguir esta atmósfera se combinan unos gráficos que parecen sacados de la CNN con una innovadora cámara "al hom-

### MARINE -

Nuestros soldados se agrupan en dos escuadras de cuatro: Alpha y Bravo, y cada uno tiene su personalidad y habilidades. En ocasiones también podremos llevar a dos Delta o a un ingeniero





EL APOYO DE OTRAS UNIDADES, como los blindados o los francotiradores Delta, modificará nuestra estrategia.



LOS ICONOS que aparecen sobre la cabeza de cada soldado indican su nivel de cobertura y si está bajo fuego enemigo.



# NADIE PUEDĘ QUEDAR ATRA

El ejército americano tiene "tolerancia cero" con las bajas. Si hieren a un soldado tendremos que recogerle, y si caen dos se acabó nuestra misión:



**DEBEMOS RECOGER** a nuestros heridos antes de que se cumpla un tiempo límite, porque en caso contrario morirán. Con ellos a cuestas, nuestro equipo se mueve con mucha más lentitud.



EL SANITARIO (o el CASEVAC como dicen los marines) cura a los caídos y además llena nuestros bolsillos de munición, aunque antes debemos crear un perímetro de seguridad.







LOS ESCENARIOS respects in mudad con infinitial de detalles, y encima estan llenos de utuaciones imprevistas, como el ataque do un francotirador (leg ) el reencuentro con tropas de la OTAN enviados unas hora antes, en el centro,

bro" y un montón de situaciones que os sonarán de las noticias, como aviones derribados, secuestro de altos dirigentes, etc.

Con todo, este no es un juego de los de "conectar y divertirse". Exige mucho entrenamiento, y como en la guerra de verdad, lo que cuenta es usar la cabeza más que el fusil. Si aceptáis el reto, os espera uno de los títulos más revolucionarios y mejor realizados de los últimos tiempos.

### **NUESTRO VEREDICTO**

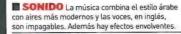
### lo mejor

- nos traslada a cualquier conflicto
- D LA VERSION MILITAR nos permite entrenarnos como los auténticos marines americanos

- TES SOLO COMBATE URBANO y nos hubiera gustado luchar en otro terrenos como desierto o jungla
- MO ESTA DOBLADO, lo que le hubiera puesto la guinda a la ersonalidad de nuestros soldados

alternativas Por su ambientación bélica, lo más parecido que podéis encontrar os dos «Conflict: Desert Storm», que además también nos permitían manejar a un pequeño grupo de soldados. En cuanto al estilo de juego. «Commandos 2»

### GRÁFICOS Los modelos son casi reales, la cámara se mueve a la perfección y los entornos, que se destrozan con las balas, resultan enormes.



**DURACIÓN** El modo principal dura unas 14 horas, pero podemos jugar online, descargar nuevos niveles y acceder a la versión militar.

DIVERSIÓN Uno de los juegos más originales y emocionantes que hemos probado La experiencia de combate es tan real que asusta

### PUNTUACIÓN FINAL

### valoración

«Full Spectrum Warrior» se mueve en la linea que separa los juegos de acción y la estrategia tradicional, consiguiendo que nos metamos a tope en una ambientación televisiva clavadita a la de películas como Black Hawk Derribado" Es cierto que no es un juego nada fácil y que ademas requiere cierto aprendizaje, pero si estais dispuestos a poner algo de vuestra parte, os recompensará con un realismo y unas sensaciones que no habiamos experimentado nunca frente a nuestra consola Palabra

# NOVEDADES PS2 - GC - Xbox (Pantallas de la versión de PS2)

■ PLATAFORMAS/ACCIÓN ■ EA ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 62,95 € [10,474 ptas ] ■ Lanzamiento 6 de agosto ■ 12











# LA VIDA DE

Catwoman debe superar seis niveles distintos, divididos en 2 partes cada uno, para llegar al final de la aventura. Para poder conseguirlo esto es lo que tiene que hacer.

I. LAS PLATAFORMAS pondran a prueba nuestra habilidad en un buer número de ocasiones pastante fastidios mil

2 LAS PELEAS no son demasiado difíciles de upenar, salvo en los últimos niveies dende la losa se complica mucho

3. EXPLORAR BIEN LOS DECORADOS es necesario para poder orientamos y adivinar et camino que hay que leguir para avanzar

### CATWOMAI

La escultural Halle Berry es la actriz que da vida a esta heroina, que es uno de los personajes más conocidos de DC Comics junto otros como Batman, Robin o Superman

**GATA...** ¡POR LIEBRE!

CATWOMAN

¿Aceptáis Catwoman como animal de compañía? Aunque viste de cuero, trepa por las paredes y está para comérsela, al final no resulta tan divertida.

> LA FAMOSA HEROÍNA DE LOS CÓMICS va a dar el salto al cine encarnada por la escultural Halle Berry, y también a las consolas con esta aventura, que mezcla las plataformas con los momentos de acción y sigue más o menos el guión de la película que está a punto de estrenarse.

> Tomando el control de Catwoman debemos acabar con una banda de delincuentes empleando todos los poderes que posee la chica, como trepar por las paredes o balancearse por astas y salientes de los escenarios gracias a su agilidad felina. Y eso no es todo, puesto que cuando llega

la hora de repartir galletas nuestra gatita es capaz de realizar un buen número de patadas, llaves y golpes. ¡Vamos, que cualquiera se atreve a ligar con ella!

**→ LOS PROBLEMAS LLEGAN** EN EL DESARROLLO, porque aunque al principio resulta entretenido, a las pocas horas nos cansamos de hacer siempre lo mismo. Toda la aventura consiste en avanzar, superar una sección de plataformas, acabar con varios enemigos... y vuelta a empezar. Y lo peor es que tanto las fases de plataformas como los combates distan mucho de ser







EL REPERTORIO DE GOLPES de Catwoman es increíble. La chica da patadas, latigazos y realiza presas alucinantes.



PODEMOS USAR OBJETOS DE LOS FONDOS para atacar a los rivales o para resolver sencillos (y escasos) puzzles.







### HABILIDADES **FELINAS**

Catwoman, como buena heroína, es capaz de realizar un buen número de acciones alucinantes aprovechando sus súperpoderes. Algunas de ellas no son demasiado útiles, la verdad, pero otras son indispensables para avanzar en la aventura.



LOS OJOS DE CATWOMAN le permiten seguir el rastro que haya dejado cualquier animal. ¡Y además son muy bonitos!



ESCALAR POR LAS PAREDES O VERJAS nos permite llegar a zonas inaccesibles de los decorados con mucha facilidad



AL FINALIZAR CADA FASE podemos comprar nuevos movimientos y golpes para Catwoman, algunos muy chulos

divertidos. Por un lado, una cámara muy poco afortunada nos impide dar los saltos con la precisión que querríamos y, por otro, el peculiar control de Catwoman tampoco nos ayuda demasiado a realizar los golpes con fluidez. Es una pena, porque la protagonista tiene carisma y el apartado técnico y sonoro es bueno, pero no bastan para hacer de «Catwoman» una aventura suficientemente atractiva.

### **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- de estar para ingjar para, goza de
- EL APARTADO GRÁFICO Y EL ONIDO consiguen crear una bueni in bientación muy películora

- EL DESARROLLO del juego es demasiado repetitivo. Termina cansando a las pocas horas
- LA CAMARA es desconcertante lus peores momentos i no enius manejarla a nuestro antoj

### alternativas Si lo que buscáis es un

que aparezca algúr superhéroe, optad por «Spider-man 2», que está disponible para las tres consolas y tiene os interesa la acción probad «007 Todo o Nada» o "el mismo de «Metal Gear Solid 2»

### ■ GRÁFICOS La protagonista está muy bien modelada y goza de fenomenales animaciones, al contrario que los enemigos. Los decorados cumplen

- SONIDO Los diálogos están doblados a nuestro idioma con bastante acierto, y la banda sonora y los efectos de sonido dan la talla
- **DURACIÓN** Los seis niveles de los que consta el juego no os durarán más de diez horas. Y no invita precisamente a jugarlo una segunda vez.
- **DIVERSIÓN** Al principio la aventura resulta entretenida, pero a la larga se vuelve demasiado monótona. Se echan de menos puzzles, minijuegos

PUNTUACIÓN FINAL

### valoración

Es innegable que esta aventara protagonizada por la carismática Catwoman tiene aspecto: que están bien conseguidos, como la buena ambientación del propio diseño de la protagonista, pero no son suficientes para pasar por atto un desarrotto que termina por hacerse monotono. En la aventura no ha habido hueco para alres elementos que no sean saltar il gorpear il salvo argun que otro puzzte demasiado sencitir se echa en faita muntia mas profundidad de Jegri Coi una licencia asi pudia haber sido un titulo mucho mas completo



■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 12.











LOS ENEMIGOS usan todo tipo de tretas para acabar con nosotros. Se esconden, nos lanzan granadas, y hasta atacan en grupo (Ízquierda). Debemos andar con pies de plomo si no queremos que nos pillen desprevenidos. Y es que ni el lugar más apacible es seguro (Derecha)

### **¡EQUIPO, AL RESCATE!**

# **RAINBOW SIX 3**

Quien se vea capacitado para liderar un comando de élite que dé un paso al frente. ¡Aquí tiene tres héroes dispuestos a seguirle!

DING CHÁVEZ Y SU EQUIPO ANTITERRORISTA ya actuaron en PS2 y Xbox hace unos meses y ahora se disponen a hacer lo propio en GC. La pena es que en esta ocasión lo tienen que hacer sin modo online y sin poder dar las órdenes con el micrófono, pero aun así encarnar al líder de este grupo antiterrorista sigue siendo apasionante: además de pegar tiros como el que más desde una vista subjetiva, también

tenemos que dar órdenes a nuestros 3 compañeros de comando si queremos salir sanos y salvos de sus 15 arriesgadas misiones.

**→ LAS ÓRDENES RESULTAN** BIEN SENCILLAS, y consisten en moverse, cubrir una posición, abrir puertas... Es importante estudiar cada situación, porque si intentamos avanzar por las bravas, no duramos ni 2 minutos vivos. Y es que los enemigos no

tienen ni un pelo de tontos, y si a eso sumamos la genial ambientación visual y sonora, el resultado es un juego de lo más realista.

Por si fuera poco, podemos llamar a un colega para que nos eche una manita con las misiones en un divertido modo cooperativo a pantalla partida. En fin, que esta versión para GC pierde alguna opción interesante con respecto a las demás, pero sigue estando en plena forma.

caña a los criminales del modo más divertido, gracias a su rebosante acción y a su sencillo	GRAFI	cos	
	SONID	0	
Valoración: Estos tipos duros siguen dand caña a los criminales del modo más divertido, gracias a su rebosante acción y a su sencillo	DURAG	CIÓN	В
caña a los criminales del modo más divertido, gracias a su rebosante acción y a su sencillo	DIVER	SIÓN	B
	caña a los cri gracias a su r	minales del modo r ebosante acción y a	nàs divertido s su sencillo









Pideto as raciments. Envia modele in the year coding de la magen al 766.  Ejemplo Make in 15, 45-201 Jambies you des pedictas Hamando al 806, 588, 572.									
GAMECUB 454922	4546	<b>2</b> 64 45	4394	454761	2 453799	4550	38 45	3880	454504
455476	455475	455474	20495 455473	ti Culoli 455469	stampre anuqus 455468	455467	455466	455465	455464
454647	454966	454099	455190	454384	454162	454932	455169	455097	454029
455463	455462	455461	455460	455455	7/H#HHY 455454	455453	455452	455449	455448
453908	453703	No F24R 453254	ASS144	455316	455055	453676	COUNTER 6	454138	72 65%) 118 NDO 455154
454098	<b>第</b> 2条 454147	453779	453963	Ultras (1)	455396	455378	455202	455291	455027
453700	455305	454910	454822	455165	454391	<b>PLDA</b> 455008	454269	455247	454444
455409	455139	454426	454424	453761	454720	454077	454710	454545	453612

los Java, Animados, Polifonicos y Sonidos reares, debes lener lu meses configurado

WAP.MOBILTUNING.COM

os multimedia (Fondos, MiFondo, X-Cam reador (Vadadone, Moristar Amena, etc., nocegar uno de nuestros servicio et la un-gos java X-IL ESSOII, AJ, 165400, AV S. AW Motorial 9541, AX, Motor obstorial 9

y er coding at

MOBILTUNING COM

## PlayStation 2

■ ACCIÓN ■ SONY ■ I - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € 19 975 ptas | ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16 🎉







# UN SOLDADO

Si pretendemos acabar con la amenaza terrorista tenemos que saber cómo afrontar cada misión.

1, ELEGIR BIEN EL EQUIPO antes de afrontar las misiones es de vital importancia

2. TENER BUENA PUNTERIA es un seguro de vida, puesto que la mayor parte del tiempo lo pasamos disparando.

3. LAS CAJAS nos vienen de maravilla para cambiar de armas, recoger municion

# INTERNET HUELE A PÓLVORA

SYPHON FILTER: E OMEGA STRAIN

> Por si la gripe no fuera bastante, ahora nos amenaza un virus más peligroso. Menos mal que también podemos combatirlo online.

A NUESTRO PLANETA tras ser liberado por una organización terrorista. Mal rollo, ¿no? Pues este es el punto de partida del estreno en PS2 de una de las sagas de acción más populares de PSone. Ahora Gabe Logan, su protagonista, ha creado un cuerpo de élite para combatir a los malos y nosotros asumimos el papel de uno de sus miembros. Pero no uno cualquiera, sino uno creado a nuestro gusto gracias a un editor que nos permite decidir su nombre, aspecto físico o el equipo que lleva en cada fase. Por de-

lante tenemos 17 largas misiones

UN VIRUS LETAL AMENAZA

que se desarrollan en un montón de sitios de todo el mundo, desde Quebec hasta Tokio. Menos mal que nos gusta hacer turismo...

**→ NUEVE DE ESTAS MISIONES PUEDEN JUGARSE ONLINE, y** ahí reside el gran atractivo de este título. Así podemos afrontarlas con la ayuda de tres amigos, con los que debemos colaborar para superar los objetivos.

El resto de las misiones sólo podemos jugarlas en solitario y la verdad es que se hacen bastante pesadas. El problema es que su desarrollo es muy monótono, pues lo único que tenemos

### LOGAN

Gabe Logan, el protagonista de los anteriores «Syphon», es ahora el líder del cuerpo antiterrorista al que pertenecemos



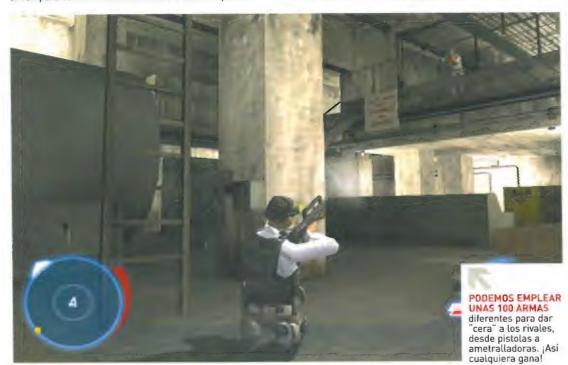




LOS ESCENARIOS están bien realizados, y además no sirven para conocer mundo visitando diferentes países.



EL DESARROLLO DE LOS NIVELES es demasiado simple. Todo se reduce a avanzar, disparar y... jotra vez lo mismo!







### MEJOR EN COMPAÑÍA

Además de la modalidad para un jugador, el gran atractivo de este nuevo capítulo de «Syphon Filter» es sin duda su modo online cooperativo. Gracias a esta opción podemos dar cuenta de los terroristas con la ayuda de tres compañeros más.



9 MISIONES de las 17 que incluye el título pueden ser jugadas en esta modalidad. Las restantes, a jugarlas en solitario.



HASTA CUATRO JUGADORES pueden participar en este modo de juego. Cuantos más haya, mayor será la diversión.



DEBEMOS COLABORAR unos con otros para poder superar determinados objetivos. Aquí tenéis un buen ejemplo.

# que hacer para superarlas es avanzar por los decorados pistola en mano eliminando a todos los enemigos que salgan a nuestro paso... y ya está. No hay hueco para los puzzles, para los minijuegos ni para otros elementos que pudieran aportar algo más de variedad a la acción. ¡Y encima técnicamente es bastante discreto! En fin, que esperábamos mucho más de este nuevo capítulo de «Syphon Filter».

### **NUESTRO VEREDICTO**

### lo mejor

- permite jugar con fres amigos para
- SU DURACIÓN. Las 17 fases de juego son bastante largas , ademas su dificultad esta bien ajustada.

### lo peor

- termina haciéndose monotona. Le faitan puzztes minijuegos etc.
- LOS GRAFICOS no dan la talla No se aprecia demasiado el calto de generación entre PSone y PS2

### alternativas Si lo que buscáis es

acción podeis probar 
«Dead to Rights» o 
«Enter the Matrix», 
ambos bastante 
divertidos. «Vice City» 
«True Crime» también 
tienen acción y disparo 
para aburrir, pero son 
más variados y también 
más violentos. Si en 
cambio preferis un 
desarrollo algo más 
pausado, no podeis 
dejar de jugar al genial 
«Metal Gear Solid 2» .

### ■ GRÁFICOS Demasiado parecidos a los que ya vimos en las entregas anteriores para PSone. Lo más notable es el diseño de algunos escenarios.

■ SONIDO Los numerosos diálogos están doblados con acierto a nuestro idioma y la música acompaña. Los efectos son bastante más discretos.

■ DURACIÓN Los 17 niveles son realmente largos y la dificultad está bien ajustada. Lo malo es que puede que os canséis antes de acabaros el juego.

■ DIVERSIÓN Al desarrollo le falta más variedad de situaciones. Tan sólo el modo online consigue hacerlo un poco más entretenido.

PUNTUACIÓN 72

### valoración

El estreno de la saga "Syphon Filters en PS2 no ha cumpilido las expectativas que habíaco pueste en el Y es que a pesar de contar con un entretenido modo online para cuatro jugadores, lo cierto es que el dies motto del juego es tan invariable y predecible que se hace aburnido en poco tiempo. Este podría haberse solucionado faritmente incluyendo otros elementos como toques de aventora infiltración, resolución de puzzles invalueir osa que te hubiera atorgado mayor variedad, pero no ha sido así

■ ROL ■ ATARI ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9,975 ptas ) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 16







### CONECTATE A ESTA RED

Como las vacaciones nos van a dejar más pelados que en la mili, ¿qué mejor que abonarnos a la tarifa plana de «Hack»? Es gratis y nos permite mandar e-mails y reclutar guerreros para nuestro equipo.

- 1. LOS PERSONAJES se nos uniran cuando los llamemos, siempre que estén "conectados" en ese momento Algunos debutan en esta entrega
- 2 LOS PORTALES nos sirven para acceder a las zonas de batalla. Según el servidor que usemos, la lista de posibles destinos será diferente
- 1 LOS TESOROS mas valiosos estan al final de las mazmorras, y pueden ser armas más poderosas, nuevo equipamiento o mejora de habilidades

INTERNET ESTÁ CONTAGIA-DO POR UN VIRUS, ¿quién lo descontagiará? Este trabalenguas resume el argumento de esta saga de rol, que va por la segunda de sus cuatro entregas. Lo que pasa es que viendo lo poco que ha cambiado con respecto a la primera parte, que salió hace unos meses, «Hack» parece más bien un juego partido en cuatro que una saga propiamente dicha. Dejando a un lado este aspecto,







### **ALGUNOS ENEMIGOS**

nos sacan unas cuantas cabezas, así que hace falta que saber qué tipo de ataques les hacen más daño (Izquierda). Pero no hay nada como hacer gala de nuestro arsenal mágico, que va subiendo de nivel a medida que avanzamos en el juego (Derecha).

## VIRUS MALO NUNCA MUERE

# **HACK: MUTATION**

Un juego de rol que en realidad son cuatro y nos apunta a una partida online, pero es offline. ¿Liados? Ahora os lo aclaramos.

debemos recordar que su mayor atractivo es que, pese a ser offline, nos hacen creer que estamos jugando en red gracias a los foros, los correos electrónicos de otros jugadores virtuales, etc.

→LOS COMBATES SON EN TIEMPO REAL, y en ellos sólo controlamos a Kite, un chico que quiere averiguar por qué un juego llamado "The World" está dejando a la peña en coma. Pero no os asustéis, porque recibimos ayuda de otros personajes (unos procedentes del primer juego y otros nuevos), y aunque ellos van a su bola, podemos darles ciertas órdenes para hacer las peleas un pelín más tácticas.

Por lo demás, su desarrollo es bastante clásico (es posible subir de nivel, comprar armas y pociones...), pero se echan de menos novedades en su desarrollo v en su simple apartado gráfico.

### **NUESTRO VEREDICTO GRAFICOS** SONIDO **DURACIÓN DIVERSIÓN** Valoración: Si a alguien puede atraer este juego es a los que probaron el anterior y se quedaron con ganas de ver como continúa. pero echarán en falta algunas novedades más. **PUNTUACIÓN**











LOS ÍTEMS son necesarios para no salir "escaldado". Cada personaje tiene los suyos, pero puede dárselos a los demás.



HAY QUE MOVERSE POR LAS CASILLAS pensando en los movimientos del rival. Es como un gigantesco ajedrez.





LOS TOQUES ROLEROS se ven en los distintos diálogos o las estadísticas.

# **BATALLAS CON HISTORIA** FIRE EMBL

Cuando casi no quedaba nada por inventar, este juego une géneros como estrategia y rol. ¿El resultado? ¡Sorprendente!

CORREN TIEMPOS DE GUE-RRA EN ELIBE, un continente ficticio. Los asaltantes y conspiradores están por todas partes y nosotros, en el papel de estrategas, debemos pararlos... sin entrar en combate, porque de eso se encargan los diversos personajes que conocemos en el juego y se ponen a nuestras órdenes.

Encontramos magos, caballeros, arqueros o ladrones, y nuestra labor es moverlos por las casillas de los 31 escenarios para que se las apañen en misiones como vencer a todos los enemigos, tomar fortalezas o defender a alguien. Cada personaje tiene sus pros y contras, que hacen que sea apropiado para ciertas tareas, pero malo para otras.

→ LA DIFERENCIA DE ESTE JUEGO DE ESTRATEGIA con el resto es el toque rolero que tiene la aventura: nuestros soldados suben de nivel al combatir, tienen puntos de resistencia o precisión y usan ítems. El empleo de estos rasgos es fundamental para avanzar y, de hecho, si un personaje es derrotado, no podemos usarlo más. Para adornarlo todo, tenemos una historia como la de un RPG tradicional y un plano técnico muy resultón. En fin, este es un juego que tiene más de estrategia que de rol, pero recoge lo mejor de ambos géneros.

E GR	ÁFICOS
<b>S</b> 0	NIDO
DU	RACIÓN
<b>DI</b>	VERSIÓN
crear u	ación La mezcla de géneros sirve pa n juego absorbente, lleno de secretos y écnicamente. Además, tiene un divertir
bueno multiju	gador. Eso si, resulta un poco dificil.

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € [8,318 ptas ] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12





El desarrollo del juego pone a prueba todos los superpoderes de tu amistoso vecino Spidey. Los debemos usar en dos tipos distintos de niveles: unos son de acción pura y dura en dos dimensiones contra los villanos, y otros de carreras por la ciudad en 3D, jy además contrarretoj!

. LAS MISIONES BASICAS SOF niveles en los que rescalamos rehênes o destruimos bidones tóxicos. Y por puesto damos su merecido a un buen monton de matones y villanos

2. EN LOS NIVELES 3D tenemos que balancearnos en red por toda la ciudad, y llegar a cada checkpoint y a nuestro objetivo en un limite de tiempo, Son iveles muy atractivos, jy enganchani

### EL HOMBRE ARAÑA DEBE **DEMOSTRAR SU VALOR** una

vez más en un juego de acción que se basa en su nueva peli y nos enfrenta al pérfido Doctor Octopus. Este villano no tiene mejor idea que culpar al Trepamuros de sus problemas y encima no viene solo: se ha traído con él a "coleguitas" de la calaña de Misterio, Lagarto o Shocker.

Para que la vida vuelva a la normalidad, Spidey debe derro-



NUESTRA TELA DE ARAÑA nos permite balancearnos entre edificios con rapidez y agilidad. ¡Y además es casi inagotable!



EL RESCATE DE REHENES es una de las divertidas misiones que debemos realizar antes de enfrentarnos a los villanos







## LANZARREDES DE BOLSILLO

# **SPIDER-MAN 2**

El Doctor Octopus y sus secuaces van a destruir Nueva York a menos que alguien les detenga. ¿Spiderman? No, vosotros.

tarlos a todos a lo largo de quince niveles, y también desbaratar sus planes rescatando rehénes o destruyendo bidones tóxicos.

→ SPIDERMAN CUENTA CON TODOS SUS PODERES para detener a sus enemigos. Podemos balancearnos con la telaraña en unos vistosos niveles en 3D, y también usarla para atrapar rivales, dejarlos KO o atraerlos hacia nosotros. Eso sin olvidar su

sentido arácnido, que nos avisa del peligro, o la habilidad para pegarnos a las paredes. A estos superpoderes debemos añadir la inteligencia, ya que los enemigos finales son durillos y nos obligan a usar estrategias especiales.

La variedad de movimientos, secretos a descubrir y un apartado técnico con buenas animaciones completan un título interesante y entretenido, aunque más corto de lo deseable.

### **NUESTRO VEREDICTO GRÁFICOS** SONIDO DURACIÓN **DIVERSIÓN**

oración «Spider-man 2» adapta bien los personajes del cómic y la película y también los poderes de este gran héroe. Es un juego

**PUNTUACION** 









# ATRÉVETE A ENTRAR



HAZTE GRATIS LA TARJETA DE 🗆 A IT E CLUB. Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD LLENA DE VENTAJAS(\*)





3+1 EN ALQUILER Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.



**EURO POR CADA ALQUILER** Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



PRUEBA Y COMPRA Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

Llévate la Emoción a Casa www.blockbuster.es



# ESTE VERANO, EN BLOCKBUSTER®

# TAIRIFA PUS PLANA



llévate UN ALQUILER DIARIO de videojuegos o películas durante un mes, y devuélvelos cuando vuelvas a por más.

SIN RECARGOS POR RETRASOS



P.V.P. de la tarjeta 1 mes (31 días): 19.99€. Tajeta válida para 31 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Máximo un alguiller de DVD/VHS o indegrego diano por tajeta y socio. Los alguilleres sólo podrán ser utilizados not el mismo socio que realizó a compra. En el caso de realizar más de 1 alguiller que se pagó en efectivo se aplicarán condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tajeta voluerán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto ad devolución y características en promoción serán aplicadar un nuevo alguiller será necesarso haber devolución y características específicas para estos títolos. Promoción no acumulable a otras promociones. Los alguilleres de videojuegos obtenidos a traves de la Tarifa Plana Plus, no serán válidos para la acumulación de beneficios del orograma Gainetís. 11 por cada alguiller, Prueba y Compra, Promoción sólo valida para Peníasula. EXCEPTO ZARAGOZA.

Liévate la Emoción a Casa www.blockbuster.es





# Y ADEMÁS LAS MEJORES PROMOCIONES



# COMPRA ONIMUSHA3

Y LLÉVATE GRATIS EL DVD EN VERSIÓN ORIGINAL EXCLUSIVA

DEL JUEGO CON IMÁGENES EXTRA Y EL MAKING OF





Y TAMBIÉN TE REGALAREMOS LA DEMO JUGABLE DEL MEJOR JUEGO DE CONDUCCIÓN, BURNOUT3

59,99€ PVP









# ...Y UN PÓSTER **EXCLUSIVO**



- dale particles 1/1/194 y has tanno exclusione en (±100 DVL + 1.100 demos, il cinocion Soldenium) valida a particles 9/7/04 i nasta fin de





# INO TIRES TUS VIEJOS VIDEOJUEGOS!



# Te damos 10 € DE DESCUENTO por tus viejos videojuegos de PS2 (o 3 € por los de PSOne) para la compra de cualquier videojuego nuevo

















### VÁLIDO PARA LA COMPRA DE CUALQUIER VIDEOJUEGO, TAMBIÉN LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Oferta válida en todos los establectimientos Blockbuster<sup>®</sup> de la Península excepto aquellos con servicio de trueque de videojuegos, hasta el 31 de agosto de 2004. Para acceder a ella sejá necesario ser socio de Blockbuster<sup>®</sup>. El cliente deberá realizar la venta del videojuego antiguo y la compra con descuento del videojuego nuevo en la misma transacción. Blockbuster<sup>®</sup> se reserva el derecho a no acepter la compra de determinados productos así como a su comprobación como medida anterior a la aceptación de su compra. Los socios que vendan producto defectuos), producto "pirateado" o copias ilegales del mismo podrán perder su derecho a continuar utilizando nuestros servicios. Blockbuster<sup>®</sup> comprará un máximo de 10 artículos por cuenta de socio y día El descuento de 10€ o 3€ podrá usarse exclusivamente en la compra de videojuegos nuevos y en ningún caso se entregará en efectivo. Promoción no acumulable a otras promociones.

Llévate la Emoción a Casa www.blockhuster.es



Los juegos más destacados del momento

**Metal Gear Solid** 

**Twin Snakes** 

1 NUEVA ENTRADA EN LISTA

R: REENTRADA EN LISTA

### OS FAVORITOS E LA REDACCIÓN

POSICIÓN

MESESTA 30

POSICIÓN

18

MESES EN LISTA



**Metal Gear Solid 2** PLAYSTATION 2 Se nota que la aventura de Snake nos marcó a todos en la redacción: ¡ya lleva 30 meses en nuestra lista!

POSICIÓN

MESES



CAMECLIBE La calidad de este "remake" está fuera de toda

duda para los que hacemos la revista. ¿Qué opináis?

Ninja Gaiden

**Wind Waker** 

Este ninia no hace

**Metroid Prime** 



GAMETUBE



más que subir en nuestra lista desde que descubrimos el juegazo que se ha marcado en Xbox.

XBOX





Sam Fisher sigue "agazapado" entre nuestros favoritos gracias al soberbio realismo de su nueva aventura.

POSICIÓN ANTERIOR 17 MESES EN LISTA



Top Spin

Link es uno de esos personajes que no defrauda nunca. Su debut en GameCube ya es todo un clásico.

POSICIÓN ANTERIOR

MESES EN LISTA

Onimusha 3

PLAYSTATION 2 Los demonios que abundan en este

juego de acción se han abierto paso también entre nuestros favoritos.

POSICION



Shenmue II

El calor veraniego es perfecto para echar unos partidos de tenis a este gran simulador. Probadlo y os enganchará.

MESES EN LISTA

POSICIÓN

**Chronicles** of Riddick

Seguro que nadie

POSICIÓN

MESES



Un título "antiguo" por el que parece que no pasa el tiempo. Miradle, tan fresco después de tantos meses.

### apostaba por ver este juego en la lista, pero su clase innegable le ha innegable le ha hecho un hueco LOS PREFERIDOS DE...

### Manuel del Campo

I Metal Geal Solid 2	PS
2 Ninja Gaiden	XBO)
3 Splinter Cell P.T.	XBO)
4 Onimusha 3	PS2
5 Prince of Persia	PS2
6 Metal G. Twin Snake:	5 GC
7 Top Spin	XBO)

8 Pesident Evil 0

### Abad

1 Metal Gear Solid 2 P52 2 Splinter Cell P. T. XBOX 3 Top Spin XBUA 4 Metal G. Twin Snakes GC 6 Ninia Gaiden XBOX

7 Obscure 8 Final Fantasy X-2 PS2 9 Full Spec Warrier XBOX 10 Formula One 04

### David Martinez

1 Metroid Prime GC 2 Metal Gear Solid 2 PS2 3 Metal G. Twin Snakes GC 3 Metal G. Twin Sher 4 Zelda Wind Waker GC XBOX 6 SW Rebel Strike GC 7 Chron. of Riddick XBOX 8 Full Spec Warrior XBOX 9 Splinter Celi PT XBOX 10 Pro Evol Soccer 3 PS2

### Sergio Martín

1 Metroid Prime GC 3 Metal Gear Solid 2 P52 4 Shenmue II XBOX 5 Halo XBOX 6 Chron. of Riddick X
7 Metal G. Twin Snakes 8 Resident Evit 0 9 SW Rebel Strike GC 10 Hyper Street Fighter II PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

### LOS MÁS ESPERADOS



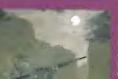
### Final **Fantasy XII**

unos cuantos meses para disfrutarlo, casi lodos los usuarios de PSZ ya tienen en mentr la duodecima entrega de esta saga



### The Legend of Zelda

Con la serpresa por el anuncio de Miyamoto en el pasado E3 todavía fresca, los usuarios de GC ya se frotan las manos con la nueva aparición de Link



### **Metal Gear 3: Snake Eater**

Aunqui este mei se haya ptegado a las exigencia de los dos monstruos que tiene arriba, Snake sigue siendo uno de los juegos más deseados



### **Resident Evil 4**

pasar a un nuevo nuevo de calidad con la llegada de este título, que sorprende a todes al cada vez que nos desveta una nueva imagen, ¡Menuda nos espera!



### Halo 2

muchos es el mejor de la historia tiene en ascuas a todos los usuarios de Xbox. Menos mal que cada vez está más cerca.

### LOS 5 JUEGOS...

### SPIDER-MAN 2

Aunque encontrárselo por las calles no es muy habitual, ahora estamos viendo a este superheroe con mailas hasta en la sopa: la nueva película está en los cines, el juego acaba de llegar a las consolas... ¡vamos, que hemos caido en sus redes!

### TU OPINION CUENTA Envianos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados hobbyconsolas@hobbypress.es ■ vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es ■ vuestrascríticas.hobbyconsolas@hobbypress.es





### **GT 4 PRÓLOGO**

La valoración de Hobby Consolas (nº 150) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

### @ 4 circuitos y 4 coches

### Imanol Ortiz (e-mail)

No sé qué pensarían los señores que pusieron a la venta ese juego, pero poner cuatro circuitos, cuatro coches y cuatro "gatos" al volante, y meterlo tal cual al mercado ligeramente reducido, es un timo. Para alquilarlo puede estar bien, pero si realmente tienes que pagar por él...

**VALORACIÓN: 67** 

### @ Alquilarlo y esperarse

### Javier Vega (Vizcaya)

Sólo le salvan los excelentes gráficos y sus espectaculares, aunque escasos, cinco circuitos, pero tanto la sensación de velocidad como su duración resultan muy cortos. La mejor opción es alquilarlo y esperarse, ahorrando el dinero para octubre, cuando salga el verdadero «Gran Turismo 4».

**VALORACIÓN: 75** 

### @ ¡Viva «Gran Turismo»!

### Abel Otero (e-mail)

Quien no le importe gastarse el dinero, mucho mejor que lo haga en este juegazo -aunque corto- que en otros que son mucho peores. ¡Viva Polyphony y viva «Gran Turismo»!

**VALORACIÓN: 91** 

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

NIMUSHA 3

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



### **VUESTROS FAVORITOS**

### Metal Gear Solid 2

### PS2, XB0X

POSICION 3 MESESTA 29

8

1

POSICION

MESESTA 26

MESES EN LISTA

MESES

Snake vuelve a la primera posición de vuestra lista de favoritos con todas sus energías y en plena forma

### MESES EN LISTA Final Fantasy VII

### PLAYSTATION

No cabe duda de que los lectores de Hobby son unos nostálgicos que disfrutan con las glorias pasadas..

### **Metroid Prime** GAMECUBE



Este mes, nos hemos tenido que ir hasta la quinta posición para ve otro juego de 128 bits como favorito

**Final Fantasy X** 

### PLAYSTATION 2 Los altibajos que

**GTA Vice City** 

sufre la décima entrega no tienen importancia, pues siempre acaba arriba de nuevo...

PLAYSTATION 2

Después de ver el reportaje que os dimos de «GTA San Andreas», no es raro que Tommi vuelva por aquí.

# POSICIÓN

30

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

MESES EN LISTA

MESESTA 14

POSICION

3

Y para que nadie pueda dudar de su reinado, este mes Snake copa las dos posiciones más altas de esta lista.

**FLAYSTATION** 

### Zelda: **Ocarina of Time**

**Metal Gear Solid** 

### MINTENDO 64



El juego que hizo de Link un mito viviente (permiso a SNES...) sigue en la mente de todos los que lo jugaron.

### **Final Fantasy VIII**

### PLAYSTATION



Squall ha tenido momentos de más gloria, pero nunca es tarde para volver a estar entre los más recordados.

### Pro Evolution Soccer 3

### PLAYSTATION 2



Acabada ya la Eurocopa y con la pretemporada a punto de empezar, éste es el único contacto futbolero.

### Zelda: The Wind Waker



El juego que más polémica ha creado de toda la saga de «Zelda» no deja de aparecer mes tras mes en esta lista.

### → QUÉ SE HA DICHO DE.

Tiene defectos, pero ofrece muchos ratos de diversión.

· GamePro: Revista Inglesa

Podría ser menos infantil, pero sabe aprovechar bien la licencia

Sus fans serán los únicos que distrutarán de esta expereincia

· GameZone: Revista USA

HC

GamePro

IGN.com

Game Zon

•HC: Hobby Consolas





SHREK 2

•IGN.com: Web USA

el asno más divertido, este ogro nos ha ganado a todos



CATWOMAN

Aunque el juego no sea muy allá, a esta felina heroína no le faltan buenos "encantos"



HARRY P. YEL PRISIONERO No sabemos si ha sido poi arte de magia, pero este aprendiz está arrasando

**EL RETORNO** DEL REY La "cuadrilla" empeñada en acabar con el Anillo es ya un mito en las consolas

Acompañado siempre por

Los juegos más destacados del momento

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

Acción

1 GTA Vice City

3 True Crime

4 Onimusha 3

5 The Getaway

1 Final Fantasy X

3 Dark Chronicle

5 Grandia II

2 Final Fantasy X-2

4 Kingdom Hearts

2007: Todo o Nada

Fútbol 1 FIFA 2004 94 2 Pro Evol. Soccer 3 92 3 Eurocopa 2004 90 4 Esto es Fútbol 2003 89 5 Manager de Liga 2002

Shoot'em up Punti	uación
1 M. Honor Rising Sun	92
2 TimeSplitters 2	91
3 Rainbow Six 3	90
4 Half-Life	90
5 M. of Honor Frontline	90

### **Plataformas** Puntuación 1 Jak & Daxter 91 2 Sly Raccoon 91 3 Haven 90 4 Ratchet & Clank 2 87 5 Pitfall 84 Velocidad 1 GT 3 A-Spec

### Puntuación 96 2 Colin McRae 04 93 3 Formula One 04 92 4 Need for Speed U. 92 5 GT 4 Prólogo

### 1 Metal Gear Solid 2 96 2 Splinter Cell 94 3 Splinter Cell P.T. 93

4 Prince of Persia	93
<b>5</b> Silent Hill 3	93
Lucha Pu	intuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Virtua Fighter / Evo	01

4 Mortal Kombat D.A.

### 5 Tekken Tag Tournament 87 Estrategia 1 Commandos 2 92 2 Los Sims Toman la... 86 3 Los Sims 8/ 4 Aliens vs. Predator 83 5 Worms 3D 83

### **Deportivos** 1 NBA Live 2004 92 2 Virtua Tennis 2 91 3 NBA 2k4 4 NBA Street Vol. 2 5 Sm. Court Tennis 2

## El juego del mes

**Varios** 1 Tony Hawk Underg. 91 2 SingStar 90 3 Aggressive Inline Skat. 90 4 EyeToy: Play 85 5 Time Crisis III 85

### **Imprescindibles** por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2
- FIFA 2004

90

- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2 • GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- M. OF HONOR RISING SUN
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3 PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II

 SPLINTER CELL TEKKEN 4

### SPIDER-MAN 2

Justo a tiempo para aprovechar el estreno de la segunda película de "Spider-Man", nos llega a PS2 la correspondiente secucia de la aventura de acción que ya gusto hace algo más de un año. Pero lo bueno es que este título no se ha conformado con renovar los escenarios y poco más, sino que se ha creado un sistema de juego diferente, mucho más variado y repleto de posibilidades. Lo que está claro es que el juego está tileno hasta los topes del espiritu de este popular superhéroc de los cómics, y que todos sus fans se lo van a pasar de lo lindo lanzando tetarañas junto a él.

### Para locos del volante

Puntuación

Puntuación

93

92

92

91

91

96

94

91

90



## FORMULA

Que levante la mano quien no se haya sentado ante la TV esta temporada un domingo para ver a Alonso por lo menos una vez. Nadie? Esa es la prueba de que la "Alonsomanía" está de moda, y con este juego mucho más.

Puntuación

95



### CATWOMAN

La guapisima actriz Halle Berry va a pasear sus encantos más gatunos no sólo por los cines de todo el país (agarraos a los asientos...), sino también por los circuitos de nuestras consolas. Y ya podéis tratarla con cuidado, no vaya a ser que se enfade y os responda con un buen arañazo...

### GAMECUBE



Accion	Puntuación
1 007: Todo o Nada	92
2 True Crime	92
3 Spider-Man 2	90
Roll	D

Rot	Puntuación
1 Zelda: Wind Wake	er <b>95</b>
2 FF: Crystal Chron	icl. 90
3 Skies of Arcadia	84

### Puntuación 1 FIFA 2004 94 2 ISS 2 87 3 Mundial FIFA 2002 82

3 M. Honor Rising S	
1 S. Mario Sunshine 2 Rayman 3 3 Sonic Adventure 2	85

1 Star W. Rebel Strike

1 Mario kart D. Dash!! 92 2 Need for Speed U. 3 F-Zero GX

### Puntuación 1 Metroid Prime 97 2 MGS: Twin Snakes 94 3 Resident Evil Zero 94

Puntuación

94

2 Mortal Kombat D.A. 90 3 S. Smash Bros, Melee 89 1 Pikmin 90 2 Los Sims Toman la... 86 3 Los Sims 84

1 Soul Calibur II

1 NBA Live 2004 92 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2 88

### 1 Tony Hawk Underg. 2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Sonic Mega Col.

### por orden alfabético

FIFA 2004

- FF CRYSTAL CHRONICLES
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

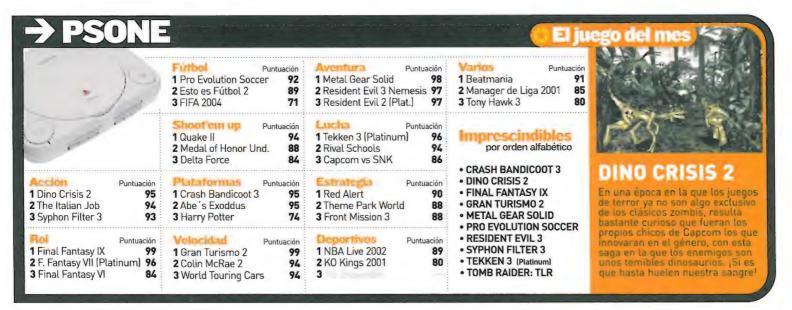
### El iuego del me A BI BEN STEEL OR DESIGNATION BE IN P.

### SPIDER-MAN 2

Igual que en la consola de Sony, el juego más llamativo para los usuarios del cubo de Nintendo es del hombre-araña. Y es que os ofrece mayores mapeados, más posibilidades de movimiento, nuevas habilidades, y todos los personajes que aparecen en la segunda parte de la peli en los cines ¿Que más se puede pedir?







Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.



Tarjeta con más memoria

■ Nombre: Max Drive ■ Compañía: Datel Consola: PS2 y Xbox ■ Precio: 45 € (7.487 ptas.) Los problemas de memoria se van a acabar cuando salga a la venta este nuevo dispositivo USB que nos permitirá guardar nuestras partidas de PS2 v

Xbox para llevarlas a cualquier parte o pasarlas a un PC. Habrá versiones de 16, 32 y 64 Mb, y son tan enanas que caben en el bolsillo. Además en la web www.codejunkies.com podréis descargar trucos de varios juegos.

■ Valoración: ★ ★

El mando más completo

- Nombre: iType 2 Compañía: Nyko
- Consola: PS2 Precio: N.D.

Ya no hace falta comprarse un teclado aparte para chatear en los juegos que incluyan esa opción. Dentro de muy poco podremos utilizar este completísimo mando que incluye un teclado QWERTY con cuatro teclas programables y que además incorpora las funciones del Dual Shock 2.

■ Valoración: ★ ★ ★



■ Consola: Xbox y PS2 ■ Precio: N.D. El mejor sonido envolvente del mercado llega a las

consolas. Se trata de un sistema Dolby Digital 5.1 de 300 watios RMS que incluye altavoces con tecnología Omnipolar, es decir, que proyectan el

sonido en 360°. Además este sistema incluye 5 entradas (3 digitales, analógica y USB) y es compatible con PS2, Xbox y cualquier DVD.

■ Valoración: ★ ★ ★



El arma definitiva ■ Nombre: Micro UZI **■ Compañía: Actionvillage** 

■ Consola: PS2 ■ Precio: N.D. Si ya estáis cansados de disparar con la típica pistola de luz, aquí os presentamos lo último: una ametralladora (répilica de una mini UZI de verdad) que, aparte

de ser compatible con todos los juegos (incluido el modo GCon 2 de Namco), tiene retroceso y recarga automática. Además de resultar bastante cómoda, este arma cuenta con una culata desplegable y es muy precisa, aunque no funciona con TV de 100 Hz.



MANDO DVD SONY

Nuevas funciones

29,95€

(4.983 ptas.)





MODENA 360

omo un Ferrari

79,95 €

(13.300 ptas.)



99,95 € (+ House of

Dead III) (16.630 ptas.)



39,99 € (6.654 ptas.)



39,70 € (6.605 ptas.)





From the profit of the profit

# STATION



## 007: Todo o Nada

## **ENTREVISTAS**

Cuando hayas completado el juego, ten un poco de paciencia y espera a que pasen los créditos. Podrás ver una entrevista acerca de «Todo o Nada» con todas las superestrellas que aparecen en él, incluyendo a Pierce Brosnan y Willem Dafoe y sus opiniones sobre el juego. No tienen desperdicio.

## PARA TECLEAR

En mitad de una partida, tienes que pausar e introducir estas combinaciones de botones después de haber conseguido el premio de platino que convenga:

- MUNICIÓN DOBLE
- 0, 0, X, 0, A - DAÑO DOBLE
- ●, ▲, ▲, ■, ●
- MOVIMIENTO MÁS FÁCIL EN EL VEHÍCULO
- 0, x, x, II, A
- ARMA DORADA
- 0, A, X, 0, A - BATERÍA MEJORADA
- ●, ■, ■, \*. ●
- TODAS LAS ARMAS

Catwoman

Esto sí que es curioso. No te vamos a poner un truco para un juego, sino para la película de Catwoman. Ve a verta al cine y (si aguantas hasta el final), una

vez acaben los créditos, aparece

un código para desbloquear un nuevo superpoder (llamado la

Visión Felinal en el videojuego

Apúntatelo en un papelito, ve a tu casa y pruébalo en el juego.

0, A, X, X, 0

- INVISIBLE O, A, X, A, II CONDUCCIÓN A

- CÁMARA LENTA
- 0, E, A, X, A - MUNICIÓN ILIMITADA
- 0, x, II, x, 0
- BATERÍA ILIMITADA ⊖, ⊞, ⊖, ⊞, △

## Driver 3

■ COMBINACIONES EN EL MENU PRINCIPAL



Pulsa las siguientes combinaciones de botones en el menú principal para liberar el truco que corresponda. Un sonido te informará de que has introducido la trampa bien.

- TODAS LAS ARMAS R1, L2, III, O, R1, R2, L2
- INMUNIDAD (LOS POLICÍAS NO TE VEN) ●, ●, L1, L2, R1, R2, ■
- INVENCIBLE (NO FUNCIONA EN EL MODO HISTORIA)
- ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2 - TODAS LAS MISIONES L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●
- TODOS LOS **VEHÍCULOS**
- L1, L1, ■, ⊕, L1, R1, ⊕

**EL TONTOTRUCO** 

Si juegas en el modo Carrera Libre, busca los garajes para encontrar nuevos coches que conducir. Aquí están sus ubicaciones: FORD GT40

#### - En el garaje de la última casa de la carretera al aldo del puente del centro (la carretera sin

#### salida corta). **FORK LIFT**

- En Niza, cerca de Rade de Villegranche - Sur -Mer hay una zona con forma de dedo. Encuentra la carretera del dedo que no aparece en el mapa. Continúa hasta llegar a una carretera sucia que lleva hasta un garaje. HOT ROD

- Ve a la estación de bomberos en el aeropuerto de Niza. Cerca de las carreteras encontrarás un garaje con un coche.

## **VOLKSWAGEN VAN**

- Ve al punto del mapa donde hay dos carreteras en un círculo. Hay una pequeña colina con callecitas. Sube hasta lo alto de la colina y baja por la rampa. Abre la puerta del garaje gris que hay a la derecha de la rampa.

## EyeToy: Ritmo -OCO

## M NIVEL MAESTRO

Cada vez que consigues un rango A en una de las canciones liberas el



nivel Maestro para ella. Es un nuevo nivel de dificultad, sólo para los mejores meneando el esqueleto. Es muy similar al nivel difícil, pero con menos advertencias durante el juego. Es chunguillo...

## Final Fantasy X-2

## **MAZMORRAS**

Pero, ¡chico! ¡No puedes decir que te has pasado el juego si no lo has visto al 100%! Aquí tienes la lista de mazmorras ocultas y cómo conseguirlas. CUEVA SECRETA DE

## BESAID Consigue la Llave de Besaid y obtén la Esfera

#### de Búsqueda. DEN OF WOF

- Consigue las 10 Esferas Carmesí. **COLONIA DE DEMONIOS** 



- Envía un chocobo de nivel 5 a la carretera de Mihen.

## VIA INFINITO

- En el capítulo 5, ve a la sala con el ascensor y avanza a la derecha. Deberías ver a los Guardianes allí y una nueva puerta a su lado.

## Forbidden Siren

#### **B** OBJETIVOS DE MISION 2

Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los

personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente L1 + R1 mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.



Lo obtendrás automáticamente después de completar las 19 fases al azar.

## Gran Turismo 4: Prologo I LA LISTA DE COCHES

Tranquilo, individuo, dentro de poco tendrás el juego completo con decenas... qué digo. decenas, trillones y trillones de coches disponibles. Pero, por ahora, estos son los coches que puedes ir desbloqueando en este "prólogo":

## **LECCIÓN VERDE**

Mazda Demio SP '03 (Lección I)

- Honda Fit W '01 (Lección 2) Nissan March 12C 5DR

(K12) (Lección 3) - Toyota ist 1.5S 2WD

02/Scion xA (Lección 4) - Mazda Roadster 1.6 NA '89/Mazda Miata

(NA6C) (Lección 5) - ALTO Works Suzuki Sport Ltd. '97 (Lección 6)

## LECCIÓN AMARILLA

- Toyota bB Z 1.5X Version 2WD/Scion xB (Lección 7)

Mitsubishi Colt 1.5 Sport X Ver. 02



### (Lección 8)

Daihatsu Copen Active Top 02' (Lección 9)

- Subaru Legacy B4 2.0

GT Spec B '03 (Lección IO)

- Daihatsu Mira TRXX AVANZATO R '97

(Lección de descanso I)

Mercedes SL55 AMG

'02 (Lección II) - Volkswagen LUPO GTI

Cup Car '03 (Lección 12)

#### **LECCIÓN AZUL** Honda TAKATA DOME NSX '03 (Lección I3)

-Subaru Legacy 3.0R '03 (Lección 14)

-Spoon Honda Civic Type R (EK) '99 (Lección 15)

- Nismo Fairlady Z Z tune (Z33) '03 (Lección 16)

Subaru Legacy Touring Wagon 3.0R '03

(Lección de descanso 2) - Ford Focus Rally Car

'99 (Lección 17) - Honda Beat '91



### - Lotus Elise Sport 190 '00 (Lección 19)

## **LECCIÓN ROJA**

- Spoon Honda Fit Race Car '03 (Lección 20)

- Honda Civic Type R (EK) '98 (Lección 21) - Subaru Impreza WRX STi (GD Type II) '02

(Lección 22) - Dodge Viper GTS '98

(Lección 23) Mazda RX-7 Spirit R Type A (FD) '02

(Lección de descanso 3) - Subaru Impreza Rally Car (GC) '99 (Lección

24) - Honda NSX Type S Zero '97 (Lección 25) LECCIÓN VIOLETA

 Mitsubishi Lancer EVO 5 GSR '98 (Lección 26) - Nissan Skyline GTR

Vspec II (R32) '94 (Lección 27) - Mazda RX8 Type S'03

(Lección 28) - Nissan Fairlady Z

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos

  trucoslectores nobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



- Suzuki Cappuchino '92 (Lección de descanso 4)
- Toyota Celica SS-II Tuning Car '03 (ZZT231) (Lección 30)
- Spoon Honda S2000 Race Car '03 (Lección 31)
- Toyota Vitz 1.5RS '00 (Lección 32)
- Nissan XANAVI NISMO GTR '03 (Lección 33)
- Cusco Subaru ADVAN IMPREZA '03
- (Lección 34) McLaren F1 GTR FINA (Long Version) '97
- (Lección 35) Toyota Prius G Touring Selection '03
- (Lección 36) Honda S2000 '03
- (Lección de descanso 5) Mitsubishi Lancer EVO
- VIII MR '03 (Lección 37) - Toyota WOODONE
- TOM's Supra '03 (Lección 38)
- Ford GT '02 (Lección 39)
- Subaru Impreza Rally Car (GD Type II) '03 (Lección 40)
- Lancia Delta HF Integrale Rally Car '92 (Lección 41)

#### **ESPECIALES**

- Toyota Motor Triathlon Race Car 03' (Consigue oro en todas las pruebas de la zona verde)
- Mazda KUSABI '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona amarilla).
- Mitsubishi i '03 (consigue oro en todas las pruebas

de la zona azul). Suzuki Concept S2 '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona verde). - Honda HSC '03 (consigue oro en todas las pruebas de la zona violeta).

## Hack vol. 2: Mutation M ARCO DE EXTRACCION

Después de obtener el último Libro de Ryu (el VIII), sigue haciendo la Extracción de Datos unas cuantas veces para obtener el Arco de Extracción, que te permite hacer una Extracción de Datos a varios enemigos a la vez. Es de lo más útil.

EL ULTIMO JEI Antes de que llegues a Net Slum puedes luchar con el último jefe. Tienes que acabar con las hojas que suelta. Golpéale hasta que se rompa e inicia la

#### Extracción de Datos. SALIR DE LAS MAZMORRAS RAPIDAMENTE

Cuando te pierdas en una mazmorra, usa el



Orbe de Hadas de la misma forma que en el exterior. Podrás salir de la mazmorra en cuestión sin problemas.

Una vez tengas nivel 30 o superior, ve a un lugar de nivel 40 o más. Usa habilidades mágicas sin

parar para ganar niveles de una forma muy rápida y bastante fácil.

## Harry Potter Quidditch



#### E FOUIPO BULGARO

Consigue cincuenta tarjetas para liberar el equipo de Quidditch de la Copa del Mundo de Bulgaria. ¡A por ellos!

## Harry Potter y el P. de Azkaban

## **ZONAS SECRETAS**

Hogwarts está lleno de lugares secretos, así que no dudes explorar. De todas formas, nosotros, que somos así de majos, te indicamos los sitios que parecen

# TRUCOS DE LOS LECTORES

## **GTA Vice City**

Para tener el helicóptero Apache Hunter no hace falta reunir los 100 paquetes ocultos. Basta con cogerlo de la base militar al acabar todas las misiones correspondientes a la historia del juego, después aterrizar en frente de nuestra mansión justo donde quardamos los coches. Después, bajamos del helicóptero, cogemos un vehículo y lo sacamos lo suficiente para dejar atrancada la puerta. Entonces empujamos el helicóptero desde la parte de atrás para introducirlo, sacamos completamente el vehículo para que se cierre la puerta y de paso dejamos más espacio para sacar después el Apache empujándolo como antes. Eso es todo lo que hay que hacer.

Rafa Pérez (e-mail)

#### más interesantes: **SUELO**

- En el almacén de pociones hay un cofre al final.
- En el pasillo de la mazmorra hay un cofre en una alcoba cerca de la puerta de las mazmorras.

## PRIMERA PLANTA

- En el pasillo detrás de la estatua grande hay dos zonas. La de la derecha se abre y tiene una bomba apestosa.

## SEGUNDA PLANTA

- En el pasillo cerca de la zona de estudio, un segundo tapiz esconde



el atajo a la cuarta planta.

- En la misma zona, un tapiz de dragón esconde un camino secreto que lleva a la tercera planta.

#### TERCERA PLANTA En la clase de Defensa

- Contra las Artes Oscuras, hay un cofre en la parte superior de la pequeña estantería, al final de la sala.
- En el pasillo de Gunhilda de Gorsemor, arriba de las escaleras del final hay un almacén que tiene un cofre detrás de un tapiz de dragón. Esto lleva a otro balcón con otro cofre una estatua que Harry puede utilizar para obtener un tercer cofre.
- **CUARTA PLANTA** - Los libros voladores se pueden convertir en ratones.



- En la zona del estudio, la librería grande al final de la sala puede ser movida por Ron para revelar un atajo a la séptima planta.
- En la zona dele studio, congela el fuego para recibir un cromo.
- En la zona del estudio detrás del tapiz de dragón hay un camino secreto a la segunda planta.

#### **QUINTA PLANTA**

- Usa Reparo en el gramófono hasta que empiece a moverse para abrir el cofre cerrado. SEXTA PLANTA

## TRUCOS A LA CARTA

## Drakengard

Fernando Murillo (e-mail)

¿Cómo se consiguen los aliados en «Drakengard»?

Hay tres allados que suedes consegur en el juego. El primero es Leonard. Primero, completa el capítulo dos. Después de esto, ve a la pantalla de modo de juego y Selecciona el modo Historia. Ve a la pagina del capítulo 2 y aparecerán varios versos. Selecciona el verso IX y te dirán el requerimiento para completarlo. Tienes que completar el verso VIII en 20 minutos. Después de eso recibirás más versos Después de haber completado el verso XIV, vuelve al capítulo 2 y selecciona el verso V. Cuando te den la opción, elige ir al Bosque

del Sello, Cuando lo hagas, serás llevado al Arrepentimiento de Leonard, que es la historia paralela de este personaje icronológicamente, entre los capítulos 2 y 31 Si eligas no ir al bosque del Sello, aún puedes acceder a ese subcopitule. Simplemente elige ir alli desde la puntalla de selección de capitulo. Vamos con Arioch. Completa el capítulo 3 y ve a su lista de versos Selecciona el verso IX y te dirán que tienes que completar el VIII en 20 minutos. Después de hacerto continuarás hasta el verso XV. Al acabar, en vez de continuar hasta el capitulo 4, vuelve al capitulo 3 y selecciona el verso IV. Elige ir al Templo del Mar para empezar la historia de Arioch. Por último, veamos a Seere. Un dato importante: tienes que haber

consequido a Leonard y Arioch previamente. ¿Los tienes? Entonces completa el capitulo 4. Tras esto, en vez de ir al capitulo 5, vuelve al 4 y verás los versos VI y X en negro. Mira los requerimientos del X y complétalos. Una vez lo has hecho, seirectiona el verso X y serás (le al XII. De nuevo, en vez de ir al capitulo 5, vuelve a los versos del 4 y selecciona el verso VI. Para terminar, ve al valle y empezarás la Plegaria de Seere, su historia paralela. Ya los tienes a todos, socio.

## Silent Hill 2

José Antonio Casado (e-mail)

¿Qué tal, amigos? Me llamo José Antonio. Soy un fan de vuestra revista y de la saga «Silent Hill».

Me he pasado de «SH2» los finales En Agua, Renacimiento, Perro, Dejar y María. Nada más empezar la partida del final María, en los aseos, hay una gema azul en el suelo. ¿Para que sirve? Es lo único que me queda por descubrir.

Venga, vamos "pallá", que sólo te falta el final más gracioso!. Lo que tienes que hacer es usar la gema

en los siguientes sitios:
- El Jardin Brookhaven después de luchar con los ahorcado

- En frente de la barca en el laberinto del lago Toluca, después de vencer al jefe Eddie. - En la habitación 312 del hotel Lake View, en frente de la ventana derecha al lado de la televisión dende ves la cinta de video. donde ves la cinta de vídeo. Después de eso, el juego acabará y accederás al final OVNI. ¡Qué raro!

- Pasa por el muro falso en el cuarto de baño sin usar donde fuiste para conseguir el mapa de Marauder, Usa a Harry y Ron para levantar la puerta de manera que Hermione pueda pasar por debajo para pulsar el interruptor y hacer que aparezca un puente. Congela las bolas de fuego y haz que cada personaje permanezca de pie en un interruptor del suelo para bajar la celda que rodea un cromo de coleccionista. Harry puede tirar el cromo con Carpe Retractum
- El muro que está opuesto al baño en desuso cerca de las estanterías se puede empujar con Ron para encontrar un cofre - En el pasillo de Glanmore Peakes, Hermione puede convertir el charco en un bloque de hielo. Empújalo hasta el contenedor del dinosaurio, escala y abre el cofre SÉPTIMA PLANTA



- En los dormitorios, los tres personajes pueden mirar en sus propios cofres para encontrar cromos. Sus iniciales están en los cofres.
- En el pasillo, Ron puede empujar la estantería grande para mostrar un cofre y un atajo a la cuarta planta, donde Harry puede usar el hechizo Carpe Retractum.
- En la sala de estar de Gryffindor, congela el fuego para consequir un cromo.
- En el mismo sitio, Ron puede empujar la estantería para encontrar un cofre.

## Hyper Street **Fighter** JEFES

Si no hace mucho que te has incorporado a esto de los videojuegos, quizá te perdiste la fiebre «Street Fighter» en su momento. ¡Temer no debes!. Aquí te explicamos cómo vencer a los cuatro jefes finales del juego.

## BALROG

- Es sin duda uno de los personajes más fáciles de vencer. Su mecánica es reiterativa: se lanza en línea recta para darte



un directo o un gancho. Mantenlo a raya dando patadas bajas o patadas en el aire. Si tienes un personaje que lance ondas, úsalas para alejarlo. Es fácil que llegues a marearlo o incluso a ganarle por Perfect. El único riesgo serio son sus cabezazos: si se acerca demasiado puede cogerte y quitarte cerca de media barra de vida. ¡Mantén las distancias! VEGA

 Un tipo tan "colgado" como peligroso. Es muy rápido y tiene mucho alcance gracias a sus garras. Intenta quitárselas de un golpe. Con Ryu y Ken es útil usar el Tatsumakisempu-kyaku (la patada giratoria, vamos). Con el resto, intenta saltar todo lo posible. De nuevo, no te acerques mucho, Vega es propenso a voltearte. Tiene una rutina de la que te puedes aprovechar: a veces da dos patadas a ras de suelo seguidas. Después de cada patada tarda un segundo en reaccionar. Aprovecha para atacarle.

## SAGAT

- Este es poderoso, pero también muy mecánico. Casi siempre alterna Tigers (su onda de energía) altos y bajos. Simplemente mantén la distancia y salta o agáchate para esquivarlos. Con Ryu, Ken, Chun Li o Dhalsim también puedes usar las ondas de energía. Si eres lo bastante rápido. puedes estamparle alguna en la cara. Por lo demás, acércate poco a poco y atácale con una patada aérea cuando esté lanzando una onda. Después, vuelve hacia atrás o te enganchará un Tiger Uppercut, que resta bastante energía.

#### MIKE BISON

- ... Y llegó el gran jefe. Tiene tanta agilidad como fuerza. En general, intenta cubrirte y espera a que pare de atacar para hacerlo tú. Su Psicotriturador es rápido y potente. Suele hacerlo después de dar



un salto largo hacia atrás, así que no te despistes. En ocasiones intentará patearte la cabeza. Aunque te hayas cubierto ese ataque sigue cubierto, porque suele rematar el movimiento con un puñetazo aéreo en la cara. Justo después de eso puedes darle un buen golpe. Tiene otro punto débil: su patada baja. La hace deslizándose por el suelo, por lo que tarda un segundo en hacerla. Aprovecha para darle un puñetazo o una patada aérea. Por cierto, contra él no son particularmente eficaces las ondas,

# suele saltárselas. ¡Paciencia y tesón!

## Manhunt

#### **BESCENAS**

Por cada tanda de cinco escenas que te pasas con una calificación de tres estrellas, recibirás una escena extra, que puedes elegir desde el apartado de selección de escena, mientras te encuentras dentro del menú principal.

#### **UNA DE TRUCOS** VARIADOS

Para activar estos trucos primero tienes que pasarte el juego

obteniendo una puntuación de cinco estrellas (para lo cual tienes que jugar necesariamente en el nivel de dificultad Hardcore). Por cada dos fases con puntuación de cinco estrellas que consigas, obtienes un truco que puedes desbloquear.



Además, para que el truco se encuentre finalmente disponible, tienes que pulsar una combinación de botones en el menú principal. En total, estos son los requisitos que tienes que cumplir para que funcione la ventaja:

- Corredor (cinco estrellas en las escenas 01 y 02)
- R1, R2, L1, R2, +, **→**, **←**, **→** - Silencio (escenas
- tres y cuatro) R1, L1, R2, L1, →, 4, 4, 4
- Regenerar (escenas 05 y 06) R2, ⇒, ⊕, R2, L2, ♣,
- Cazadores

## **VAN HELSING**

Cumple todas estas tareas para activar un montón de trucos. ¡Hay de todo y todo es bueno, consolega! MISION 1

- Golpea la puerta marcada al principio con las armas Alt Tojo para el truco Cuerpo Fantasma
- Mira la parte trasera del vagon cerca de la puerta para el truco Cabezon Salta al siguiente edificio y llega al depósito de agua, luego a la parte superior del mismo para el truco Incrementador de Vida.
- Despuis de coger la escopeta, vuelve al molino y derriba la puerta, recorre el camino interior y coge un Incrementador de Vida

## MISIÓN 2

- Duspués del puente y antes del cementerio salta sobre el muro para otro Incrementador de Vida Después de matar a las gárgolas fuera de la iglesia, salta al edificio cerca de donde entraste y muévete hasta el siguiente incrementador de Vida Hay mas en et juego, buscalos



En la misma zona, derriba la puerta con las Alt Tojo en la misma zona para O Diablo Fantasma MISION 3

En el camine secreto, dispara con la escopeta a la puerta del lado para el truco Colorear Cuerpo Salta en el ataud cerca del arco

para el truco Gran Melee Salta en la columna de la parte superior de la cascada para llegar hanta el truco Mundo Plano.

- Ai final de la calle desde el cementerio, salta arriba y dispara a la estatua con el arco para el truco Demonio Translúcido



#### MISIÓN 5

Por entima del patio del castillo hay una puerta que solo se puede abrir con un disparo de Alt Gatling o un disparo de rifle. Así se activa el truco de Velocidad Infinita

- En la sala con ruedas dentadas grandes que sólo se puede abrir con un disparo de Gatling o rifle. Dentro está el truco Armadura Siempre

Cuando luches con Drácula, busca un envoltorio que contiene el truco

#### MISION 6

En la camara en la que se encuentra la mejora de arco, poedes ver una puerta al fondo que se puede abrir con

un tiro de la escopeta y contiene el truco Jugador Enfermo. MISIÓN 7

En la cámara superior detrás de la cascada, salta nacia abajo hasta un saliente para el truco Demonio de Metal

En la sala con la escultura del leon echando agua, comprueba esa escultura para obtener el truco Demonio Pequeno

## MISION 8 MISIÓN 9

Cuando vayas en el carruaje, salta sobre los caballos, déjate nequear y pulsa comprobar cuando llegues a la parte de atrás del carruje para el truco Demonio Sombra

Usa el Arco Ali para destruir la puerta bajo la estatua caida para el ruco Cuerpo de Metal.

## MISIÓN 11

- La pequeña puerta cerca de las puertas dobies se puede abrir con un disparo de escopeta. Dentro esta el truco Cuerpo Sombra Puedes hallar mostradores de gidos y mas incrementadores en todo el juego

con voz de pito (escenas siete y ocho) R1,R1, **△**, **⊚**, **≡**, L2, L1, ♦

- Equipado a tope (escenas 09 y 10) R1, R2, L1, L2, →, ←, **+**, **+**, **†**, **↑**, **→**, **↑** - Habilidad de

súper puño (escenas 11 y 12) L1, ▲ tres veces,

tres veces, R1 - Skin de conejo (y no

hagas preguntas) (escenas trece v catorce) +, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1 - Skin de mono

(escenas 15 y 16) ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓ - Invisible (esc. 17 y 18) tres veces, ♦ , ■, ♦ , 0, †

- Skin de cerdo (escenas 19 y 20) ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1

## MOH: Rising Sun

#### **LA HERRAMIENTA**

Esta curiosa herramienta sirve para encontrar secretos en el juego. Ve al nivel llamado "La búsqueda



del oro de Yamashitaka" y busca la flor de loto que está en la estatua, dentro del palacio. Camina enfrente de ella y la recogerás. Después de que caigas por el agujero, llega hasta el final de la habitación hasta llegar a una sala con una estatua de oro. Allí hay un pedestal. Presiona X sobre él y aparecerá un mensaje. A continuación se mostrara una puerta a la derecha. Tras ella está la herramienta.

**INMORTALIDAD** 

Para que salga este truco necesitas la herramienta anterior. En el nivel del sabotaje del supercarguero, abre puertas sin parar hasta que encuentres unos vestuarios con soldados dentro. Mátalos y

camina hacia la taquilla negra. Presiona X sobre la taquilla y conseguirás el truco de la inmortalidad. je, je.

## **Need For** Speed Underground

**TRUCOS VARIOS** ¡Buf, cuántas trampas hay para este juego! Introduce estas combinaciones de botones en el menú principal para disfrutarlas: - ACURA INTEGRA

R2, R2, R1, R2, L2, L1, \$. t - ACURA RSX R1, R2, ♣, ←, ♠, →, ←,

- TODAS LAS PISTAS DE CIRCUITO ₩, R1, R1, R1, R2, R2,

R2. - TODAS LAS PISTAS DE "DRAG"

→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2

- TODAS LAS PISTAS DE "DRIFT"

+, +, +, +, →, R2, R1, L2 - TODAS LAS PISTAS

DE "SPRINT" ↑, R2, R2, R2, R1, ↓,

- FÍSICA DE "DRIFT" EN - TODOS LOS MODOS R1, ♠, ♠, ♠, abajo,

**₩**, L1 - FORD FOCUS

←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, # - HONDA S2000

**↑**, **↑**, **♦**, **♦**, **⇔**, **≡**, - HYUNDAI TIBURÓN

**+**, **→**, **+**, **→**, **↑**, **₹**, **↑**,

- COCHE DE LOS PROFETAS PERDIDOS **†**, **†**, **†**, **⇒**, **₹**, **₹**, **†**,

- MITSUBISHI LANCER

←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2 - COCHE MÍSTICO

↑, →, ↑, ↑, ₹, →, ↑,

- COCHE NISMO ↑, abajo, ↑, ←, ↓, ↓,

- NISSAN 240SX ↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2,

- NISSAN 350Z

→, →, ♦, ♠, Ⅲ, L1,



## **EL TONTOTRUCO**

## Splinter Cell: Pandora Tomorrow

EL PRINCIPE HASTA EN LA SOPA

Il ruantas se des habrersos rectno la misma de la sino at de Persia. En la missón del tren, esra en el segundo vegón, donde esta el guardia. Nequeala y ve detras de la puerta vallada. Mira hacia abajo y veras una revista con el juego «Prince of Persia» en la portada.

■ MAS REFERENCIAS

ibreria justo derras de un callejón cer una lampara que se balancea. Alli puedes encontras una ventara grande. Mira per ella para ver imagenes que hocer reterencia a «El Cost gador», «XIII» e el malogrado «Sniper Kitty», jusgos varios de lo soft. Usa les prismas as para verto meyor. A nuestro amigo Sam no se le escapa ina de na





R1, L2 - NISSAN SENTRA →, →, →, L2, L2, R2, R2, 1 - NISSAN SKYLINE

♦, ♦, L1, L2, L1, L2, L1, ↓

- COCHE DE PETEY **PABLO** 

**†**, **†**, **†**, **†**, **†**, 1, -- COCHE DE ROB

ZOMBIE 1, 4, 1, 1, ¥, 4,

- SUBARU IMPREZA ↑, ♦, ♦, ↑, L2, ↑,

L2, ↓ - TOYOTA SUPRA R1, R1, R2, R1, R2, R1,

Onimusha 3

MAS TRAJES

con tu modelito?

consequir otros:

TRAJE SECRETO

vez con el mejor

DE MICHELLE

¿No estás contento

Sin problema, aquí

te indicamos lo que

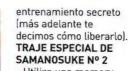
tienes que hacer para

- Pásate el juego una

ranking (Onimusha).

- Pásate el modo de

TRAJE DE PANDA



- Utiliza una memory card con una partida salvada de «Onimusha Blade Warriors».

**MAS NIVELES** DE DIFICULTAD

Puedes tener partidas más fáciles o más difíciles si cumples estos requerimientos: MODO FÁCIL

- LLega a la pantalla de Game Over 2 veces en el modo normal.

MODO DIFÍCIL

- Pásate el juego en modo normal una vez. MODO ISSEN

 Pásate el juego en modo difícil una vez.



## MODO ONI DIFÍCIL

- Pásate el juego en modo Issen una vez. MODO DEFINITIVO

- Pásate el minijuego de disparo.

**ARMAS SECRETAS** Es posible jugar con las tres armas que Samanosuke tenía en «Onimusha» con sus posibilidades al máximo. Para ello, consique los tres ítems clave de las Zonas Fantasma del Templo Hundido y el Monte Saint Michel, Pásate el juego y comienza una nueva partida. Las



armas estarán en el mismo sitio donde Samanosuke viaia al futuro por primera vez.

**EL VERDADERO** FINAL

Para llegar a él, además de pasarte el juego (lógicamente) necesitas conseguir todos los Haori para Ako.

Pásate el juego y cumple los siguientes requerimientos para desbloquear los minijuegos preferidos por cualquier samurai: HEIHACHI BURAIDEN

- Simplemente pásate el juego en cualquier nivel de dificultad. JUEGO PUZZLE

 Completa todos los puzzles del modo normal.

MODO DE **ENTRENAMIENTO SECRETO** 

- Pásate el modo de entrenamiento normal una vez. **DISPARO** 

- Pásate el juego una vez en dificultad normal.

■ SECRETOS VARIOS La cosa no acaba aquí. Mira estas curiosidades, que seguro que pueden serte muy útiles: **RECUPERAR LA VIDA** 

**RÁPIDAMENTE** - Cuando tengas el chaleco blanco de Ako equipado, rota el stick analógico derecho y tu vida se recuperará al menos dos veces más rápido que antes.

LA ESPADA BISHAMON

- Aaah, vaya clásico. Antes de tu último encuentro con Nobunaga, ve al punto de salvado que está al fondo de las escaleras del templo. Mira en la parte superior izquierda. Allí estará el loco colgado, como en el primer «Onimusha». Acércate y serás transportado al Mundo Demonio. Allí tienes que encontrar ocho orbes rojos y abrirás el cofre. que contiene esta poderosa espada.

ARMAS DE «ONIMUSHA 1»

- Empieza una partida de «Onimusha 3» con una memory card que tenga una partida salvada de «Onimusha 1». Obtendrás las armas de este juego en los niveles donde las tenías.

## Pro Evolution Soccer 3

Mira si es completo este juego, que hasta puedes ir de compras con él. En el menú de opciones, elige el apartado de la Tienda PES. Esta es la lista de



las cosas que puedes comprar:

## **EQUIPOS CLÁSICOS**

- Valen 1000 cada uno. Compra una selección de equipos de "Salto en el Tiempo" para usarlos dentro del modo de Partido Único.

#### **EFECTO DE PELOTA**

- Vale 500. Durante las repeticiones hace un extraño efecto en la pelota.

#### MÁS PEINADOS

- Vale 1000. Te ofrece nuevos estilos de peinado. ¡Incluso a lo "Afro"!

## **ELEGIR CLUB**

- Esta opción vale 10.000 del ala y te permite transferir jugadores de club a club.

#### **OTROS CALZONES** - Puedes comprar

nuevos por 500. **PARTIDOS A CÁMARA** RÁPIDA

- Vale 1000. Los partidos van al doble de la velocidad normal.

## **EDITAR ESTRATEGIA**

- Vale 3000 y te permite la alineación de tuequipo y guardarla en una memory card. **ESTADIO DE** 

## **EXHIBICIÓN**

- Por sólo 500 puedes usar el campo de entrenamiento para partidos "reales"

## **SONIDO DE FONDO**

- Vale sólo 100 y te permite establecer la banda sonora.

#### RETO DE "DRIBBLING" **ORIGINAL**

- Pues eso, por 500 puedes hacer un reto de driblar, como los del modo Entrenamiento de Reto.

**ENTRENAMIENTO** MÁS VARIADO

- Por 500 te permite entrenar en cualquier

## Project Zero 2

#### LOS EXTRAS

Uuuyyy, qué miedo. Menos mal que hav muchos secretos que me dan valor para



seguir, que si no... Cumple los siguientes requisitos para acceder a los extras del juego:

VER EL PRIMER FINAL - Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

### MODO DIFÍCIL, DOS TRAJES MÁS Y LAS **GAFAS DE MIO**

- Completa el juego en dificultad Normal. FINAL ALTERNATIVO, MODO PESADILLA, **MODO ÁLBUM Y DOS** TRAJES MÁS

### - Completa el juego en nivel Difícil. MODO MISIÓN, GALERÍA, LISTA

**DE FANTASMAS** - Completa el juego en dificultad Fácil o Normal.

#### INFORMACIÓN DE CONFIGURACIÓN

- Completa la Lista de Fantasmas

#### TRAJE DE CRIADA PARA MAYU

- Completa todas las misiones en el modo Misión.

#### **FINAL ALTERNATIVO** Y DOS TRAJES MÁS

Completa el juego en dificultad Pesadilla. DOS HABILIDADES MÁS PARA LA CÁMARA

#### - Completa el juego en dificultad Fácil o Normal. **CONSEGUIR DOS**

TRAJES MÁS - Completa todas las misiones en el modo Misión con rango S.

## Run Like Hell

#### **COMBINACIONES** ENDIABLADAS

Entra en la pantalla de inventario en mitad de una partida y presiona al mismo tiempo L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. Luego pulsa cualquiera de estas secuencias:

 VÍDEO BREAKING BENJAMIN ←, ←, ←, ∅, ∅, X, L1,

L1, R1, 1 - CRÉDITOS X, E, A, O, →, ↑, ←,

↑, ¥, ↑ - DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE DE ASALTO

+, ⊕, →, Ⅲ, ↓, △, ↑, #, L3, R3 - DAÑO MÁXIMO PARA

EL RIFLE VOLTAICO X, E, ∆, ⊕, X, ⊕, ∆, E, M. 4

 DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE DE PULSOS +, →, ⊕, ↓, +, X, ↓, 4, X, A

- DAÑO MÁXIMO PARA



#### EL RIFLE DE REPETICIÓN

←, △, →, ♯, ↑, Ⅲ, ↓, O, R3, L3 - DAÑO MÁXIMO PARA EL RIFLE

L3, L3, L3, ■, △, ⊕, #, R3, R3, R3 DAÑO MÁXIMO

PARA LA ESCOPETA #, #, #, L3, R3, A,

♦, ♦, ♦ - ARMADURA AL MÁXIMO

**Ⅲ**, **②**, X, **△**, **③**, **Ⅲ**, **△**, **※**, L3, R3

- SALUD AL MÁXIMO  $\uparrow$ ,  $\bar{\downarrow}$ ,  $\uparrow$ ,  $\bar{\uparrow}$ ,  $\leftrightarrow$ ,  $\leftrightarrow$ , →, X, 0

- VÍDEO RUN LIKE HELL ←, ←, ←, ⊕, ⊕, ¥, L1, L1, R1, ♠

## Shrek 2

#### **BONUS**

En función de las misiones que completes en el juego, conseguirás unos miniretos extra.



**COLISEO DE ANILLOS** 21 misiones completadas.

**PUERTA VOLADORA** 31 misiones

completadas. LABERINTO DE NUBES

45 misiones completadas.

LANZAMIENTO **DE CELDA** 59 misiones

completadas. **IMÁGENES DE LA** 

**PELIY COLISEO** 70 misiones completadas.

## Smash Court Tennis 2

#### **EXTRAS A RAQUETAZOS**

¡Venga, chico. demuestra con tu raqueta que eres el mejor! Cumple estos requesitos para conseguir algunos extras interesantes. ¡La bola entró!



#### **TARJETA NÚMERO 1** PARA LOS 16 **JUGADORES**

- Pásate el modo Profesional o Reto. TARJETAS DEL **GRAND SLAM** 

- Acaba el año en el modo Tour Profesional. OTRAS CÁMARAS

 Igual que el anterior. TARJETA NÚMERO 3

- Vence a los jugadores PRO en el modo Tour Profesional.

TRAJE NÚMERO 5

- Pásate el modo Reto o Profesional con cada personaje individual.

## Syphon Filter: The **O**mega Strain

## MAS NIVELES

Jugando en solitario, consigue un Par en las siguientes misiones para liberar algunos



#### niveles más. **BUDVA**

- Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.

### CHECHENIA

- Par en las misiones de Yemen y Minsk. ITALIA

- Par en las 3 misiones de Cartago.

KIRGUIZISTÁN - Par en las 2 misiones de Bielorrusia.

## Transformers

#### SIN SOBRECARGA **DE MINICONS**

Qué fastidio es cuando quieres poner dos armas superchulas pero no puedes, porque sobrecarga tu nivel de Minicons, ¿verdad? Pues el penar se va a acabar. Én la pantalla del Cuartel General de los Autobots, teclea R1. R1, L2, R1, R1, L2, O, O

### **LUCHA CON LOS JEFES Y COMPLETAR NIVELES**

En la pantalla de selección de dificultad, teclea estas combinaciones de botones. - LUCHA CONTRA EL

JEFE DE AMAZONIA +, +, +, L1, R2, +,

4, + - NIVEL DE LA AMAZONIA COMPLETO L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2



## TRUCOS A LA CARTA

## Prince of Persia

David Lerna (Jaen)

¿Qué pasa, jugones? Soy un asiduo lector de vuestra revista Ibueno, alguno me lalta, je, jel que tiene un problemilla con este juego. Estoy en la parte donde descubres el Reloj de Arena. Después de eso llegas a una sala que tiene muchas puertas. Me meto por varias, pero

vuelvo al principio y no sé cómo seguir adelante, es un lío. ¿Cuáles son las correctas?. ¡Socorro! Vaya, vaya, si que le falfan algunos números de la revista, porque ya números de la revista, porque ya publicamos una guía con la solución de este juego. No pacha na consolega. Una pequeña avuda para esta sala es escuchar el rumor del agua Te puede inducar el camino a seguir. De todas formas, el camino correcto es el siguiente liteniendo como referencia la entrada a esa salal la puerta fruntal: luego, la puerta a la derecha, ahi, la tercera

puerta a la izquierda; la primera puerta a la izquierda, que lleva al segundo piso, la cuarta puerta a la icquierda, la primera puerta a la derecha; para acabar, la puerta del centra. Después de esc. Bueno. mejor lo ves tu mismo, ¿te parece?

## El Hobbit

Antonio Guzman (Cacores)

Hola a todos. Estoy un poco atascado en este juego. Te cuento mi problema: me encuentro en el capitulo 4 y me faltan 5 Puntos de Valor, 30 Peniques de Plata y un cofre. ¿Sabes dónde están? Me seria de mucha ayuda. ¡Hasta muy pronto y gracias por vuestra ayuda! Claro que la sabemes, para ese somos los mejores, wan iajaja Irisa estipadal. Exer. Los anos Carca del primer puente que bajaste hay det primer puente que bajaste hay un interruptor Galpeais con ciedras para revelar una poquena abectura Alli encontraras lo que bussas. A seguir con la aventura, coleguilla

- LUCHA CONTRA EL JEFE DE LA ANTÁRTIDA L1, +, L2, →, ■, ■, ●, ● - NIVEL DE LA ANTÁRTIDA COMPLETO R1, R1, R2, L2, L1, L1,

- LUCHA CON EL JEFE DEL MEDIO ATLÁNTICO  $L2, \leftrightarrow, \Rightarrow, \leftrightarrow, L2,$ L2, L2

R1, R1

- LUCHA CON EL JEFE



DE LA NAVE ESPACIAL →, ⇒, m, R1, R2, ⊕, ←,

## Yu-Gi-Oh! **Duelist** Of Roses **PASSWORDS** DE CARTAS

Hay que ver lo popular que se ha hecho esta

serie entre los más "otakus". Por supuesto, los videojuegos no son una excepción. Aquí tienes truquillos para el que más se está vendiendo en Playstation 2. Ve a la pantalla de password en el menú de mazo y escribe alguno de los siguientes códigos para obtener la carta que corresponda. Hay un montón de ellas.

## EKJHQ109

- Árbol Antiquo de la Luz. JXCB6FU7
- Dragón Aqua. QXNTQPAX
- Bestia Rey del Pantano N54T4TY5
- Carapájaro. SBYDQM8B
- Cambio de Corazón. UMJ10MQB
- Agujero Negro. 81EZCH8B
- Buscadragón. E5G3NRAD
- Luz de Elfo.
- 37689434 - Exodia: El Prohibido.

#### YF07QVEZ

- Rey de las Hadas Truesdale.

## **NVE7A3EZ**

- Regalo de Hada. YBJMCD6Z
- Greenkappa. S14FGKQ1
- Horn el Unicornio.
- A5CF6HSH - Brazo izquierdo
- de El Prohibido.
- GME1S3UM
- Mago de Fe. 86985631
- Dragón Meteoro.
- 69YDQM85 - Mimicat.
- 53297534
- Muro Espejo.
- N1NDJMQ3 - Cadenas de
- Captura Mística. S5S7NKNH
- Caballero Robótico. 2H4D85J7





## **EL TONTOTRUCO**

## Spider-man 2

## UN HOMENAJE

Cuando sea de noche, ve hasta el Distrito Financiero y verás un espacio abierto con luces. Es la iona Cero, dende estaban las Torres mente famoso 11 de septiembre

#### LA SEÑORA LIBERTAD

visitar Dirigete a la zona dende cuedes ver la Estatua de la Libertad y helicopteros. Lanza lu telarana hacia un helicoptere y podras pegarte un viajec to con vueto incluide hasta las famosas islas Liberty o Ellis. ¡Y todo ello sin tener que pagar re un durof

Para los que no lo sepáis, Misterio es en los comics un especialista en efectos especiales y está moy flipado" por las películas. En el juego suelta aigunas referencias curiosas. Por ejemplo, en una erasián dire" Klastu Verada Nicto. Es un conjun que aparecia en la película. El Ejercito de las constituciones de la constitución de las constituciones de la constitución de las constituciones de las constitucion Tinieblas . Dice muchas otras frases sacadas de films. ¿Las reconoces?

#### - Seiyaryu. UMQ3WZUZ

- Princesa serpentina. CZ81UVGR
- Espadachín de Tierra Extranjera. 054TC727
- Guerrero Táctico.

#### **CONSEGUIR** A TODOS LOS **DUELISTAS**

Completa las rosas Roja y Blanca para desbloquear a todos los Duelistas que hay en el juego. Y no son pocos.

#### **EDICIÓN DE MAPA**

Completa las historias Rosa Blanca Rosa Roja para liberar la Edición de Mapa en el Duelo Personalizado. Podrás crear tu escenario para Duelos Personalizados.

# Ven a la Feria S2e Palacio Municipal de Congresos Metro Campo de las Naciones Madrid

## **Septiembre**

## Tendrás que PREPARARTE

## training room



Prueba las últimas novedades en videojuegos y los mejores títulos; además móviles, simulación y realidad virtual, conferencias...

No te pierdas los Talleres52e y Anima52e: Muestra de 3D y cinemáticas de videojuegos











Presenta este VALE en taquilla (o

Ëntrad a s2e por sólo

www.s2eonline.com

La feria de los contenidos



Salón del Entretenimiento Electrónico y la Cultura Digital

# GAMECUBE

## **Fantasy** Crystal Chronicles



## PARA AVANZAR

- Es muy importante vigilar tu nivel de salud, sobre todo en las peleas contra los jefes finales. Nunca tengas tu medidor por debajo de dos corazones, ya que algunos ataques pueden quitártelos de un plumazo.
- En uno de los huecos para comandos, pon un Fénix. Equivale a la habilidad Autovida (es decir, resucitarás automáticamente sin tener que hacer nada, aunque sólo esa vez). - El dinero no da la
- felicidad... pero la compra. Acostúmbrate a vender los hechizos y los ítems que se queden anticuados o no vayas a usar. Tener mucho dinero siempre es importante.
- Si te quedas atascado en algún lugar, prueba a mejorar tus habilidades y vuelve a zonas que ya hayas visitado. Quizá encuentres artefactos que te ayudan a avanzar.

## EN LAS CARTAS

Aquí tienes una lista de los objetos que puedes mandar a tus padres en función de su profesión. No son los únicos que funcionan, pero estos dan buenos resultados:

### **ALQUIMISTA**

- Materiales para hacer armas, armaduras o accesorios.

#### **HERRERO**

- Hechizos para armas y armaduras.
- SASTRE
- Hechizos para accesorios, lo que hay en las bolsas.

#### MÉRCADER

- Funciona casi cualquier cosa.

## **GRANJERO**

- Semillas, harina. **MOLINERO**
- Semillas de trigo y trigo.

#### RANCHERO

- Carne, semillas, leche. PESCADOR
- Semillas. Por lo general, las semillas y el dinero funcionan con todos, independientemente de la profesión.

## **Harry** Potter y el Prisionero **Azkaban**

#### **ZONAS SECRETAS**

Mira en la sección de trucos para PS2. En ella aparecen un montón de

sitios secretos de este juego. Por supuesto, esos sitios también aparecen en la versión GameCube. ¡Venga, corre a por todos!



## **Mario Kart Double** Dash!!

#### TURBO EN CIUDAD CHAMPINON

En el recorrido de Ciudad Champiñón hay un montón de coches en mitad del camino. Si chocas con ellos, te pondrás a dar vueltas y perderás un montón de tiempo. Sin embargo, hay algunos vehículos que tienen la forma y el color de los champiñones. Ve a por ellos y, en vez de chocar, recibirás como premio un champiñón de turbo.

Esto de las salidas a toda pastilla ya es un

clásico. Al principio de la carrera, no pulses el botón del acelerador hasta que se encienda la última luz del indicador de salida. Si lo pulsas justo en ese momento, saldrás disparado hacia delante.

## ZELDA: OCARINA OF TIME

## A VENDER MASCARAS!

Una vez consigas las máscaras del juego, puedes venderselas a los siguientes personajes

- La Máscara Keaton se puede vender
- La Mascara Keaton se puede vender al guardia que se encuentra en la puerta de la Montaña de la Muerte La Mascara Calavera se puede vender al Skull Kid de les Bosques Perdidos linterpreta la canción de Saria para éll La Mascara Terrorifica se puede
- vender al chico del cementerio La Mascara de Conejito se puede vender al hombre que corre en el Campo

de Hyrule. Esas son todas. A ver si puedes hacer negocio con las máscaras LA CANCIÓN DE EPONA Después de obtener la carta de Zelda, ve al Rancho Lon Lon y habla con Malon. Tócale la ocarina y te enseñará a interpretar la melodía de Epona. ¡Qué chula!

## Mario Golf: **Toadstool** Tour

### ■ LOS CAMEOS DE LOS PIKMIN

Esto que te comentamos ahora es prácticamente un Tontotruco, pero en fin... Entra en algún campo que tenga zonas con flores. Apunta a esas zonas con flores y asegurate de que la pelota golpea una de ellas. Si lo haces bien, un pequeño Pikmin saldrá revoloteando.



#### NUEVO RETO. HOYO EN UNO

Para encontrar este reto especial tienes que hacer un truquito. Mantén presionado el botón Z y pulsa Start en la pantalla de título para que aparezca un nuevo apartado en el menú. Accede a él y podrás participar en este nuevo y complicado reto. ¿Crees que tienes puntería suficiente?

#### ■ VERSIONES EXTRA DE LOS PERSONAJES

Si quieres conseguir las

versiones extra de los personajes que tengas disponibles, tienes que derrotarlos en un combate versus. Si en la pantalla de versus tienen un sobre cerca de su icono, es cuando tienes que derrotarlos para conseguir hacerte con la nueva versión. Estas versiones extra lanzan la pelota mucho más lejos que los personajes normales.

## **Metal Gear** Solid: The Twin Snakes

## ■ ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes requisitos en cualquier nivel de dificultad para tener muchos elementos extra. ¿Me lee, Coronel Campbell?.

#### **OTRO TEMA PARA EL FINAL**

- Para conseguirlo tienes que pasarte el juego tres veces.

BANDANA Y DEMO DE MERYL

- Pásate el juego con el final de Meryl (no cedas a la tortura). MODO BOSS SURVIVAL

- Pásate el juego una vez. NINJA CARMESÍ Y

## SNAKE EN ESMOQUIN

- Pásate el juego

#### dos veces. **DEMO DE MERYL** (OTROS TRAJES)

- Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva a Meryl.

DEMO DE OTACON

## Y SIGILO - Pásate el juego una

vez con el final de Otacon (déjate vencer durante la tortura). **DEMO DE OTACON** (OTROS TRAJES) Pásate el juego una vez con Snake en esmoquin y salva



#### TRAJE DE INFILTRACIÓN PARA MERYL

- Pásate el juego dos veces. COMENZAR CON LA CÁMARA

- Consigue la cámara y pásate el juego.

#### LAS DOG TAGS ESPECIALES

Dog Tag: dícese de las chapas identificativas que llevan los enemigos en este juego y que tú debes quitarles. Hobby Consolas: dícese de la revista de videojuegos que te

# TRUCOS

## Worms 3D

Gambito Cristo (e-mail)

Hola gente, estoy muy viciado al «Worms 3D» de GameCube y no sé cómo conseguir el arma Burro de Cemento. Necesito saberlo porque estoy muy "viciao". Ayudadme, por favor.

Me temo que te voy a decepcionar. Por lo visto este arma aparece en el juego pero no puedes anadirla a tu inventario. Solo lo puedes encontrar en cajas, en alguna mision, pero la posibilidad de que lo consigas es bastante baja. Si puede anadir su explicación a lo Wormopedia. Para ello, consigue oro en la campaña número 30. la del globo. Eso es todo lo que hay disponible, amigo.

indica dónde encontrar las dog tags más difíciles de conseguir.

### DIFICULTAD MUY FÁCIL

- 005: Tras la puerta de nivel 1, cerca de donde encuentras el silenciador de la Soccom.
- 015: Después del combate contra el jefe de área.
- 021: Duerme al soldado, cógelo y suéltalo para que se desprenda su dog tag.
- 022: Adormila a Meryl antes de entrar en la primera puerta del nivel 5. Cógela y obtendrás la tag correspondiente.
- 023: Recoge el cuerpo del jefe tras terminar el combate y suéltalo.
- 024: Idem.
- 025: Tras vencerle



aparece junto a su arma. Cógela rápidamente o desaparecerá. DIFICULTAD FÁCIL

- 008: Aparece un guardia cuando vuelves a por el rifle francotirador y tienes la tarjeta de nivel 5.

## Need for Speed Underground

#### TODAS LAS PISTAS

Si quieres tener todos los circuitos del juego a tu disposición, cuando estés en la pantalla

CONTRA LOS LAMARES GIGANTES

Las sorpresas no acaban nunca

con este juego. Hay seis calamares

gigantes escondidos por el oceano ¿Y cómo los encuentras? Muy

sencillo, Busca las gaviotas que

se encuentren volando en circulo

sobre el oceano. Cuando llegues

navegando hasta el sitio correcto

del menú principal, introduce alguna de estas secuencias de botones:

- PISTAS DE DRAG →, Z, ←, R, Z, L, Y, #-PISTAS DE DRIFT PISTAS DE SPRINT 1, x, x, x, R, ₹, ₹, ₹-TODAS LAS PISTASAbajo en el pad direccional, R, R, R, \*, #, #, Z

## Pokémon

## A VENUS



Bueno, esta es una de las peores amenazas del juego. Pero no te preocupes, nosotros sabemos como quitárnosla de en medio. Su equipo se compone de un Suicune de nivel 40, un Delcatty de nivel 45, un Vileplume de nivel 44. un Banette de nivel 45 y un Steelix de nivel 45. Presta especial atención a Steelix y Suicune. Steelix por su resistencia y potencia. punto débil: es muy vulnerable a los ataques de fuego, así que pon a un Pokémon de ese tipo rimado, je, je). Con respecto a Suicune, más que derrotarlo, deberías pensar en capturarlo.

## **EL TONTOTRUCO**

## iewtiful Joe

#### LA CANCIÓN DE SUPER MARIO

Haz que Joe suelte una bomba manteniendo pulsado el botón de patada. En vez de hacer que la lance, sigue manteniendo pulsado el botón de patada y empezará a golpearla tan tranquilo. No solo eso, también se pondrá a tararear el comienzo de la cancion del juego Super Mario Bros. Si haces esto mismo estando en el aire, se pondra a tararear otra parte de la misma canción. Nuestro Joe siempre será un cachondo



## Colosseum

**DERROTAR** 



Sin embargo, tiene un en tu equipo (eso ha

ZELDA: THE WIND WAKER

Tres Calamares de ocho ojos: cien rupias por cada uno

aparecerá un calamar gigante. Para derrotarto, fija el objetivo en sus ojos y utiliza el bumerán. Estos son los tipos de calamares que están ocultos y las recompensas que obtienes al derrotarlos: - Calamar de cuatro ojos: Gran Hada (doble medidor mágico).

Dos calamares de doce ojos: Un contenedor de corazón por cada uno.

¡Es uno de los tres perros legendarios!. Para ello necesitarás dejarlo muy débil y usar balls más potentes que una simple pokéball. Es una buena estrategia dormirlo. Los ataques eléctricos deberían debilitarlo mucho (lo mismo ocurre con Banette). Los movimientos psíquicos funcionan bien contra Vileplume. En cualquier caso, acaba pronto con Delcatty, que intentará enamorar a uno de tus Pokémon. En ese estado, los Pokémon no suelen atacar, aunque sí hay una posibilidad mínima de que sí. En cualquier caso, acaba con Delcatty pronto.

## Pokémon Channel

#### M DISCO ESPECIAL

Pásate el juego una vez para recibir un disco especial. ¿Qué contendrá?

#### CONSEGUIR LOS PICHU BROS

Por la noche, ve al campo y encuentra a Duskull, Contesta bien a su pregunta

y consequirás una lámpara de Duskull. Luego, ve al monte nevado. A la derecha verás una señal que dice que más adelante están las Ruinas de la Verdad. Pincha en la señal. Usa la Lámpara de Duskull en el Gengar y entra en el Templo de la Verdad. Haz que Pikachu lance un ataque a las flores para iluminar la sala. Ahora, pincha en la señal. Pincha en la estructura v se te hará una pregunta. Contéstala bien (si fallas, aparecerá un Golbat normal y tendrás que repetir los pasos anteriores) y aparecerá un Golbat de piedra. Haz que Pikachu mire la estatua. Se quedará paralizado. Libéralo y aparecerá el disco que estabas buscando.



#### **B PASAR** RAPIDAMENTE **ENTRE LOS** ROGRAMAS

Si quieres ir rápido de un segmento de programa a otro, pulsa alternativamente y a toda velocidad los gatillos L y R mientras ves el programa deseado. Irás adelante y hacia atrás en el menú de programas (pero no te dará tiempo a ver los otros). Repite este proceso para llegar al siguiente segmento.

#### **ECARTAS** DE PIKACHU

Consigue 101 tipos diferentes de Cartas Coleccionables y tendrás las tres variedades de las nueve Cartas Coleccionables de Pikachu, ¡Pika!

## Shrek 2

### MAS RETOS

Mira los trucos de este jeugo en la sección de Playstation 2. Ahí tienes la forma de desbloquear algunos minijuegos. ¿Te crees capaz de superarlos?



## Star Wars Rogue Squadron

#### ■ PASSWORDS REBELDES

Dirígete a la pantalla de códigos, dentro del menú de opciones y escribe alguna de estas contraseñas Por cierto, algunos trucos necesitan la introducción de dos contraseñas para ser activados, así que te las ponemos separadas por una barra. Un sonido de C3-P0 confirma que has introducido el código correctamente.

- Todas las misiones normales para un jugador

#### HYWSC!WS / **NONGAMER**

- Campo de asteroides RWALPIGC / NOWAYOUT

 Vidas infinitas en modo un jugador y cooperativo **IIOUAOYE / WIMPIAM!**   Misiones normales para un jugador

## PY!CDBMX / FREEBEE!

- Desbloquear los créditos

## LOOKMOM!

- Documental "Así se hizo"

## **THEDUDES**

- Desbloquear modo As YNMSFY?P / YOUDAMAN

- Todas las misiones normales en modo cooperativo SWGRCOPL / **UCHEATED** 

- Desbloquea carrera del Cañón Beggars para multijugador

## FRLL!CSF / FARMBOY?

- Modo Blanco y Negro NOCOLOR?
- Desbloquea la Huida de la Estrella de la Muerte en cooperativo YFCEDFRH / DSAGAIN?
- Desbloquea el juego arcade «El Imperio Contraataca»

## !H!F?HXS / KOOLSTUF

- Desbloquea el juego arcade de «Star Wars»

## RTJPFC!G / TIMEWARP - Desbloquea la galería

- !KOOLART - Desbloquea el
- Halcón Milenario QZCRPTG! / HANSRIDE
- Desbloquea el auditorio

HARKHARK



- Desbloqua el TIE-Fighter en modo cooperativo MCKEMAKD /

#### ONESHOT! - Desbloquea el

TIE-Bomber

JASDJWFA / !DABOMB!

- Mejora del TIE VDX?WK!H / ANOKSHIP

## HC 119

# XBOX

## **Chronicles** of Riddick

### ILOS EXTRAS

Aquí tienes la lista de los diferentes extras que puedes conseguir en el juego y la manera de hacerlo. ¡Y sin quedarte calvo en el intento!



LISTA DE CIGARROS Encuentra el Cowboy Espacial en Plataforma de Despegue.

DISEÑO DEL JUEGO 1 Encuentra el Escarabajo en Mainframe.

DISEÑO DE JUEGO 2 Encuentra a OP en El Foso (Pope Joe). DISEÑO DE JUEGO 3 Encuentra a Karavan

en El Foso (Túneles Oscuros). DISEÑO DE JUEGO 4

Encuentra 20
Mosqueteros en la
Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 5
Encuentra el objeto de
Carl en el Cementerio.
DISEÑO DE JUEGO 6
Encuentra a Clemens en la base de la Torre 17.
DISEÑO DE JUEGO 7
Encuentra a Maestro en

la Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 8
Encuentra a CA
Alderhorm en la
Ruta del Contenedor.
DISEÑO DE JUEGO 9
Encuentra los ítems

del robot en la Ruta

del Contenedor.

DISEÑO DE JUEGO 10 Encuentra a Cinco Dedos en El Patio. **DISEÑO DE JUEGO 11** Encuentra a Pirata en Feed Ward. **DISEÑO DE JUEGO 12** Encuentra a Yups en las Duchas. **DISEÑO DE JUEGO 13** Encuentra a Momia en el Equipo Abandonado. **DISEÑO DE JUEGO 14** Encuentra a Conde Gunther el Equipo Abandonado. **DISEÑO DE JUEGO 15** Encuentra a Pulmones de Acero en Feed Ward. **DISEÑO DE JUEGO 16** Encuentra a Swift en el Núcleo de la Mina **DISEÑO DE JUEGO 17** Encuentra a Mount Noir en El Foso. **DISEÑO DE JUEGO18** Encuentra a Enfermo en el Almacén Centrol. **DISEÑO DE JUEGO19** Encuentra a Charlie's en la Torre 17. **DISEÑO DE JUEGO 20** 



Encuentra a Yoyall en

la Base de la Torre 17.

**DISENO DE JUEGO 21** 

Encuentra a Rolles Rok

en la Entrada a la Mina.

DISEÑO DE JUEGO 22
Enceuntra a Alunda
Classics en Mainframe
DISEÑO DE JUEGO 23
Encuentra al Jockey
Espacial en las Minas
Superiores
DISEÑO DE JUEGO 24
Encuentra a Vudú en la



Zona de Prisión. **DISEÑO DE JUEGO 25** Encuentra a Los Condes en la Zona de Prisión. **DISEÑO DE JUEGO 26** Encuentra a Tiny Tims en El Pase de Trabajo. DISEÑO DE JUEGO 27 Encuentra a Jimboro en el Núcleo de la Mina **DISEÑO DE JUEGO 28** Encuentra a Old Timer en El patio. **DISEÑO DE JUEGO 29** Encuentra a SinNombre en la Base de la Torre 17. **DISEÑO DE JUEGO 30** Encuentra a Nordqvist

Encuentra a Nordqvist en el Punto de Control de Seguridad. DISENO DE JUEGO 31 Encuentra a Q en las Duchas. DISENO DE JUEGO 32 Encuentra a Bloss

en El Sueño.

DISEÑO DE JUEGO 33

Encuentra a

LungBusters en El Patio.

DISEÑO DE JUEGO 34

Encuentra a Greas en

Los Muelles de Carga.

DISEÑO DE JUEGO 35

Encuentra a Habibs

en Territorio Aquila.

DISEÑO DE JUEGO 36 Encuentra a MBryo en Territorio Aquila. DISEÑO DE JUEGO 37 Encuentra a Ruleta en Feed Ward.

DISEÑO DE JUEGO 38 Encuentra a Sicher en la Entrada a la Mina. DISEÑO DE JUEGO 39 Encuentra a Starlife en la Base de la Torre 17.

SET DE LA PELÍCULA 1

Encuentra a Dog

Smokes en Feed Ward.

SET DE LA PELÍCULA 2

Encuentra a Muerte

Negra en Feed Ward.

SET DE LA PELÍCULA 3

Encuentra el CC Charlie
en Feed Ward.

SET DE LA PELÍCULA 4

en Feed Ward.

SET DE LA PELÍCULA 4

Encuentra a Rana Roja
en el Pase de Trabajo.

SET DE LA PELÍCULA 5

Encuentra a Yoshimi
en el patio.

en el patio.
SET DE LA PELÍCULA 6
Encuentra al doctor
Filur en la Enfermería.
SET DE LA PELÍCULA 7
Encuentra a los

Guardias en el Cuartel de Guardia. SET DE LA PELÍCULA 8 Encuentra al Número 68

en la Ruta del Contenedor. SET DE LA PELÍCULA 9

Encuentra a

Doloroso en el patio.

SET DE LA PELÍCULA 10 Encuentra a Addictive M en Transporte de Cargamento.

TRAÎLER DE LA PELÍCULA Encuentra el item de Hogdahl en El Sueño. "TEASER" DE LA

PELÍCULA Encuentra a Sensai en Feed Ward.

## Crimson Skies 2

■ COMBINACIONES EN LA PARTIDA En mitad de una

En mitad de una partida, escribe estas combinaciones de botones. Un sonido confirmará que lo has



hecho bien. 10 TOKENS EXTRA X, B, X, B, Negro **TODOS LOS AVIONES LIBERADOS** Y, X, B, Y, Negro MIL PUNTOS DE DAÑO POR DISPARO B, X, A, B, Negro 5000\$ A, Y, A, Y, Negro MODO DIOS Y, A, X, B, Negro DIFICULTAD SUPER **ALTA** X, B, A, X, Negro

## Dark Angel

#### WENCER A BEKA

Es el jefe más difícil del juego. La maldita disfruta golpeándote. Utiliza las patadas y las fintas para vencer. Ten cuidado con estas últimas o ella te alcanzará fácilmente.



No hay patada concreta que sea más efectiva. Haz la Patada Giratoria, que suele funcionar bien. Los puñetazos son algo efectivos. Con suerte, puedes acabar con los Tonfas equipados.

## Deus EX: Invis. War

## ■ SUPERSALTO

No sabemos si es un truco o un fallo del



juego, pero ciertamente es útil. Ponte a unos metros de objetos como una escalera o un sillón y comienza a correr hacia él. Justo en el momento cuando empieces a caminar sobre él, salta. Deberías saltar dos o tres veces más alto de lo normal.

## Dino Crisis 3

## TODAS LAS ARMAS

En el menú principal, introduce la secuencia +, +, +, +, +, +, +, +, Negro, Blanco. Con ello tendrás todas las armas del juego disponibles.

DOS MODOS MAS
Cumple estos requisitos

para tener un par de modos más disponibles. ¡Por si no habías tenido suficientes lagartijas! MODO SONYA EXPRESS

MODO SONYA EXPRES Completa el juego en dificultad Normal o Difícil.

MODO RULETA DE LA FORTUNA Completa el juego en el modo Sonya Express.

## **Driver 3**

#### ■ COMBINACIONES PARA CONDUCIR MEJOR

En el menú principal, pulsa alguna de estas combinaciones de botones para activar el truco que corresponda. Oirás un ruido de confirmación cada vez que lo hagas bien. Ahora, busca el nuevo menú de trucos.

TODAS LAS ARMAS
Gatillo izquierdo, gatillo
izquierdo, X, Y, Y, gatillo
derecho, gatillo derecho.
INMUNIDAD (LOS
POLIS NO TE VEN)

X, Y, gatillo derecho, gatillo derecho, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo, Y.

INVENCIBLE X, Y, gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo

izquierdo, gatillo derecho, gatillo derecho. **MUNICIÓN ILIMITADA** R, R, L, L, X, Y, Y.



## Medal of Honor: Rising Sun

#### CAMBIO DE VISTA

Lo bueno de viajar es que puedes ver muchos sitios distintos Pero claro, jesto es la guerra, soldado! Aqui no puedes perder el tiempo con esas cosas. De todas formas, si en la pantalla del menu principal presionas el stick anatógico derecho, cambiarás la vista que normalmente se ve al fondo. ¡Para que disfrutes!





**TODAS LAS MISIONES** X, X, Y, Y, gatillo derecho, gatillo

derecho, gatillo

izquierdo. **TODOS LOS VEHÍCULOS** 

X, X, Y, Y, gatillo izquierdo, gatillo derecho, gatillo izquierdo.

## Full Spectrum Warrior

DEL GUERRERO

Escribe estas contraseñas en la pantalla de trucos, dentro del apartado de opciones:



- Versión original de entrenamiento

ha2p1py9tur5tle - Modo cabezón **NICKWEST** 

- Daño realista **SWEDISHARMY** 

- Munición ilimitada MERCENARIES

PELICULA SOBRE LOS DISEÑOS

Simplemente pásate el juego para desbloquear este vídeo especial.

## Ninja Gaiden

#### JUGAR LAS VERSIONES **JAPONESAS**

Estando en el menú de opciones, pon el texto v los subtítulos en japonés. Así puedes jugar a las versiones japonesas de los tres juegos originales, que en el país del sol



naciente se llamaban «Ninja Ryukenden». Eso sí, antes tienes que haber liberado esas versiones anteriores del juego durante la aventura.

## Run Like Hell

#### TRUCOS EN EL INVENTARIO

Presiona Back para entrar en la pantalla de inventario en mitad de una partida. A continuación, presiona al mismo tiempo L1 + R1 + Stick izquierdo + Stick derecho y luego alguna de estas combinaciones para activar el truco correspondiente:

NICK BEBÉ B, A, B, Y, ♣, ♣ **VÍDEO BRAKING** BENJAMIN ◆, B, A, L, R, ↑ CRÉDITOS X, B, A, ♠, ♣, Y DAÑO MÁXIMO PARA **EL RIFLE DE ASALTO** ←, B, →, X, ♣, Y, ♠, A MÁXIMO DAÑO PARA **EL RIFLE VOLTAICO** X, Y, B, Blanco, B, Y, X,

negro MÁXIMO DAÑO PARA EL RIFLE DE PULSOS B, ♣, ←, A, Blanco, Negro, X, Y

MÁXIMO DAÑO PARA EL

RIFLE DE REPETICIÓN

←, Y, →, A, ↑, X, ↓, B MÁXIMO DAÑO PARA

Stick izquierdo, Stick

izquierdo, X, Y, B, A,

Stick derecho, Stick

MÁXIMO DAÑO PARA

A, A, Stick izquierdo,

A, Y, B, X, Y, A, Stick

**RELLENAR SALUD** 

Stick derecho, 1, 1, 4,

**RELLENAR ARMADURA** 

izquierdo, Stick derecho.

↑, ♦, ←, →, ←, →, A, B

AS MUNICIÓN

pulsas el botón después

En el nivel donde usas

el láser para abrir la puerta de un disparo, si

**EL RIFLE** 

derecho.

LA ESCOPETA

de que la hayas abierto, el láser debería moverse a la derecha. Presiona el botón de nuevo y hará un aquiero en el muro. Dentro encontrarás un cargador de escopeta y un chip de daño balístico. Se agradece.

## Shrek 2

**OTROS RETOS** 

En la sección de PS2 te indicamos cómo conseguir los extras de



este juego. ¡También funciona en Xbox!

## TOCA Race **Driver 2**

CÓDIGOS PARA LA VERSION 3502

Este juego tiene distintas versiones, que no difieren en nada salvo en que los trucos se introducen de manera distinta en cada



una. Para saber qué versión tienes tú, mira en la pantalla de bonus. Si la tuya es la 3502, escribe estos passwords:

VJMELIEL

Duplicar la potencia de los motores para todos los coches.

VRWZAQEZ No se pueden dañar

los coches.

NYSGGHGS

Cambiar las ruedas delanteras por las traseras.

**HZOLMNGW** 

campeonatos excepto los 3 campeonatos de bonificación.

Todas las escenas. FRKBNLEY

campeonatos especiales de bonificación y todos los coches

Todos los coches y

**KTQMPWYY** 

Desbloquear los 3

**CAMBIAR** EL CODIGO

Si quieres tener otro código para tu juego. simplemente borra tu



## **EL TONTOTRUCO**

## Shenmue II

EL MAL FINAL

Este Ryo es todo un héroe, vengando a su padre y tal, pero podemos hacer que no tenga un bonito final a su altura. Juega hasta que la fecha sea el 31 de junio de 1987. Al final de ese día, Ryo se meterá en la cama y el final ocurrirá. Puedes acelerar este proceso fallando en el QTE de la barbería. ¿Qué sucederá con este final?



archivo de juego del disco duro y vuelve a cargar el juego. Habrá un nuevo código para ti.

## Van Helsing

■ TRUQUILLOS PARA TODOS

Mira en la sección de Playstation 2 los trucos para este juego. Sirven

también en Xbox y te pueden aportar algo de variedad en tu tarea. Es que esto de matar monstruos del averno se hace tan largo que...



## **GTA PACK DOBLE**

■ LOS COCHES SECRETOS DE «VICE CITY»

qui tienes la lista de los coches que puede liberar en el juego. Algunos sólo seven para ciertas misiones, pero merece la pena tenerlos

**BLOODRING BANGER** 

Completa la mision en el Estadio Hymen anarecera en el aparcan

ADMIRANTE A PRUEBA DE BALAS Robato en la mision Angeles Guardianes

Consigue todos los coches de la primera lista para Sunstane Auto is y aparecera alli

SABRE TURBO Consigue todos los coches de la segunda lista

de Sunshine Auto's y aparecera alli SANDKING

Consigue todos los coches de la tercera lista de Sunshine Auto is y aparecera alli. HOTRING RACER

Consigue todos los coches de la cuarta lista de Sunshine Auto's y aparecera alli HUNTER

Consigue 100 paquetes escondidos y completa la misión "Ten a tus amigos cerca". Aparecerá en la base de la Fuerza Aerna.

OTRO PUNTO DE APARICIÓN PARA EL HUNTER

Consigue todos los paquetes y completa la misión "Ten a tus amigos cerca". El helicoptero



aparecera en el helipuerto que está cerca de onde recibes las missiones de Cortez

LIMUSINA LOVE FIST

La puedes Levar a tu garaje durante las misiones. A veces oparece enfrente del edificio VRock despues de acabar "Tour de Pubucidad". RHINO

Consigue 90 paquetes escondidos y aparecera en la base de la Fuerza Aerea

**SEA SPARROW** 

Consigue 80 paquetes escondidos y aparecerá en la Finca Vercetti

SKIMMER

Completa todas las misiones del Estudio de Cine.

TAXI CEBRA

Acaba la submisión de los taxis Kaufman

# DVAN



#### **PASSWORDS ESPECIALES**

Escribe estas contraseñas para activar muchos trucos. ¡Son muy monos!. Vale, este chiste ya está muy visto, lo siento...

## SIN BARRILES

rockard

**TODOS LOS NIVELES** 

#### freedom **SOUND TEST**

onetime

**CRÉDITOS** kredits

**EMPEZAR CON 10 MONEDAS BANANA** 

richman **EMPEZAR CON 15** 

VIDAS

helpme

**EMPEZAR CON 50 MONEDAS BANANA** wellrich **EMPEZAR CON 55** VIDAS weakling

## Fire Emblem

#### **EXTRAS**

¡Pero cuántos extras ocultos tiene este juego! Pásatelo cumpliendo los requisitos que te indicamos si es que quieres obtenerlos.

## **ESTADÍSTICAS DE LOS** JUEGOS COMPLETADOS

- Pásate la parte de Eliwood una vez. MODO DIFÍCIL EN PARTE DE ELIWWOD

## Pásate la parte de Eliwood una vez.

PARTE DE HECTOR - Pásate la parte de



#### Eliwood una vez. MODO DIFÍCIL DE LA PARTE DE HÉCTOR

- Pásate la parte de Héctor una vez. MODO DIFÍCIL DE LA PARTE DE LYN (SIN TUTORIAL)

- Pásate la parte

#### de Eliwood una vez. **LOS PERSONAJES** SECRETOS

Hay muchos personajillos que puedes añadir a tu ejército. Aquí te ponemos el lugar donde los consigues. Si juegas en el modo Héctor. consigues a los personajes una fase o dos después. Vamos con la lista:

## CANAS

- Visita la villa en el capítulo 16. **ERK** 

#### - Habla con él usando a Serra en el capítulo 14x. FARINA

- Haz que hable contigo en el capítulo 25 (sólo en el modo Héctor). Te pedirá 20.000 monedas de oro por ayudarte.



#### **FIORA**

- Tienes que hablar con ella usando a Florina en el capítulo 18. GEITZ

- Habla con él usando a Dart en el capítulo 23 si todos los lords tienen nivel 50 o superior. GUY

- Tienes que hablar con él usando a Matthew en el capítulo 13.

#### HARKEN

- Habla con él usando a Eliwood, Hector o Isadora en el capítulo 25. **HEATH** 

- Habla con él usando a cualquiera de tus lords en el capítulo 21.

#### **JAFFAR**

- Habla con él usando a Nino en el capítulo 26. Se unirá a ti en el capítulo 26x.

#### KAREL

- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 25. KARLA

- En el capítulo 31x, debes tener un guerrero Bartre de nivel 5. Habla con ella usando a Bartre. Ambos debéis sobrevivir en combate durante un turno.

#### **LEGAULT**

- Habla con él usando a cualquiera de tus lords en el capítulo 19. LUCIUS

- Habla con él usando a Raven en el capítulo 16. NINO

- Habla con ella usando a Lyn o tu lord principal en el capítulo 26. **PRISCILLA** 

- Visita el pueblo inferior izquierdo del capítulo 14. RATH

- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 21.

- Tienes que hablar con él usando a Priscilla en el capítulo 16.

### RENAULT

RAVEN

Visita el pueblo en la esquina superior

#### izquierda del capítulo 30. VAIDA

- Habla con ella usando a tu lord principal en el capítulo 27. No aparecerá si la has matado en el capítulo 24. WALLACE

- Habla con él usando a Lyn en el capítulo 23 si todos los lords tienen nivel 49 o inferior.

#### **SOUND TEST** GALERÍA Y RANGO ESTRATEGA

Pásate el juego una vez y en la sección Extra encontrarás estas tres nuevas opciones. No obtendrás todas las canciones hasta que no



te pases el 100% del juego y participes con éxito en todos los "sidequests". Lo mismo ocurre con la galería de imágenes. La tercera opción mide lo bien que lo has hecho durante el juego. Hay cuatro

categorías posibles. **■ EL CAPITULO 19XX** 

Este es un "sidequest" especial que tiene varios requerimientos para aparecer, Sólo aparece en el modo de Héctor. Antes del capítulo 11, entrena a Nils para que llegue. por lo menos, al nivel 7 y derrota la barrera mágica del capítulo 19x (para llegar al 19x tienes que acabar el 19 en 15 turnos o menosl.

#### **CANCIONES** AL AZAR EN EL SOUND TEST

Cuando estés en el sound test, presiona Select v entrarás en un modo aleatorio. Pulsa + o ⇒ en el control pad para activar una canción diferente. Presiona B o Select para volver al sistema normal.

**LAS TIENDAS** SECRETAS

Estas tiendas están escondidas en los

mapas y sólo se pueden hallar por un personaje con el item especial member's card, que se puede robar a un enemigo en el capítulo 19. Las tiendas secretas venden armas muy poderosas e ítems de mejora de personaje.

CAPÍTULO 19 - Hay dos. Una está en la zona entre los dos muros rotos, por encima de la sala con los dos cofres del tesoro en la esquina superior izquierda del mapa. La otra está detrás de

#### inferior derecha. **CAPÍTULO 21**

- En la sala vacía, en la esquina superior izquierda del mapa. CAPÍTULO 23

un muro en la esquina

- Hay dos versiones de este mapa. Si el jefe es Linus, la tienda estará en el lado derecho del mapa, en la isla. Si no, estará en los árboles por encima de la casa solitaria que está un poco a la izquierda del centro.

## **CAPÍTULO 29**

- En la zona cuadrada de dos por dos a la izquierda del cofre del tesoro de la parte inferior izquierda. Tienes que usar un cetro de transporte para llegar allí.

### CAPÍTULO 30

- En la esquina superior derecha del mapa. entre los árboles.

## Sonic Advance 3

#### ■ MODO ESCENARIO SECRETO

Completa los siete escenarios especiales y luego, en el menú principal, presiona 1, R, ♣, L, →, ←. Con ello liberas un modo de juego que estaba oculto.



## **NES CLASSICS:** SUPER MARIO BROS

## CONTINUAR TRAS

¡Ocoh!, has llegado a la térmida pantalla de Game Over pero quieres continuar donde te has quedado. verdad? Sin problema! Espera a que salga la pantalla de selección de uno o dos jugadores. Entonces, mantén presionado el boton A y pulsa Start. Empezarás en el primer vel del mundo donde te quedaste.

## JUEGOS ARTIFICIALES AL FINAL DEL NIVEL Un truco curioso Termina el nivel

cuando el último numero del contador de tiempo sea 1,3 ó 6 El número de fuegos artificiales que



obtienes depende de ese número. Además, por cada explosión obtienes s cuantos puntitos extra Guay

## SALTAR NIVEL

En el mundo 1-2, ve al final del nivel y ilega a läs plataformas que suben y baian de la nada. Salta desde ellas a la parte superior del nivel (de manera que Mario ande por el techo y no se le veal. Ve a la derecha hasta que llegues a tres tuberias. Ahora puedes ir al mundo 2, 3 o 4.

SALTAR NIVEL... OTRA VEZ

En el mundo 4-2 llegas a una plataforma movil. Pasa las plataformas hasta que llegues a un saliente con tres bloques. Ve a la izquierda del primer bloque y salta. Aparecera un bioque secreto. Ve bajo el segundo bloque y salta Igual bajo el tercer bisque. Colócate sobre los bioques y empieza a destruirlos hasta que encuentres una viña que crece Escala por ella para llegar a una zona con montones de monedas. Ve a la derecha hasta que encuentres unas escaleras. Salta encima de ellas y camina a la derecha. Después de tanto rollo puedes ir a los niveles 6, 7 y 8 ¡Elige!

#### ILUMINACION DE LA PANTALLA

Puedes seleccionar 3 tipos de pantallas LCD. En la pantalla de título, en vez de presionar Start, pulsa Select para pasar por las diferentes posibilidades de iluminación de la pantalla. La iluminación por defecto es para Game Boy Advance. La segunda es para Game Boy Advance SP y la tercera es para una pantalla de televisión. jugando con el Game Boy Player.

Tras la pelea con ese

robot tan pesado viene el combate final contra el doctor Eggman. Para la ocasión, el chavalote ha preparado un armatoste con dos manos que se mueven independientemente. Puede hacer varios movimientos diferentes: - En el primero, mueve las manos a un lado y luego las deja caer, destruyendo la plataforma. Mientras las mueve, no pares de moverte. Cuando caigan, esquívalas y espera a que vuelvan a



subir. En ese momento,

salta sobre una de ellas para apoyarte y ataca a la cabina donde está Eggman. Entonces las plataformas destruidas volverán a aparecer.

- El segundo ataque es más peligroso. Coloca las manos a los lados y lanza unas bolas rojas. Salta sobre una de ellas sin que te toquen las demás. Ahora aprovecha para golpear la cabina. Las bolas se mueven al azar, así que espera a que surja la oportunidad. Después de un rato, estas esferas estallarán.
- En el tercer ataque las manos se pondrán a los lados y empezarán a temblar. Tras un par de segundos intentarán chocar entre sí para aplastarte. ¡Salta antes de que eso ocurra,

insensato! Si lo haces bien, incluso puedes subirte en las manos y golpear la cabina, aunque hay que ser muy rápido, ¿entendido?

muy rápido, ¿entendido? - El cuarto ataque comienza a utilizarse después de que le hayas "endiñado" 4 golpes. En él, las manos se mueven en la parte superior y empiezan a moverse en círculos. Cuando se detengan, una de ellas intentará darte un puñetazo. Inmediatamente después, la otra. Y para rematar, otro puñetazo más. Para esquivarlas, haz el ataque supersónico a ras de suelo (pulsa abajo más el botón de ataque normal y suelta rápidamente), tres veces, pasando de una esquina a otra. Estos cuatro ataques se irán intercalando hasta que acabes con el gigantesco robot. Necesitarás ocho impactos para hacerte con la victoria. Un último consejito: si tu compañero se muere, mantén pulsado un segundo el botón de movimiento combinado para que vuelva a aparecer. En muchas ocasiones te puede ser útil para atacar al enemigo o coger algún anillo que se caiga. Te puede sorprender su utilidad en circunstancias

## Spiderman 2

extremas. ¡Suerte!

#### **■ LIBERARLO TODO**

Ni sentido arácnido, ni cosas raras. Para ir más tranquilo, pásate el juego una vez. Con ello desbloqueas opciones para tener todos los niveles y otra para tener todos los movimientos que hay en el juego disponibles desde el inicio de una nueva partida. ¡Esto es mejor que un beso de M. Jane!



## Sword of Mana

#### CURAR A LOS COMPAÑEROS MUERTOS

Ya sabemos lo molesto que es eso de quedarte sin el compañero y tener que lidiar tú solo contra los malos. Por eso, te enseñamos este secretillo, que te puede venir la mar de bien.



Aunque en realidad, más que un truco es un fallo del juego del que nos podemos aprovechar. Si tu aliado

ha muerto, salva en una Estatua de Mana. Ahora, resucítalo con el Grial del Ángel. Ve a otra zona y déjate manar por los enemigos. Volverás a aparecer junto a la estatua, con tu compañero también vivo. Sin embargo, si miras en tu inventario. podrás comprobar que tu Grial del Ángel sigue ahí, como si no lo hubieras utilizado en realidad. ¡Así da gusto!

## NES Classics: Legend of Zelda

■ EL PASSWORD MAGICO

En la pantalla de introducción de nombre,



escribe Zelda para iniciar la Segunda Aventura. ¿A que nunca se te habría ocurrido un password tan enrevesado?. De todas formas, si quieres llegar a la Segunda Aventura por tus propios méritos, pásate el juego.

En ocasiones nos encontramos con estas rarezas. Tan pronto como entres en el nivel 1, sal de él. Ahora, vuelve al nivel 1. Notarás que la puerta que está más al norte ahora está abierta. ¡Sin tener que hacer nada!

TIME 144

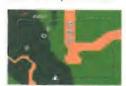
Nevel 49

Nivel 50

## NES Classics; Xevious

## PASAR LA FORTALEZA

Uy, este sitio da mucho miedo. Mejor pasamos de ella, ¿no crees? Por suerte, contamos con truco precisamente para poder librarnos de la fortaleza. Justo antes de que llegues a la fortaleza, pausa la partida y vuelve a la misma. Ya esta. Con este truquito tan simple puedes seguir tu camino sin problemas.



1 221 4

## NES CLASSICS: BOMBERMAN

## PASSWORDS CON VENTAJA

En la pantalla en la que te piden que introduzcas el código secreto, escribe uno de los siguientes para ir al nivel que corresponda con el maximo nivel de fuego y bombas.

NIVEL	CODIGO
Nivel 1	NMIHPPBPCAFHABDPCPCH
Nivel 2	HIJDIJFJDLHFLOPDJDJN
Nivel 3	BAJDINANMJGGCPOOLOLG
Nivel 4	DJOLBGLGKGJAHIEMNMNN
Nivet 5	NMKGDDONMHLCGKKGKGKJ
Nivel 6	ABGKKBPHILHFLOPCPCPC
Nivel 7	FEBABGLEFLHFLOPCPCPA
Nivel 8	HIFEMIIABJGGCPOBABAN
Nivel 9	NMEFPHCMNJGGCPOBABAF
Nivel 10	JDGKKBPHILHFLOPGKGKL
Nivel 11	HIPCOHCMNLHFLOPEFEFG
Nivel 12	ABJDIFJKGGJAHIEPCPCN
Nivel 13	JDBABANOLJGGCPODJDJF
Nivel 14	ABNMKNAIHFAJNMMKGKGF
Nivel 15	ABIHPGLEFCNNJDBEFEFN
Nivel 16	ABABEMKJDAFHABDCPPCN
Nivel 17	JDDJOIIOLCNNJDBABOLH
Nivel 18	JDNMKLGHILHFLOPGKEFH
Nivel 19	DJABEKMPCFAJNMMOLFEL
Nivel 20	FEGKKJFNMAFHABDABOLN
Nivel 21	NMKGDDOIHJGGCPONMIHN
Nivel 22	NMCPIIIOLFAJNMMGKEFF
Nivel 23	NMPCOIIOLCNNJDBBAHIJ
Nivel 24	NMGKKEEHILHFLOPPCGKL
Nivel 25	HIKGDODCPGJAHIEPCGKJ
Nivel 26	ABHIMGLBANCLFEINMIHH
Nivel 27	MNGKKDOOLGJAHIEKGCPC
Nivel 28	OLDJOIIKGLHFLOPEFLOL

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
Nivel 29	IHJDIKMEFNCLFEINMIHF	
Nivel 30	IHDJOIIKGLHFLOPMNJDA	
Nivel 31	DJJDIDOOLFAJNMMEFLOC	
Nivel 32	IHIHPBPCPNCBOLIHIJDH	
Nivel 33	OLFEMANMNFADDJMABFEF	
Nivel 34	MNDJOODJDHLPPCKBAMNA	
Nivel 35	DJABEMKMNNCMIHIMNDJC	
Nivel 36	BADJOIIIHAFDDJDIHOLA	
Nivet 37	DJFEMPBPCGJKEFEEFBAC	
Nivel 38	DJKGDIIIHJGBOLOABFEH	
Nivel 39	DJCPIODFECNOBABABFEN	
Nivel 40	IHEFPPBGKFAIMNMOLKGJ	
Nivel 41	IHLOEHCMNNCMIHIIHOLJ	
Nivel 42	DJEFPHCMNJGBOLOABFEH	
Nivel 43	MNGKKIIOLGJKEFEKGPCJ	
Nivel 44	BAPCOMKDJJGBOLODJIHJ	
Nivel 45	OLNMKDOIHFAIMNMGKLOF	
Nivel 46	OLIHPMKNMFAIMNMABFEH	
Nivel 47	OLABEMKNMCNOBABPCEFL.	
Nivel 48	OLOLBFJGKGJKEFEFEPCL	

OLFEMFJGKL HPPCPLOMNL

**NMABEKMKGNCLFEIIHFEL** 

# PLAYSTATION

## **Grand Theft Auto**

## MOMBRES ESPECIALES

Esta saga está muy de moda y Playstation se ha aprovechado de ello con la reedición de los tres primeros títulos. Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de nombre de la primera parte: WEYHEY



9.999.990 puntos.

#### SATANLIVES 99 vidas. TVMAN

Acceder a las partes 1 y 2 de San Andreas.

THESHIT
Todos los trucos.

TURF Todas las ciudades.

URGE Todas las partes 1 y 2

de las ciudades menos Vice City.

BSTARD Todas las ciudades, armas infinitas

y 99 vidas. MADEMAN

Todas las armas.
PECKINPAH

Todas las armas, armadura y tarjeta de la cárcel.

BLOWME Activar coordenadas.

EXCREMENT Multiplicador X5.

## HANGTHEDJ

Modo Dios. **SKYBABIES** Seleccionar nivel.

INGLORIOUS
Seleccionar nivel

Seleccionar nivel con opciones extra.

Partes 1 y 2 de Liberty City.

CHUFF Sin policía.

EATTHIS Nivel de persecución al máximo.

## GTA London

#### ■ NOMBRES ESPECIALES

Introduce las siguientes expresiones en la pantalla donde tienes que poner tu nombre. ¡Que tiemble Londres!

#### SIDEBURN Multiplicador x5.

BIGBEN 9.999.990 puntos. MCVICAR

HAROLDHAND

99 vidas

Todos los trucos. **RAZZLE** 

Todos los niveles. **SORTED** 

Todos los niveles, todas las armas y munición infinita.

DONTMESS

Todas las armas y una tarjeta de la cárcel. **TOOLEDUP** 

Armadura y armas infinitas y una tarjeta para salir de la cárcel. **OLDBILL** 

Nivel de persecución al máximo. **GRASS** 

Sin policías. SWEENEY Mostrar las coordenadas.

## NBA Live 2003

JUGADORES SECRETOS



Crea un jugador con los siguientes apellidos: FLIPMODE Busta Rhymes. MIXTAPES DJ Clue. GHETTOFAB Ghetto Fabulous. CALIFORNIA Hot Carl. **GOODBEATS**Just Blaze.

## **Peter Pan**

## ■ CÓDIGOS

Escribe estas contraseñas para acceder al nivel que quieras. ¡Volarás, volarás! Nivel de la Playa PGCMMD Nivel del Bosque CNCGKG Nivel de la Selva RGCKYD



# GB COLOR

## **Atlantis**

## SELECCIONAR NIVEL

En la pantalla de copyright que sale cuando comienza a cargar el juego, presiona →, ↑, B, B, , B, A, ←, ←. Entonces aparecerá una pantalla



#### ■ PASSWORDS

De todas formas, si lo que prefieres es pasártelo de una manera más "legal", aquí tienes las contraseñas de los distintos niveles: - Submarino

## DCNC

- Cueva

## **XDKV**

- Fuego CFCS
- Hielo
- Volcán
- TJJT - Interior
- JMFJ
- Palacio

## Snoopy Tennis

## PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en la pantalla de passwords para conseguir unos resultados inesperados.

- Desbloquear todos los personajes y pistas. **WWXR** 

- Desbloquear todos los personajes ocultos. WHGX

Desbloquear
 a Woodstock.
 HGOM



 Desbloquear a Woodstock, Pig Pen y Marcie. ¡Están todos!

## Wacky Races

## TIEMPO CERO Entra en una carrera

del modo Trial y luego teclea Start + Select + A + B. Con este sencillo truco, el tiempo de tu segunda vuelta será cero. ¡Y que se quiten las trampas de Pierre

Nodoyna!

TODOS LOS

CORREDORES

Y PISTAS

Escribe MUTTLEY como contraseña para liberar

estos extras. Por si te lo preguntabas, "Muttley" es como se conoce al perro Patán en la versión original de la serie.

## de la serie. SALTAR NIVEL

En el modo Campeonato, si presionas **Start** y luego **Select** (uno después de otro), el nivel en el que estás terminará y obtendrás la cantidad de puntos que tengas en ese momento cuando salgas del nivel. Por



tanto, el truco conssite en quedar primero en mitad de una carrera y presionar Select y Start. Así terminarás toda la



carrera primero. Resulta bastante útil.

## Xena: la Princesa Guerrera

■ VENCER A LA ARPIA

Equípate la espada y el shakram para combatir. Usa la espada para cortar las arañas. Una vez hayas hecho esto, puedes hacer daño al enemigo principal. No te confíes, las arañas vuelven a aparecer. Acaba con ellas. El monstruo tiene dos puntos débiles: la cabeza y la cola. Cuando

ataques a las arañas, es menos posible que recibas algún daño si atacas desde la derecha o la izquierda. En cualquier caso, este sistema de ataque es más complicado, así que decide en función de tu nivel de energía. Siguiendo esta mecánica podrás acabar con el jefe en poco tiempo. ¡A por ella!

## ALGUNOS CONSEJOS

-Nunca te metas en el agua o te ahogarás y perderás una vida. -Rompe todos los arbustos que puedas. Puedes encontrar ítems inesperados. -Salva sólo cuando sea necesario. Si usas demasiado esa función, puedes quedarte sin diamantes cuando realmente lo necesites. -Mata a los enemigos para consequir diamantes, vidas extra o caparazones.

Comprueba que tu móvil tiene WAP es compatible

Envia un sms al 5099 con la clave POLi33(espacio) y el código del tono ej SMS. pol

O si lo prefieres, llámanos al: 806416947, y pídenos tu tono.

## LA + BAJADA:

84680 Dragostea din tei O-zone/Haiducii

Obsesion - Aventura Buleria - D. Bisbal Left outside alone - Anastacia Insoportable - El canto del loco Lola - Pastora Dale don dale - Don Omar Opa opa - Despina Vandi Main - Robe 84760 84267 84519 84734 84720 84826 84822 84744 84833 Opa opa - Despina Vandi Malo - Bebe Bambu bambu - Las Primas

## NOVEDADES

Laura Scissor Sisters All The Farm FT SFX Boys Choir Black is black - Los Bravos Sombras Natalia Ast soy yo - D. Bustamante 84891 84890 84900 84889 84888 84887 84886 ASI SOY YO - D. Bustamante Ding dong song - Gunther Down - Junior Sunny - Boogie Pimps Quiero ser - Antonio Orozco Te perdi - Iguana Tango 84885 84884 84883

#### CINE Y TELEVISIÓN

anilius Tema principal Batman Theme Fraggle Rock Television 83883 Friends Theme Married w. Children Theme Midnight Cowboy Film 80065 80385 80972 84067 El Exorcista cine 84658 Mister Bean Television 84206 Moon river Desayuno ... iamantes 80558 Mrs Robinson Film Grease Film Nightmare hristmas Film Nos vamos a la cama Los lunis Popeye Theme 80080 80606 84433 80232 84066 Psicosis cine

#### VIDEOJUEGOS 1942

83697

Airwolf Alone in the dark Altered beast 83696 83695 83694 83693 Bombiack 83698 Boulder dash 83761 83762 83688 Pac Land Pac Man Remix Bruce Lee Dark Stalkers 3 83735 83740 Die Hard Trilogy 83747 Dr Mario Fever Theme 83701 Duke Nukem 83703 83726 83702 F-ZeroxBig blue Fairlight Final Fight Time to fight Mortal Kombat 83748 80084 83718 83717 83706 83705 83704 Ultima-Exodus Uridium Worms Zelda Intro Zorro Kingdom Hearts Halloween Town 83754 83689 83692 **Moon Patrol** Paperboy

#### POP-ROCK

83867 In the army now Status Quo 80293 its my life Bon Jovi 80239 Final Countdown - Europe Where is the love - Black eyed peas Every breath you take - The Police 83918 80472 83885 83797 83586 80406 84873 84553 Numb Linkin Park
Mas que nada Tanga girls
Somewhere I belong Linking park
Take on me -A -HA
Aboul a girl - Nirvana
Hey mama - Black eyed peac 84590 83662 83828 20th Century hoy Placebo Crazy in love - Beyonce & Jay Z 4 Minute warning /Mark Owen 500 Miles /The Proclaimers 80247 80657 Addicted to love /Lenny Kravitz

## JUEGOS JAVA

\* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible

Envía un sms al 5099 con la clave CONSOLA2 (espacio) y el código del juego. ej SMS. Co

O si lo prefieres, llámanos al: 806416861, y pidenos tu juego.



## CJUEGOS:

XIII

SIBERIAN STRIKE

CZ-VAF2 B C & F GH KM NA P 4/8

PRINCE OF PERSIA

CALL OF DUTY

A-B-F GH+K-L-MN-N-O-P-S-M-Q-D2-D3-E2 1225

SPEED DEVILS 1014 - AFEROGE CHEMING UNTE





## Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible

Envía FOTO19 (espacio) código de la

imagen al 5099

EJ SMS. FOTO19 ANIM15

O si lo prefieres, llámanos al: 80641694 pidenos tu imágen



37030









36232 36463



36522









37172











36923



36902



























































A CORTIÑA Ferrol

C CASTELAO

## Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZAD



PZA ISTITUCK W

## **FRANQUICIAS CentroMAIL**

SI ERES UN **PROFESIONAL O TE** INTERESA FORMAR **PARTE DE NUESTRO** PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307





ALMERÍA EL Elido

RUA DE ILONENTE

EL CUPO, LÚCAL 106 + CTRA. DE ALMERIMAR S, P TEL: 950 480 230



PZA C/ ADRIANO VI, 4 TEL: 945 134 149

'S FRESNOS NOVAL 8-6. C/ RÍO DE ORO, 3 TEL: 985 151 242







OM EUD PFA MONTHLALA

ENTER THOSE

C.C. MUNTIGALÁ OLOF PALME, s/r TEL: 934,656 RZ6

CASTELLÓN





# BLASCO IBAGEZ

MARIA BUCH





BARCELONA Mar

RARCELONA

ALCALDE ARMENGOU, 18 TEL: 938 730 830

CÓRDORA

LA SIERRA

HART OF MALE THAT COME

Estas son **Nuestras** Próximas

**Aperturas** 

















CIUDAD REAL



R. DEL UTORAL

AL DE LA GRAM /A 75-79 TEL: 932 590 229







AV DEL MEDITERRÀNIEC

AV DE JUAN CARLOS I AV DEL MEDITER IN NEO 5 IN



CTRADE ANDIA KM. 11 TEL: 928 160 072



EMIU .//AHIT, 67 TEL: 972 224 729



AGUA!

AV. SAN MARTIN DE VALDEIGLESIAS





CTRA EL ESCORIAL

C. NUEVA 44 EDIF RADICVISIÓN TEL: 958 pura 434



M-40





TRES DE AGOSTO. 4











ALC: WAS AND ONE OF THE OFFI C/ RAMON FDEZ. GUISASOLA, 26

































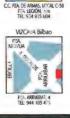




















## ¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: Por Internet:

pedidos@centromail.es www.centromail.es

902 17 18 19

¿Cómo recibir tu pedido? Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ EL PORTE ES GRATUITO. (Sólo Peninsula y Baleares). Actualmente, todos nuestros envíos se realizan Contra Reembolso. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID



## LOS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS

Ven a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de Seminuevos Garantizados del que disponemos.



# Y ÉSTOS NO SON TODOS...





















# CHOS MÁS











SEMINUEVOS GARANTIZADOS











SEMINUEVOS GARANTIZADOS



## SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19 No te lo podemos poner más facil.























# **PEDIDOS**

TEL. © 902 17 18 19 Servicio a domicilio www.centromail.es













# ENEMOS LOS MEJORES PRECIOS

































































SPLINTE CELL PANDORA TOMORROW

Claves para llegar al final de los mejores juegos

# CONSEJOS

La sombra es vuestra amiga, así que durante toda la aventura no perdáis de vista el medidor de luz situado en la zona inferior izquierda de la pantalla: es el mejor modo de saber cuándo estáis expuestos a los enemigos y cuándo no.

Cuanto menos llaméis la atención mejor, ya que si disparáis una alarma los enemigos se pondrán un chaleco antibalas y con la segunda completarán el equipo con un impenetrable casco.

Atraed a los guardias hacia las sombras, es una de las mejores estrategias a la hora de acabar con los enemigos, ya que podréis darles su "ración de codo" sin llamar la atención.

La munición no letal, como las granadas cegadoras, las bombas de humo o las cámaras señuelo son una buena alternativa a los codazos y os permitirán poner fuera de combate a cualquier personaje desde una cómoda distancia. Eso sí, no abundan demasiado y además, al hacer fuego desde una gran distancia, nos obligan a corregir el ángulo.

El cable óptico os será muy útil para evitar sorpresas a la hora de abrir puertas. Por eso es bueno que os acostumbréis a espiar bajo las puertas con el cable antes de abrirlas. Así nunca os pillarán desprevenidos ni os abalanzaréis sobre los malos.

Sam Fisher, el agente secreto que hace menos de un año salvó a los EEUU de una crisis energética sin precedentes, regresa dispuesto a hacernos vibrar con su nueva aventura de infiltración. ¿Estáis preparados para aceptar el reto?

## M SADONO, UN GUERRILLERO CARISMÁTICO Y PELIGROSO

ha puesto en jaque a los Estados Unidos al amenazar con extender el virus de la viruela por todo el país. Y no contento con eso, el susodicho guerrillero se dedica a realizar cada día llamadas de control para asegurarse de que nadie tiene la tentación de hacer cierto el refrán "muerto el perro se acabó la rabia".

Como veis, el panorama no es muy alentador que digamos, así que el gobierno yanqui ha decidido recurrir a su mejor hombre para poner las cosas en su sitio: Sam Fisher. Y claro, ¡cómo vamos a dejar a Sam solo ante una misión tan arriesgada a la par que divertida!, así que dicho y hecho, en «Pandora Tomorrow» tomamos el control de

Fisher y nos aprovechamos de sus dotes para el sigilo, como movernos sin hacer ruido u ocultarnos en las sombras, para llevar a cabo los objetivos típicos de cualquier espía que se precie: que si colarnos en una refineria, que si sabotear un avión por allá... Lo que sea con tal de frenar al guerrillero Sadono.

## Libertad que no falte

Una de las grandes novedades de «Pandora Tomorrow» respecto a la anterior entrega es que ahora tenemos más libertad a la hora de resolver cada misión y con solo investigar un poco podremos encontrar varias formas de resolver cada situación. Por supuesto, en esta

quía os presentamos un buen número de caminos alternativos para que vosotros mismo elijáis, pero desde luego no son todos, así que si queréis disfrutar a tope del juego os recomendamos que combinéis las soluciones que os damos, o que inventéis vuestros propios caminos, para sacarle todo el juego al sistema de juego. Del mismo modo, ésta guía ha sido realizada de modo que no tengáis que liquidar a nadie excepto cuando sea estrictamente necesario y para evitar todas las alarmas, así que si en algún momento preferís simplificar las cosas con un par de tiros, adelante con ello, por nosotros no os cortéis. Y poco nos más queda por decir, excepto que apaguéis las luces y le deis la bienvenida a la infiltración.



## AS HABILIDADES DE UN GRAN AGENTE

Sam ha recibido un entrenamiento especial dificil de igualar y eso queda patente no sólo cuando vemos lo bien que se mueve por las sombras o lo sigiloso que es, sino también al descubrir todos los movimientos y habilidades que posee. Aqui os presentamos una buena muestra de dichos movimientos, aunque no son todos, sino solo los que más nos han gustado. Pronto descubriréis el resto.



EL CODAZO es la forma mas rapida requiere acercarse mas de lo deseado



COLGARSE DE UNA VIGA para cruzar determinadas zonas



LANZAR OBJETOS para deserar la atención de los guardias nos permitira acercarnos por detras sin ser vistos.



APUNTAR DESDE LA PARED es estar preparados si nos descubren



DISPARAR BOCA ABAJO es un de una viga podreis apuntar el arma.



CARGAR CON UN CUERPO es presencial no dejeis ni uno tirado



ASOMARSE A LAS ESQUINAS e de saber que sorpresas nos esperan



EL RAPEL no tiene secretos para Sam, puede bajar despacio o dando saltos largos hasta llegar al suelo.



AL PEGARNOS A UNA PARED otro salto en cualquier dirección



EL GIRO SWAT también es un puertas sin exponernos a ser vistos



**EL DESCENSO EN TIROLINA** domina. Pronto lo comprobareis



TREPAR POR CAÑERÍAS nos alternativos. No ignoreis ninguna

## UN RIFLE SÓLO AL ALCANCE DE LOS MEJORES AGENTES



EL FUSIL SC-20K es el arma favorita de Sam ya que su precisión, su versatilidad y su silencioso funcionamiento se ajustan perfestamente a las necesidades da nuestre agente. Pronto versas como en los nivetes en las que no podamos usarlo nos sentiremos vacios y desamparados. Bueno basta de poesía: estáis ante un arma como Dios manda y no hay más que decir.

## LOS TIPOS DE MUNICIÓN:



noquearán a todos los enemigos en un buen radio La pega es que hay que dominar el rebote para que aterricen donde queramos



PROYECTIL NO PERFORADOR es el nombre que reciben estas balas hueras. Si apuntais a la cabeza de un enemigo o un civil con una de estas balas caeran fuera de combate sin hacer ni un ruido



es perfecto para suprimir enemigos sin materlos. El problema es que al usarlos a gran distancia hay que corregir el ángulo de tiro

CAMARA ADHESIVA. ¿Necesitàis espiar una conversarian? ¿Guereis saber que hay tras La esquina? Estas camaras seran la mejor solución



CAMARA SENUELO La diferencia con las camaras adhesivas radica en que estas liberan un gas narcótico que pone a dormir al terrorista más resistente

# PASO A PASO

Vale, es cierto, Fisher parece un poco pasado de años para andar tonteando con terroristas, pero lo cierto es que el espía mejor preparado de la agencia de seguridad americana. Y si no, ahora veréis todo lo que tiene que hacer en su nueva aventura.















## **Un maestro** cerrajero



**CUANDO TOQUE FORZAR UNA PUERTA CON LA GANZÚA** tendréis que resolver un pequeño minijuego. La idea es hacer saltar cada uno de los seguros de la puerta usando el stick izquierdo: girad en círculos hasta que el seguro se mueva y a continuación dad toquecitos por la zona hasta que el seguro salte. Repetid esto con todos los seguros de la puerta que vayáis a forzar.

## **Timor Oriental**

## I- ENTRAR EN LA EMBAJADA

La primera misión es más un entrenamiento que una fase en sí, así que vamos a practicar los movimientos. Salid del agua saltando hacia el embarcadero, subid por las escaleras del final y descolgaos en tirolina. Cruzad el agua usando la viga de madera que hay a vuestro lado y recoged las piernas para pasar por encima de la valla (01).

Buscad la puerta al cobertizo y antes de entrar espiad usando el cable óptico (02). Esta técnica os va venir muy bien para evitar sorpresas inesperadas, así que no la olvidéis. Forzad la siguiente puerta y trepad por la tubería hasta el piso superior para luego descolgaros por la rejilla y salir del cobertizo. Avanzad hasta llegar a la valla de madera y pegados a ella llegad hasta el otro extremo (3). Cruzad el hueco con el giro SWAT, disparad a la lámpara que cuelga de la choza y cuando el soldado se acerque a investigar noqueadle de un codazo. Esconded su cuerpo, equipaos con las gafas de visión térmica y caminad hasta la zona de minas. Evitad las primeras pasando bajo el porche de la cabaña y la segunda colgados a la cornisa. Una vez hayáis entrado en la casa de la izquierda, subid las escaleras y descended haciendo rapel hasta el suelo.

Continuad avanzado hasta llegar a un pequeño patio y entrad en el callejón de la derecha, desde donde podréis saltar hasta el balcón del piso superior. Cuando diviséis al soldado que ve la tele, silbad para llamar su atención y noqueadle. Ya queda menos, así que avanzad hasta el río y disparad a la luz que hay sobre el puente para ocultar vuestra posición. Continuad por el aqua leios de la vista de los soldados v entrad en la cabaña del fondo, donde tendréis que forzar otra cerradura. ¿Veis al soldado junto al fuego?

Pues cogedle del cuello para interrogarle (4) y después ponedle a dormir con una suave caricia. Ahora esperad a que el otro tipo termine su ronda de vigilancia y saltad el muro usando la cañería.

## 2 - LOCALIZAR E INTERROGAR A DOUGLAS SHETLAND

Subid por las escaleras hasta llegar al balcón de la embajada y avanzad pegados a la pared hasta el quicio de la puerta (5). Esperad a que Sadono, vuestro némesis, abandone la sala y cruzad la puerta con un giro SWAT cuando el otro no mire.

Ahora, continuad avanzado y después de descolgaros por dos tuberías llegaréis a la sala en la que "interrogan" a Shetland. Golpead al vigilante (6), hablad con Shetland y salid al pasillo, donde podréis noquear a otro soldado y entrar al baño a por salud. Hecho esto, buscad las escaleras y una vez abajo ocultaos tras la barra para





















disparar a la lámpara del techo y conseguir una botella. Pasad junto al sillón y por detrás del biombo para cruzar la habitación y en cuanto podáis, lanzad la botella para distraer a los soldados y cuando no miren (7), cruzad el pasillo hasta llegar a las puertas dobles que os encontráis un poco más adelante.

#### 3 - LOCALIZAR A INGRID

Ahora toca cruzar el patio, así que aunque os suene raro, caminad dentro del foco de luz (8) hasta llegar al otro extremo, abrid la única puerta posible, subid al segundo piso y después de darle un buen codazo al vigilante, hablad con Ingrid.

#### 4 - APAGAR LOS FOCOS

Cuando Ingrid termine de hablar, salid por la puerta que queda a su espalda y saltad por la ventana para llegar haciendo rapel hasta el suelo. Una vez ahí, tenéis que noquear a dos soldados y desactivar dos focos (9), aunque no será tarea complicada si usáis bien las sombras y el silbido. Una vez hecho esto, continuad hasta el embarcadero y tras "interactuar" con el soldado, montad en la lancha.

## Paris, Francia

## I - INFILTRANSE EN EL LABORATORIO CRIOGENICO

Descended por las escaleras que tenéis delante y caminad pegados a la pared hasta ver a un soldado. Esperad el momento adecuado para reducirle con munición no letal (10) y entrad en el vagón por el agujero que hay en el techo. Apagad las luces con el método habitual y atraed a los guardas uno a uno para noquearlos. Ahora, caminad por el pasillo en llamas y tras apagar el incendio disparando a las válvulas del techo (11), salid por la siguiente puerta. Usad el cable óptico y esperad hasta que el soldado de la si-

guiente sala se aleje para entrar en la habitación y llegad a la otra puerta pasando por las estanterías: la primera por arriba, la segunda por debajo y la tercera por el hueco que encontraréis a media altura.

## MÉTODO ALTERNATIVO:

Nada más entrar en la sala, silbad para atraer al guardia (12), noqueadle y disparad a la luz del techo para evitar la cámara de vigilancia.

En la siguiente sala, apagad la luz con el interruptor y cruzad la habitación (13). Ahora simplemente forzad la siguiente puerta y salid por la siguiente puerta para entrar en el laboratorio criogénico.

## 2 - ACCEDER AL ORDENADOR

Cruzad la siguiente habitación colgados de la tubería de la izquierda (14) y una vez al otro lado, cuando los soldados no miren, salid de la habitación y forzad la cerradura. Ahora, no perdáis un segundo: eliminad (o poned a dormir) a los soldados que destruyen los ordenadores (15), esconded sus cuerpos y acceded a la información confidencial utilizando el ordenador con la pantalla roja.

## 3 - DESACTIVAR LA BOMBA

Los terroristas han colocado una bomba en la sala de calderas, así que salid de la sala de ordenadores y quedaos al comienzo del pasillo. Esperad a que los dos soldados se vayan y forzad la segunda puerta a la izquierda para llegar a la bomba (16). Una vez fuera de peligro, dirigios hasta el final del pasillo.

## 4 - ACCEDER A LA BASE DE DATOS EN EL SÓTANO

En este tramo de escaleras hay un sensor de movimiento, así que caminad con cuidado para burlarlo y nada más cruzar la puerta, disparad a la luz del techo para atraer

Splinter Cell: Pandora Tomorrow























No, por favor, fotos no!



PARA EVITAR QUE LAS CAMARAS DE SEGURIDAD nos detecten podemos usar varias técnicas. La primera consiste en usar el interferidor cuando la cámara no nos enfoque y acercarnos a su punto ciego. Otra, consiste en apagar todas las luces de la sala a base de tiros. La tercera y última consiste en disparar a la cámara, cosa que no funciona si ésta está blindada.

a un soldado y poder noquearlo. Entrad en la sala de la izquierda para recoger munición (17) y avanzad por el pasillo hasta la sala de vigilancia. Espiad bajo la puerta de enfrente, entrad en la sala de ordenadores y, tras apagar la luz, acceded al terminal de la izquierda. Ahora salid de la sala

## 5 - ENCONTRAR ALGUNOS

Forzad la cerradura de las puertas dobles y abrid la puerta cerrada electrónicamente para llegar al quirófano. Usad el foco para deslumbrar y noquear al soldado (18) y avanzad hasta las escaleras para subir al siguiente piso evitando una cámara con el interferidor o disparando a todas las luces y una mina de pared. Espiad tras la puerta y veréis a dos soldados a los que tendréis que noquear. El método es éste: esperad en las sombras al que hace la ronda y acercaos al segundo cuando esté usando el ordenador. Ahora podréis obtener la clave del ordenador y así abrir la puerta cerrada electrónicamente.

## 5 - BUSCAR A COLDEBOEUF

Recoged lo que necesitéis de la sala de almacenamiento y avanzad hasta la siguiente sala, donde tendréis que usar la visión térmica para desactivar una torreta (solo en la versión Xbox) y noquear al soldado del fondo. Forzad la puerta, descolgaos por el hueco de la barandilla y, sin soltaros y con mucho cuidado, recorred la pasarela (19).

Ahora trepad cuando los soldados no miren, desactivad la mina en la pared para llegar al botiquin y entrad en la sala de la derecha. Para llegar a Coldeboeuf basta con bajar por la trampilla del suelo (agujero de ventilación en Xbox) y salir por el otro lado (20). Después de hablar con Coldeboeuf y confiscarle el móvil, subid al conducto de ventilación y tras disparar a la válvula para noquear a los soldados (21) salid por el otro extremo (22).

## Paris - Niza

#### I - BUSCAR A HORMAN SOTH

Entrad en el tren París-Niza por el hueco entre vagones y, después de atraer y noquear al revisor (23), descolgaos por la trampilla del suelo para llegar a los bajos del tren. Avanzad hasta la siguiente trampilla (24) y después de espiar con el cable óptico, subid al tren.

Ahora disparad a la luz, salid al pasillo y apagar las luces del vagón con el interruptor, lo que os permitirá cruzar el vagón aprovechando las sombras (25). Eso sí, ojo con quién se acerque a investigar.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Al subir al vagón, pulsad el interruptor para desbloquear las puertas de salida del tren (26) y























así poder colgaros al techo del tren. Sin soltaros, cruzar el vagón teniendo en cuenta tres cosas: a los pasajeros que miran por la ventanilla (27), los trenes en sentido contrario que os harán perder el equilibrio y las farolas proyectarán vuestra sombra al interior.

Antes de pasar al siguiente vagón, esperad a que el revisor regrese a su compartimento. Ahora, identificad a Soth con la visión térmica: cruzad la primera puerta con un giro SWAT, esperad a que el segundo pasajero regrese a su asiento y podréis identificar a Soth en el tercer compartimento del vagón [28].

## 2 - ESPIAR LA CONVERSACIÓN

Después de hablar con Soth entrad en su ordenador y sin perder tiempo seguidle hasta el vagón restaurante. Pasad por debajo de la barra del bar y espiad la conversación telefónica usando el más que avanzado micrófono direccional (29). ¡Perfecto! Ya solo queda salir con vida del tren. Fácil, ¿no?

#### 3 - LOCALIZAR EL OSPREY

Noquead al tipo que está junto a la ventana (30) y corred hasta llegar a las escaleras que os llevan al techo del tren. Ahora, corred hacia el Osprey y agarraos a la cuerda que os lanza para poder escapar.

## Jerusalén

## I - RECOGER EL SC-20K

Caminad recto hasta las escaleras y, sin que os vea el policía, cruzad la puerta iluminada con un giro SWAT (31). Pasad por debajo de la primera ventana, caminad por detrás de las cajas para evitar la siguiente y tras disparar a la farola que hay sobre el portón avanzad hasta llegar al jardín. Moviéndoos por la zona de sombras, cruzad el patio evitando a los rabinos (32) y

en cuanto salgáis, trepad por la tubería para cruzar la calle en tirolina. Así llegaréis a una cornisa desde la que podréis descolgaros detrás de las cajas que hay al girar la esquina. Ya estáis cerca, así que vigilad al policía y cuando no mire, entrad en el almacén que hay al final para llegar a la tienda de Saul. Una vez abajo, evitad que atraquen a Saul cogiendo del cuello al primero de los detincuentes y disparando después al segundo (33).

### 2 - LOCALIZAR A DHALIA TAL

Hablad con Saul cuando os entregue el arma y os llevará a un pequeño patio donde os explicará como usar vuestro nuevo juguete len Xbox el camino es un pelín más largol. Cuando dominéis el arma, continuad avanzando por el único camino posible hasta que lleguéis a un callejón donde dos policías charlan. Cuando los defensores de la ley terminen de hablar, girad la esquina y caminad por las sombras hasta llegar a la iglesia con los ventanales azules. Una vez ahí, esperad a que ninguno de los policías mire (34) y rodead el edificio para dejaros caer por un estrecho callejón. Evitad a todos los policías que están patrullando la zona y recorred el largo camino que os separa del patio de las palmeras.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

También podéis superar esta parte moviéndoos por los tejados, así que en vez de esperar a que los dos polis terminen de hablar, trepad por la tubería, caminad por la cornisa y descolgaos hasta la ventana del piso inferior. Colaos en la casa, salid por la otra ventana cuando no mire el vecino (35) y descolgaos hasta la calle. Una vez lleguéis a la iglesia, no bajéis al suelo, simplemente caminad hasta llegar a unos cables por los que descolgaros hasta una cornisa (36). Una vez aga-

Splinter Cell: Pandora Tomorrow





















Drados a ella, girad la esquina y dejaos caer sobre el toldo. Al igual que en el otro método, recorred sin que os vean el tramo de calle que os separa del patio de palmeras.

Una vez en dicho patio, buscad la tubería que os permita trepar al tejado, y una vez arriba, y tras evitar a un par de polis, **apagar alguna luz** (37) y saltar de cornisa en cornisa para llegar al final del callejón.

Cruzad la puerta del fondo, trepad otra tubería y descended en tirolina hasta llegar junto a Dhalia Tal. ¿Tenéis la versión de Xbox? Bueno, pues este camino será más corto: un par de tirolinas y algo de rapel y habréis llegado junto a Dhalia.

## 3 - INFÍLTRARSE EN EL ALMACEN DE LOS SIRIOS

Toca seguir a Dhalia hasta el almacén, así que disparad a las luces que hay al fondo de la calle y tras noquear al poli que charla con Dha-

lia, continuad hasta el mercadillo. Aprovechaos de las sombras tras los puestos (38) para llegar al otro lado y avanzad hasta llegar al siguiente poli. ¿Veis el pasadizo que queda delante de vosotros? Pues después de noquear al poli, recorredlo por la pasarela de la izquierda (39). Esperad a que Dhalia se libre de otro pesado para ocultar el cuerpo y llegaréis a un amplio patio. Avanzad por el callejón de la derecha, noquead a dos policías y trepad por la tubería del fondo para allanar una morada. Recorred la casa (40), salid por la otra ventana y subid al tejado, desde donde podréis bajar a la calle haciendo rapel tras disparar a la farola de abajo.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Si vais por el callejón de la izquierda en vez de por la derecha podréis disparar a las luces del patio y a la farola bajo la que habla Dhalia (41) para llegar al mismo sitio. Noquead al policía junto a la valla metálica y entrad en la cocina donde Dhalía os abrirá la puerta al almacén. Ahora, montad en el ascensor y disparad a Dhalía antes de perderla de vista (42). Un regalo para los usuarios de Xbox: en el edificio junto a la cocina os espera un montón de munición.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Si no elimináis a Dhalia cambiará un poco el final de la fase.

## 4-RECUPERAR EL NOI32

¿Os gustan las ensaladas de tiros? Pues tomad una muy aliñada: nada más bajar del ascensor, acabad con un soldado (que serán dos en Xbox) y avanzad por el único camino hasta la zona de sombras que hay nada más bajar las escaleras. Desde ahí, podréis eliminar a otro guardia sin llamar la atención. El número de soldados y las torretas de disparo cambian entre la versión de Xbox y

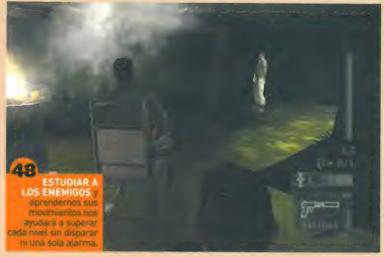
las demás, pero el recorrido es el mismo, así que saltad (o no) la valla metálica (43) y avanzad hasta la siguiente sala, donde tendréis que acabar con un soldado y desactivar una torreta. Salid por el pasillo de la izquierda y llegaréis a un almacén de munición custodiado por dos o tres soldados (uno patrulla la zona) a los que tendréis que eliminar (44). Recoged la munición y salid por el otro pasillo. Ignorad el laboratorio que se abre a vuestra derecha y acabad con todos los soldados que os esperan al final del siguiente corredor. Ahora si, regresad al laboratorio, recoged la muestra del ND133 (45) y volved al anterior pasillo para montar en el ascensor de salida.

## 5 - ALCANZAR LA SALIDA

Sólo 3 policías se interponen entre vosotros y la salida, así que **poned- les a dormir (46)** y buscad el estrecho callejón que queda junto al tercer policía para completar la fase.























## MÉTODO ALTERNATIVO:

Si no eliminasteis a Dhalia tendréis que enfrentaros a varios francotiradores que se encuentran repartidos entre el balcón que queda enfrente del ascensor, en los andamios de la izquierda y en una ventana del lateral derecho, que será el más difícil de localizar (47). Cuando acabéis con ellos dirigíos a la salida.

## Kungdang

#### 1- REUNIRSE CON SHETLAND

Si tenéis la versión de Xbox, simplemente avanzad un poco, si no, el camino será más largo. Avanzad hasta el lago y buscad una raiz de árbol para trepar a una plataforma desde la que descender en tirolina.

Avanzad hasta una zona custodiada por soldados y colocaos, moviéndoos por las sombras, detrás del que está sentado (48). Ponedles a dormir sin que den la alarma y descended en tirolina por el agujero. Usad los maderos para alcanzar una nueva plataforma y desde ahí esperad al dueño del molesto perro para abatir a ambos con munición no letal (49). Bajad en rapel hasta el suelo y volved a trepar hasta llegar a los cuerpos del soldado y el perro. Ahora, recorred la cueva hasta el otro extremo -por el camino tendréis que acabar con otros dos soldados- y nada más salir, trepad por la rama de la derecha para llegar hasta Shetland.

## 2 - SABOTEAR EL AVIGN

Tras charlar con Shetland, avanzad hasta llegar al campamento y moveos por la zona de sombras para noquear al primer soldado (50). Llamad la atención del segundo y podréis avanzar sin problemas hasta la pareja de borrachines al final del campamento. Esperad a que uno juguetee con la mina y tras el ¡POOUUM! (51) noquead al otro. Ahora debéis cruzar el campo de

minas, con dos cosas en la cabeza: una, las minas se detectan buscando el cable disparador (en PS2 y GC tendréis que superar un minijuego para desactivarlas) y dos, tendréis que "sedar" a un soldado en el camino. Cuando lleguéis al hangar, noquead a los dos soldados [52] y podréis colocar los explosivos.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

En vez de entrar al hangar por la puerta, escalad la valla (53) y trepad por la tubería hasta el piso superior. Así, podréis apagar las luces con el interruptor general (54) y aprovechar las sombras para noquear a los soldados y sabotear el avión del amigo Sadono (55).

## 3 - ENTRAR EN EL PUEBLO

Salid por la puerta del hangar y tras encargaros de los dos soldados del puesto de control (56), subid la barrera de seguridad con el interruptor de la garita. Avanzad



sí, hay que darse prisa o

Splinter Cell: Pandora Tomorrow























# La artillería enemiga



LAS TORRETAS DE DISPARO SON ARMAS MORTALES, pero también de doble filo, ya que si conseguimos acercarnos al ordenador que las controla podremos, o bien apagarlas, o bien volverlas contra nuestros enemigos desactivando el bloqueo de fuego amigo. Así, abrirán fuego contra cualquier persona que se acerque a ellas, ya seamos nosotros, ya sean los propios terroristas.

hasta que podáis esconderos tras unos maderos y esperad a que soldado y perro pasen de largo para entrar en el campamento. Aquí, tendréis que evitar a 3 soldados, así que esperad a que uno de ellos se vaya a dormir para golpear al que se queda solo y después trepad con cuidado a la torre de vigilancia (57) para noquear al último y descended en tirolina hasta el pueblo.

### 4 - SEGUIR A SADONO

Cuando Sadono termine de hablar noquead al soldado que se queda solo. Caminad bajo la cabaña por la que se fue Sadono y seguidle hasta que hable con el primero de sus lugartenientes. Si lanzáis una cámara espia podréis obtener la clave (58), aunque habrá más oportunidades. En cualquier caso, acercaos al callejón de la izquierda y saltad hasta la ventana. La salida está en el piso inferior en la versión de Xbox y en el superior en el resto.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Entrad en la cabaña noqueando la guardia y subid al piso de arriba evitando al tipo que ve la tele (59).

Seguid a Sadono hasta el final del callejón, pegaos a la pared para recorrer el estrecho pasaje y llegaréis a un patio interior (60). Ahora tenéis otra oportunidad de colocar una cámara (61). ¿Veis la luz sobre las cajas? Apagadla y trepad por la tubería de al lado para llegar al piso superior.

Avanzad hasta el siguiente extremo y, tras recoger la cámara que hay sobre las cajas, tendréis la tercera y última oportunidad de obtener la clave (62). El siguiente paso será esperar a que los dos últimos soldados estén juntos para noquearles usando una bomba de humo (63) y después colaos por la trampilla que hay en el suelo del almacén para entrar en la refinería. A que al final

no ha sido tan difícil conseguir la dichosa clave, ¿verdad?

## 5 - REUNIRSE CON EL PILOTO

Una vez dentro de la refinería, esperad junto a la esquina hasta que un soldado se detenga a vuestro lado para noquearlo. Ahora bajad por las escaleras, entrad en el laboratorio y apagad las luces para atraer y noquear a cuantos se interpongan entre vosotros y la puerta (64). Después noquead a los dos terroristas que vigilan al piloto en la siguiente sala (65) y hablad con él para que os dé la información.

### 6-RASTREAR LAS LLAMADAS

Salid de la refinería por el único camino posible y seguid a Sadono hasta la siguiente esquina. Cuando tengáis oportunidad, poned a dormir a los dos soldados que discuten, trepad por la cañería (66) y avanzad hasta la trampilla que os facilitará el acceso a la choza.























## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Tras eliminar a los soldados, usad una de las bengalas del suelo para despistar a la torreta de disparo (67), entrad en la choza por la puerta y trepad al cable del techo.

Una vez en el cable, recoged las piernas para dirigios al otro extremo sin llamar la atención (68). Pasad por detrás del soldado karateka y continuad avanzando hasta salir al exterior, donde tendréis que encargaros de un par de guardias más y una torreta de disparo. Hecho esto, cruzad la garita del guarda y llegaréis junto a la mansión de Sadono. ¿Queréis entrar? Pues esquivad el foco y caminad entre las cajas de la derecha para subir al porche de la casa. Abrid la puerta con la clave, espiad la conversación de Sadono sin que os vea (69) y cuando abandone la habitación, disparad a las luces y acceded a su ordenador (70). Salid de la mansión por la puerta trasera (el camino es fácil de encontrar) y esperad a que Shetland os eche un cable con los 3 soldados que os apuntan. Con el camino por fin despejado podréis llegar a la salida.

## Komodo

## PENTRAR EN LOS TUNELES

Desde vuestra posición inicial caminad por la izquierda hasta llegar a una cabaña medio derruida que tendréis que atravesar hasta llegar a un patio flanqueado por dos soldados. Disparad a la luz que queda justo enfrente (71) y entrad en la cabaña de delante sin que os vean.

## **MÉTODO ALTERNATIVO:**

Si nada más comenzar el nivel vais por la izquierda (72) llegaréis al patio central por otro lado, aunque el procedimiento será el mismo: disparar a la luz y entrar en la cabaña medio iluminada.

En la zona de comidas, noquead a otros dos soldados y caminad por el riachuelo hasta llegar a un estrecho pasaje desde el que podréis saltar a una ventana. Descended con cuidado hasta el suelo, salid por el hueco en la pared y cuando el soldado que practica su puntería acabe (73), noqueadlo y trepad al poste de teléfono para llegar al tejado de la siguiente cabaña. La entrada a los túneles es una pequeña trampilla en el suelo de la cabaña, que en la versión de Xbox estará custodiada por alarmas láser.

## 2 - SUBIR EL SUBMARINO

Entrad en el ascensor y cuando llegue a su destino, escondeos en las sombras de la izquierda para noquear a dos soldados sin que den la alarma. Entrad en la sala de control, coged del cuello al técnico y obligadle no sólo a que haga emerger el submarino, sino también a que tranquilice a la tripulación (74). Ahora, salid al pasillo y cruzad la puerta que hay al fondo.

### 3 - ENTRAR EN EL SUBMAJUNO

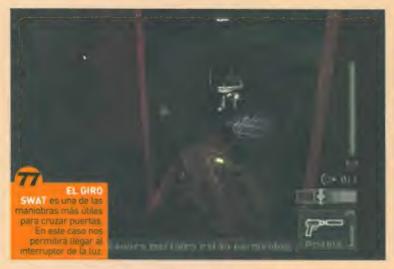
Usad el interruptor de la luz para atraer y noquear al soldado y salid de la sala para llegar al ascensor. Disparad a la luz del techo, ponedlo en marcha pero no subáis, mejor usad los cables que pasan por debajo para llegar al submarino (75).

## **METODO ALTERNATIVO:**

Si os van los tiros, montad en el ascensor (76), aunque no os el método más recomendable.

## 4 - ACCEDER AL DRDENADOR

El sigilo es imperativo en el submarino, así que caminad hasta que podáis ocultaros en una abertura a la derecha y noquead al primer soldado. Seguid avanzando y tras cruzar la zona de literas sin despertar al soldado, bajad las escaleras para llegar al comedor. Giro SWAT Splinter Cell: Pandora Tomorrow





















para cruzar la puerta (77), interruptor para distraer al soldado y un codazo será lo que necesitéis para superar la zona. Avanzad hasta la sala cuadrada y esperad al coronel para cogerle del cuello (78) y obligarle a abrir la sala de mando. Tras noquearlo en un lugar oscuro, y poner a dormir a los dos soldados del puesto de mando, utilizad el ordenador que hay al fondo y así localizar las llamadas

5 - ALCANZAR LA SALIDA

Toca salir del submarino, así que, usuarios de Xbox, desandad todo el camino; resto de jugones, salid del puesto de mando, girad a mano izquierda y escapad por las escalerillas de esa sala. Una vez fuera, cruzad la pasarela que acaba de bajar, eliminad al soldado que sube las escaleras y tras acabar con todos los terroristas que os esperan en el pasillo inferior (79) llegaréis a la lancha que os sacará del nivel.

Un último consejo: los barriles explosivos os facilitarán la tarea.

## Yakarta

#### I- ENTRAR EN LA EMISORA

Descended hasta el nivel de la calle y cuando esté despejada (80), cruzadla para llegar a una tubería que os llevará al tejado. En el otro extremo, disparad a la farola y utilizad la tubería para bajar a la calle.

Ocultaos en las sombras, disparad al foco de la izquierda y trepad por los andamios para llegar al cable que cruza la calle. Usadlo para entrar en el edificio (81) y descolgaos hasta el suelo. Seguid por el único camino posible y tras acabar con los dos soldados que vigilan el aparcamiento, dirigios al otro extremo. Según la versión, saltad la valla o pasad por el estrecho hueco en la pared y tras noquear a otros 3 soldados, bajad a las alcantarillas (82). Abajo os esperan 2 guardias y 2 cámaras de seguridad, así que avanzad con cuidado para llegar a las otras escaleras sin llamar la atención. La siguiente zona es complicada, así que preparaos. Os esperan dos focos de vigilancia que recorren la zona (83), un guardia al acecho y unas cuantas minas de tierra. Y por si esto no es suficiente, los relámpagos podrán revelar vuestra posición. El truco es el siguiente: buscad una zona oscura (detrás de un conducto de ventilación o protegidos con una antena parabólica) y esperad a que el foco pase de largo. Inmediatamente, colocaos las gafas de visión térmica y sortead las minas hasta la siguiente zona segura (84). Repetid el proceso hasta llegar junto a la valla metálica y desde ahi, esperad a que haya un relámpago y, esquivando el foco, sortead la última zona de minas trepando por la valla. Una vez pasadas las minas, ocultaos detrás de la antena parabólica y esperad el momento propicio para saltar la valla. Forzad la puerta, noquead al soldado que da la espalda y encargaos de los otros dos tipos que patrullan la zona. Luego buscad el hueco en la pared para trepar al techo (85), disparad a la ventana agrietada y descended en tirolina para pasar al interior. Un soldado se interpone entre vosotros y los ascensores, así que noqueadlo y subid al piso superior. Eso sí, ojito porque según la versión el ascensor os regalará otro soldado.

## 2-ENCONTRAR A INGRID

Al salir del ascensor, girad a mano izquierda y dirigios a las puertas dobles que hay al final del pasillo. Cuando esté despejado, cruzadlas y saltad hasta el agujero de ventilación para llegar a un plató de televisión. Colgaos de la barra que recorre la sala (86) y una vez al otro extremo salid por la puerta tras el





















muro, no sin antes investigar con el cable óptico para evitar al soldado.

Entrad en la sala de la izquierda (87), noquead al soldado que espera dentro, apagad la luz y cuando veáis que Ingrid, que está al otro lado de la cristalera, se queda sola, acercaos y hablad con ella.

#### 3 - PROTEGER A INGRID

Cuando Ingrid distraiga a los soldados, desactivad la torreta (88) y esperad a que ella os abra la puerta junto a los ascensores. Evitad que los soldados acaben con ella en el siguiente pasillo (89) y podréis salir por el otro extremo.

## 4 - CAPTURAR A SADONO VIVO

Acabad con otros dos soldados, y tras esquivar una cámara de seguridad llegaréis a la cafetería, donde tendréis que encargaros de otros dos soldados para trepar al hueco de ventilación que os lleva al plató donde Sadono graba su mensaje.

MÉTODO ALTERNATIVO: En la cafeteria podéis agarrar al soldado de la ventana (90) y obligarle a que os abra la puerta del escáner que acabáis de dejar atrás.

Una vez en el plató, **eliminad a to- dos los guardaespaldas de Sadono (91)** y agarrad al líder por el cuello.
Con él consciente, y tras atravesar
dos puertas con escáner de retina, **llegaréis al tejado (92)**.

## Los Angeles

### - ENTRAR EN EL AERIOPUERTO

Tan fácil como saltar la valla metálica y subir a la parte trasera del camión que acaba de llegar (93).

## 2 - ACABAR CON LOS MALDS

Soth y unos cuantos terroristas se han colado en el aeropuerto y tendréis que acabar con ellos. Para identificarlos tendréis que comprobar si su temperatura corporal es más alta de lo normal. ¿Cómo? Pues usando la visión térmica.

El primero está en la garita del guardia en el parking así que acabad con él desde el camión o acercaos a él y cruzad la puerta junto a la garita. Ahora, y sin que os vea la señora de la limpieza, entrad en la siguiente sala y entrad en el baño por la puerta de la derecha. Cruzando el hueco de ventilación llegaréis a control de equipajes, donde hallaréis a un nuevo terrorista (94). Pasad a la siguiente zona por la cinta transportadora y podréis acabar con otros dos terroristas, uno en el piso inferior (95) y otro en el superior (96). En Xbox encontraréis a otro más durmiendo en una silla en el piso de abajo. En cualquier caso, cuando hayáis acabado con todos, salid por la única puerta abierta del piso superior.

En esta zona hay muchas cámaras y dos controles de seguridad, así que cuidado. Para superar el





EN LA FASE DE LOS ÁNGELES vamos a tener que eliminar a varios terroristas sin disparar ninguna alarma, así que es bueno recordar cómo atraer a los malos a lugares seguros. Las tres técnicas son: silbidos, hacer ruido lanzando objetos o disparar a cualquier parte para que el sonido mosquee a los terroristas. Eso sí, esta última técnica puede revelar nuestra posición, así que ojo.

Splinter Cell: Pandora Tomorrow























## El arma del futuro



**DADO QUE NOS ACERCAMOS** AL TIROTEO FINAL, no esta de más recordar todas las posibilidades que nos ofrece el SC20K. Este arma dispara munición normal, dardos eléctricos, balas no letales, bombas de humo, cámaras de vigilancia y otras que sueltan gas sin olvidar la función sniper y el silenciador. Sólo falta que nos haga la cama y limpie el polvo, la verdad

primero de esos controles, ocultaos tras una pila de maletas grande, mientras que para superar el segundo tendréis que colar una bomba de humo en el estrecho hueco de la ventana (97). Ahora, salid por la única puerta posible.

El siguiente terrorista os espera en la sala de... espera, así que ocultaos en la zona de sombras que hay a la derecha de la puerta y acabad con él usando el sniper cuando esté en la garita (98). Ahora acercaos hasta allí sin que los civiles se alarmen y conseguid del ordenador la clave que os abrirá la puerta que tenéis al lado. Unas cuantas luces que apagar y una cámara de vigilancia es lo que os separa del siguiente terrorista, al que tendréis que eliminar sin que su "compi" dé la alarma. Un consejo: noquead a ambos y luego libraos de él (99).

Salid al pasillo y bajad las escaleras corriendo y evitando la cámara, disparad a la luz del techo y usad la

visión térmica para localizar a Soth en el piso inferior (100). Luego abrid la última puerta y evitad las cámaras para llegar al ascensor.

## LLEGAR HASTA LA BOMBA

Cuando el ascensor se detenga, disparad a la trampilla del techo y salid por el hueco. Ahora subid por el cable hasta la plataforma superior y saltad hasta llegar a las cajas de fusibles. Usad las tuberías para llegar a un nuevo hueco en la pared, y tras un par de saltos (101) os colocaréis frente a un hueco de ventilación al que tendréis que saltar después de dispararte (102).

Salid por el otro extremo, usad la tubería para llegar a las escaleras y trepad hasta arriba del todo. Descolgaos hasta el hueco del ascensor usando el tercer gancho, coged la munición que hay dentro y escalad por el cable hasta la estrecha plataforma desde la que podréis bajar al techo de otro ascensor.

Para llegar a Soth, bastará con colaros por el hueco que tenéis enfrente. En la versión de Xbox el camino será más corto y sólo solo tendréis que trepar por los cables para llegar al dichoso hueco. Ya queda muy poco, así que noquead a los 3 civiles del piso inferior -ojo, uno puede ser un terrorista (103)y después buscad el camino hasta la plataforma que hay sobre los terroristas (104). Desde ahí solo falta que eliminéis a Soth y sus guardaespaldas (105) y corráis hasta la bomba antes de que termine el tiempo (106). Eso sí, todos estos pasos debeis hacerlos con cuidado: si Soth da la alarma, la cuenta atrás comenzará antes y no llegaréis a tiempo a la bomba.

¡Felicidades, agentes!, una vez más habéis salvado a los Estados Unidos de un desastre colosal, así que lo mejor será que os toméis unas buenas vacaciones... hasta que os volvamos a necesitar.

# COMPLETA TUCOLECCIÓN

# AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

① Entra en www.hobbypress.es/atrasados
 ② Elige los números que desees
 ⑤ Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío\*



■ Juegos de Cine: Terminator 3, El Señor de los Anillos, James Bond... ■ FIFA 2004 y Prince of Persia: Primeras imágenes. F-1 2004 a fondo.



■ Todo sobre Final Fantasy X-2 y
FF Crystal Chronicles. Especial 2004.
■ Poster Need For Speed y True
Crime. Más de 500 trucos y claves.



■ Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4. ■ Póster doble de R: Racing. Guía completa de 007 Todo o Nada.



Syphon Fitter The Omega Strain, reportaje a fondo en exclusiva.

Póster de Angelina Jolie, avances de Manhunt y Colin McRae 04.



■ Driver 3, reportaje primer contacto. Guía de Compras navideñas. ■ Póster Final Fantasy XII. Guía completa de Medal of Honor RS.



Spideman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003. Poster doble de Drv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



■ Pro Evolution 3 vs FIFA 2004.
Reportaje exclusivo de Jade Empire
■ Guía Completa de Soul Calibur 2.
Preestreno de El Retorno del Rey.



Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2 Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



■ Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc. ■ Poster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



■ Prince of Persia, review en exclusiva. Reportaje Tokyo Game Show 2003. ■ Superpóster El Señor de los Anillos. En primicia: Killzone para PS2.



■ Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas. ■ Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



■ GTA San Andreas: reportaje en exclusiva mundial y póster doble. ■ Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.

## iY ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.

(gastos de envío incluidos)



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

# TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Después de los días de descanso que he tenido (tres, para ser exactos), aquí vuelvo al pie del cañón para acabar con vuestras dudas consoleras. ¡Si es que no despego la cara del monitor!

## Preguntas con sabor a Nintendo

Hola, soy un chico de Ciudad Real con una GBA, una GC y unas preguntas para el siempre bien ponderado Yen:

¿Cómo se pueden pasar los datos del primer «Golden Sun» al segundo sin disponer de cable? Dímelo paso a paso, por favor.

El asunto es que al acabar la primera parte y grabar la partida te darán una clave. Entonces al comenzar a jugar a «The Lost Age», te darán la posibilidad de introducir es password, y así tu personaje mantendrá las características que habías conseguido durante la primera entrega.

## Sabes si va a salir un ∢Mario Tennis» para GameCube?

Sí, claro que lo hará, aunque todo parece indicar que vamos a tener que esperar hasta principios del año que viene para tenerlo en nuestras manos.



GTA SAN ANDREAS La esperadisima nueva entrega de esta salvaje saga de juegos de acción y velocidad sólo saldrá, salvo enorme sorpresa de última hora, en las consolas de Sony y Microsoft. Lo sentimos, usuarios de GameCube...

¿Aparecerá una versión de ⟨GTA San Andreas⟩ para Game-Cube? Si os reís de mí, os pego.

Bueno vale, no me río, pero sí te aseguro que de versión para GameCube nada de nada.

¿Habrá un nuevo «Final Fantasy» para GameCube, ya que el primero se ha vendido bien?

Venderse se está vendiendo, pero veremos si lo suficiente para que Square Enix se anime.

¿Cuándo volverá el carismático mono Donkey a protagonizar un plataformas en 3D?

Ya hay uno en ciernes, y muy especial, por cierto. Será «Donkey Konga Jungle Beat», un curioso juego en el que usaremos los famosos bongos de «Donkey Konga» como mando para saltar de una plataforma a otra.

Jesús Andujar (Ciudad Real)

## Llamando a casa desde la portátil

Hola Yen, ¿qué tal? A ver si me puedes contestar a estas preguntas. ¡Seguro que sí!

Sabrías decirme si van a sacar algún juego más para N·Gage con

## gráficos buenos, como los de Tony Hawk» o «Tomb Raider»?

Llegarán «Ghost Recon Jungle Storm» en septiembre, y «Call of Duty» a finales de año, que tienen ambos muy buena pinta en lo que a gráficos se refiere.

¿Van a sacar muchos juegos más en su catálogo, o a esta portátil le queda poca vida?

Si te fijas en su catálogo, tienes más de 25 juegos ya disponibles, así como más de 20 lanzamientos previstos para salir entre este



GHOST RECON: JUNGLE STORM
Este sorprendente shoot'em up
subjetivo militar creado por Ubisoft
va a traer uno de los apartados
gráficos más vistosos hasta la
pequeña pantalla de la N-Gage.



## ¿Cambios jugables en «GT4»?

Hola Yen, tengo muchas ganas de que salga ⟨GT4⟩, porque me parece la mejor saga de coches de la historia. ¿Habrá algún cambio en el control o en la jugabilidad en la secuela, o todo lo que tendrá ya se ha visto en ⟨GT4 Prólogo⟩?

El tipo de control será el mismo que lo ha convertido en un mito desde su primera entrega, ahí no habrá cambios. Aunque algo que sí cambiará será el tema de las cámaras; como se puede ver en «GT4 Prólogo», el juego ofrece una nueva vista exterior "bloqueada" detrás del coche, de forma que no se ven los laterales del vehículo. La razón de esto, según el productor Yamauchi, es que "en

realidad es más fácil pilotar en esta vista que cuando el coche se balancea de un lado a otro, ya que se ve una parte más amplia del circuito, aunque se pierda algo de dinamismo." Por cierto, aunque todavía no está confirmado, la versión final de «GT4» quizá incluya otra nueva cámara, situada justo encima del techo del coche.

Jonatán González (e-mail)

# HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- c/Los Vascos nº 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Roje telefonoroja habbyconsolas@habbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

año y el que viene, como mínimo. ¡Le queda mucha vida!

## ¿Cuál de las dos es mejor para ti, N.Gage o N.Gage QD?

Hombre, yo pienso que la segunda. Es cierto que no cuenta con las mismas prestaciones (no tiene reproductor mp3 integrado, por ejemplo) pero rectifica los errores que se achacaron al diseño de la primera, como tener que abrir la consola para cambiar de juego.

### Es verdad que el argumento de ∢Resident Evil 4> va a transcurrir en escenarios españoles?

Existen muchos indicios que apuntan a ello: en las pantallas, se nota que los escenarios son de estilo rural típico español, aparecen carteles en nuestro idioma. se oía a personajes hablando en castellano (y no por el doblaje, claro) y hasta aparecían nuestras queridas pesetas. ¡Todo parece indicar que vamos a vivir el terror en nuestra propia tierra!

### ¿Sacarán algún «Syphon Filter > para GameCube?

¡Pero cómo piensas que lo van a hacer si esa saga es de Sony! zeat (e-mail)

## Un poco de todo

Hola Yen, me lamo Alfonso y tengo una PlayStation 2, una GameCube, una GBA y algunas dudas que espero que me puedas resolver. Vamos allá:

Tengo muchas ganas de comprar «Jak II El Renegado», «Silent Hill 3>, «El Retorno del Rey», «Colin 04» y «Time Crisis 3», pero no tengo dinero para todos. ¿Van a salir en Platinum?

«Silent Hill 3« ya está a 29,95€; para el resto habrá que esperar.

📕 ¿Sabes si saldrá pronto algún



WINNING ELEVEN 8 Mientras et mercado de fichajes sigue en plena ebullición hasta que empiece la Liga, Konami ha dado las primeras imágenes de «Pro Evolution 4». La mala noticia es que no será online



RESIDENT EVIL 4 Según parece, en esta entrega Leon tendrá que viajar hasta nuestro país para liberar a una chica de 20 años llamada Ashley que ha sido secuestrada. Algunos ya auguran que de esta historia nacerá un romance...

## **II** LA CONECTIVIDAD ENTRE **PS2 Y PSP VA A PERMITIR** GRABAR UNA PARTIDA DEL «GT4» DE PS2 Y SEGUIR **JUGANDO EN EL DE PSP II**

pack del remake de «Resident Evil» en GameCube, o si llegarán a la serie Player's Choice?

De momento no me ha llegado ninguna información sobre el posible lanzamiento de algún pack así. ¡A esperar tocan!

## ¿Qué puedes comentar del próximo «Pro Evolution»? ¿Es cierto que no tendrá opciones online?

Pues poco más te puedo añadir aparte de la información que os dimos en las noticias del mes pasado y en nuestro Big in Japan de este mismo número. Lo que sí te puedo confirmar es que de opciones online efectivamente no tendremos nada de nada.

## ■ ¿Qué te parece «Hitman Contracts>? La segunda parte me dejó un poco frío, la verdad.

Pues el estilo de juego de esta secuela es bastante parecido, es decir, que ofrece mucha emoción y gran variedad de situaciones. Aunque si ya en el anterior esa fórmula no te convenció...

Todavía tengo una duda sobre PSP. ¿Podrán usarse en ella los juegos de PSone y/o PS2?

No exactamente. Es obvio que los discos de PS2 y PSone no podrán usarse en PSP (jaunque sólo sea porque no cabrán físicamente en la portátil!), pero la idea es que haya juegos compatibles para ellas al estilo de lo que hace Nintendo con GC y GBA. Por poner un ejemplo, esta conectividad permitirá grabar una partida de «Gran Turismo 4» de PS2, transferirla a PSP, y seguir jugando con el «GT4» de PSP.

# vuestra

## No quiere prólogos'

Manuel Moreno (Barcelona)

de los videojuegos, vamos a tener que pensarnoslo dos veces antes de pagar un buen dinero por esta especie de demo, por muy

Yen: Vamos a ver, vale que de comprarlo, pero a mi me parece que «GT4 Prologo» en nuchos aspectos es meior



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



de juegos. Me llamo Tomás, soy de Andalucía, y quería saber un par de cosillas, ahí van:

Estarán los gráficos de «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad» en la línea de «El Retorno del Rey», o serán tan malos como los de «Las Dos Torres»?

«Las Dos Torres», que para mí no tenía unos gráficos "tan malos", fue programado por Storm-Front, mientras que «El Retorno del Rey» y «La Tercera Edad» son cosa de Redwood Shores. De modo que, para tu tranquilidad, lo más lógico es que siga la línea de «El Retorno del Rey».



GETAWAY: BLACK MONDAY Aunque el protagonista principal de este juego va a ser Eddie O Connor, la historia se desarrollará variando el control entre varios personajes diferentes, como este policía.

## Se aburrió con el E3

José Maria Carrasco (e-mail)

Después de leer toda lo que se ha publicado sobre el E3 de este año, y de haber visto un par de veces el video-CD que nos regatasteis el mes pasado (graciast), la verdad es que tengo que decir que me he quedado

e ne quedado decepcionado con algunas cosas. Valt que se vieron por primera vez las

que será el nuevo

Zelda» de GC, y algunas
otras novedades como las
portatiles, pero yo esperaba
que tambien se dijera
algo más de las nuevas
consolas. Yo creo que
hablan de ellas para que
estemos pendientes
y nos las compremos en
cuanto salgan, pero que en
realidad no las tienen tan
avanzadas como dicen. No
son más que estrategias
para que la competencia se
ponga nerviosa y que los
compradores empecemos
a ahorrar para que cuando
ileque la hora de aflojar la
"pasta" no nos duela tanto.
O bien deberían centrarse
en hacer juegos, y hacerlos
biero con innovaciones e
historias realmente nuevas,
o que se centren en crear
la consola nueva y la vayan
enseñando ya, porque esto
me parece un cachondeo

Yen: Tampoco es eso, digo yo. Piensa que si las enseñaran ya significaría que a las actuales les quedaría muy poca vida. Además, aunque ahora mismo estén trabajando en ellas, eso no significa que tengan algo para mostrar al público. Ya verás en el próximo E3, ya.

## (( LO QUE MÁS OS VA A SORPRENDER DE «RESIDENT EVIL 4» SERÁN LOS NUEVOS MOVIMIENTOS QUE SERÁ CAPAZ DE HACER LEON ))

■ ¿Por qué la inmensa mayoría de los juegos de Game Boy Advance son reediciones de juegos de 16 bits de Super Nintendo, si tiene una potencia de 32 bits?

Porque a mucha gente le gusta eso de volver a jugar a los clásicos de antaño y por ello se venden bien. ¡Pero también hay grandes juegos nuevos que le sacan buen partido a sus bits!

Alfonso González (Salamanca)

# ■ ¿Saldrá ∢Black Hawk Down» para PlayStation 2?

Sí, esta prevista una versión para Xbox y otra para PS2, que saldrán a finales de año.

■ ¿Contará con un modo de juego libre «The Getaway 2»? Si es así, ¿nos ofrecerá más armas y libertad que la primera entrega?

Sí, «Getaway: Black Monday», que así se llamará esta secuela, seguirá contando con dicho modo, y el número de armas y movimientos de animación del personaje Eddie O'Connor (para los cuales se han usado 20 actores de motion capture) van a aumentar considerablemente.

### ¿Llegará algún juego de la saga «Evangelion» a España?

Ojalá, aunque hoy por hoy no hay nada anunciado.

Tomás Aguirre (e-mail)

# Un cóctel variado de consolas

Hola Yen, me llamo Victoria y tengo unas cuantas preguntas para hacerte:

# ■ En «Resident Evil 4», ¿la variedad de armas será elevada?

Desde luego. En las imágenes y vídeos mostrados hemos visto cuchillos, pistolas, uzis, escopetas, bazookas, etc., aunque yo

# Tu conexión, una misión imposible

Hola Yen, te escribo por primera vez, y sólo tenía una pregunta que hacerte:

¿Se podrá conectar la PSP como un mando en la PlayStation 2, al igual que sucede con Game Boy Advance y GameCube?

No, entre los planes de Sony no está el usar ese tipo de compatibilidad. Como ya he dicho antes, la única conexión entre ambas consolas estará en los juegos.

Lexito (e-mail)

# Acción por los cuatro costados

Hola Yen, os felicito por la revista, sois la mejor revista



BLACK HAWK DOWN Aunque ya se anunció que la versión para Xbox de este juego contará con modo online para 16 usuarios y cooperativo para 4 personas simultáneas, de la de PlayStation 2 aún no se han ofrecido datos definitivos.

creo que lo que más os va a sorprender serán los nuevos movimientos que va a ser capaz de hacer Leon. ¡Ni Jackie Chan!

## Si la acción ocurre en España, es casi seguro que vendrá doblado al castellano, ¿no?

No tiene por qué, aunque si no lo hacen podría darse en nuestro país una circunstancia bastante "cómica". Imagínate: puede suceder que entendamos a los personajes secundarios, que al vivir en España hablarían castellano,

# Un aventurero con solera

Hola Yen, soy un asiduo lector de vuestra revista desde la época de los 8 y 16 bits ya hace casi 12 años y es la primera vez que te escribo. Tengo una fantástica PS2 y unas cuantas preguntas que espero que me aclares:

¿El juego ∢Prince of Persia 2> será tan variado como el primero, o casi todo el juego será pelear? Es que el primero tenía un equili-



SHADOW OF ROME En este juego de acción que rememora la historia de Julio César, un joven tlamado Octavio se infiltrará en el Imperio junto al legionario Agripa para vengar la muerte de su padre.

## (( EN «PRINCE OF PERSIA 2» LOS COMBATES TENDRÁN UNA MAYOR PRESENCIA, PERO HABRÁ PLATAFORMAS Y PUZZLES DE SOBRA ))

pero no a los principales (Leon, Ashley, etc.), que al ser americanos hablarían en inglés. ¡Ja!

¿Qué juegos de renombre, aparte de los que ya fueron mencionados en el reportaje del E3, aparecerán en PSP?

«Devil May Cry», «Dynasty Warriors», «Ape Escape», «Burnout», un nuevo «Ridge Racer», jy muchos otros títulos más!

¿Cómo anda de gráficos el juego «Call of Duty»? ¿Crees que superará en realismo a la famosa saga «Medal of Honor»?

Yo diría que sí, aunque es lógico teniendo en cuenta el tiempo pasado desde que salió «Medal of Honor». Lo que no sé es si superará a otros títulos que salgan a la vez que él, porque la competencia dentro de este género en PlayStation 2 es muy elevada. Victoria (e-mail)

Antone

I with these date like then could just go
on helders

SUIKODEN IV Esta entrega, que por primera vez en la saga contará con voces para los personajes, contene también muchos textos. Por ahora sabemos que estarán en inglés, pero lo ideal seria su traducción...

# brio perfecto entre la aventura, la exploración y los combates.

Ahora parece que los combates tendrán mayor presencia, pero yo no diría tanto como que "todo será pelear"; es más, va a haber plataformas y puzzles de sobra.

■ Creo que «Devil May Cry 3» sale a finales de año en EEUU. ¿Saldrá también aquí a finales , o se nos irá a 2005?

Por ahí andará, yo apostaría a que lo tendremos en diciembre.

¿Sabéis algo de una posible traducción de los textos de «Suikoden IV» al castellano? ¿Y de «Star Ocean 3»?

Existen rumores -vaya, que casi se da por seguro- que cuando el primero llegue a finales de año, estará traducido, pero a falta de confirmación oficial, yo de momento no me fío. Del segundo hay todavía más dudas...

■ ¿Qué tal os pareció «Shadow of Rome» en el E3? Porque yo creo que el juego promete bastante.

Me pareció sorprendente. El juego usará el mismo motor gráfico de «Onimusha 3», pero su temática ambientada en la antigua Roma y sus elevadas dosis de acción (bastante cruentas, por cierto), lo van a convertir en uno de los títulos más contundentes de los próximos meses.

■ Por último, ¿hay alguna fecha aproximada de la nueva entrega de «Pro Evolution Soccer»? En Japón sale el 5 de agosto, y llegará aquí un par de meses después, coincidiendo como siempre con el inicio liguero. Rubén Blasco, (Valencia)

# Intimidades de GameCube

Hola Yen, soy Víctor, tengo una Gamecube, una GBA y unas preguntas para ti:

«Mario Kart» no tuvo segunda parte ni en SNES ni en N64, ¿la tendrá en GameCube y en GBA?

No hay por qué descartarlo, aunque como tú dices, no es la costumbre de Nintendo.

■ Durante un largo período de tiempo, Square no trabajó con Nintendo, pero ahora ha vuelto. ¿Puede suceder lo mismo con Rare? ¿Por qué Rare saca juegos de «Banjo» para Game Boy Advance, pero no para GameCube?

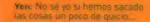
Quién sabe lo que pasará dentro de unos cuantos años, pero por ahora no es posible. Respec-

## vuestra OPINION

## Con un euro en el bolsillo

Javier Márquez (e-mail)

Me quedé pillado at leer la carta de Laura del 153. Sin un euro en el bolsillo (Cuánto puede cobrar cualquier programador per trabajar 10 horas al dia? Sin tener en cuenta que luego su trabajo sea pirateado. ¿Qué gana! Yo dojo clara una cosa, soy un currante y no puedo gastar mucho en juegos, pero hay que tener en cuenta lo que cuesto nacer videojuegos. Yo disfruto de juegazos y muchos en Platinum (Es que «MGS2» es peor ahora por no venir pintado el disco por del inte? Y los «Gran Turismo», ¿serán peores por ser Platinum? Vaya, a ver si no voy a poder jugar mas a mis juegos porque no tienen estito fasinon por fuera. Yo creo que la mayor a ponemos nuestros juegos en la consolo para jugar, y no para colgorios en la pared y decir on que portada tan chuía. La chica también habitaba sobre los accesonos innecesanos. Pues yo digo que mejor que seguen cosas nuevas, a verhatita dónde llegamos, y el decir que los juegos son para niños? Deberias saber de lo que habias, pues hay juegos como «GTA» o «The Suffering» que no son para un niño de cinco años.







## Emocionado con el video

Jon Ugarte Moso (Guipúzcoa)

Cuando y en el Video-E(1 las imagenes del 3000Res mo dipo esta va a ser la decapida de Link en GC7 Porque va

gratado gráfico se sale, la parte de los jinetes con el sol de fendo, jul! Pero me pregunto y por que han tardado tanto en sacerto? Y es que, cuando en el verano de 2002 se vieron videos de Ganon y Link tuchando, y rumanis de lo que tenia que haber sido el primer «Zetda» de GC.
Creo que «Wind Waker» se hizo para crear expectativa de lo que después saldiría a la fuz. Sólo espero que esta sea la innovación con la que sorprende siempre Miyomoto y Genual volver a ver a Link en acción! Y lo mejor ser a su apartado técnico, que han copiado santos y tantos otros títulos Yendonos a otros lares, toda lo que va a salir este uno va a ser increible. Nos llega el rey «Pro evolution soccer A», llegar à el revolucionario «Prince of Persia 2», y continuamos saltando de emoción con «Need for Speed Underground 2». Bueno, seguiría contando pero no hay espacio.

Yen: Nos mola que os haya gustado tanto el video-CD del mes pasado. ¡Parece que el año que viene será genial! to a «Banjo», el contrato de exclusividad de Microsoft con Rare es a nivel de las consolas de 128 bits: Xbox contra GameCube. Si Microsoft tuviera una portátil la cosa sería distinta, claro...

## ■¿Por qué no hacen un «Street Fighter» en 3D para GameCube, PlayStation 2 o Xbox?

Te respondo con otra pregunta: ¿a que no adivinas cuál es la entrega que menos aceptación ha tenido en toda la historia de la saga «Street Fighter»? Pues eso, que les va mejor con las 2D.

En el libro de David Martínez dice que la mítica Neo Geo fun-



THE LAST JOB En estos robos cada miembro de la banda tendrá una labor que hacer, mientras los otros hacen la suya. Nosotros tendremos que controlarlos a todos por turnos, para lo cual el tiempo volverá atrás.

recerán lugares como Dantooine y Telos, en total 7 mundos. Nosotros tomaremos el papel del último Jedi vivo, y a lo largo del juego deberemos aprender y mejorar el uso del sable láser para poder llevar a cabo la aventura.

### ¿Tendrá alguna novedad?

La primera es que Lucas Arts ha cambiado a los programadores, que ya no serán los chicos de Bioware, sino los del grupo Obsidian, aunque el motor gráfico va a mantenerse intacto. Por lo demás, parece que el estilo de juego será también muy parecido, aunque se dará más relevancia al uso del sable láser, y habrá más opciones y posibilidades de aumentar su poder, etc.

### ¿Cuándo saldrá? ¿Será exclusivo de mi consola?

Sí, será exclusivo de Xbox, y se espera que llegue a Europa para marzo del año que viene.

Alberto (Madrid)

## (( EN LA VELOCIDAD EN GC DESTACAN «V-RALLY 3», «BURNOUT 2», «NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2», «R: RACING» Y «F-ZERO» )

cionaba con cartuchos y después con CD. ¿La consola admitía los dos formatos, o es que sacaron dos modelos distintos?

Sacaron dos modelos distintos; de hecho, el segundo modelo salió ya al final de la vida de Neo Geo, y la verdad es que no tuvo un catálogo demasiado amplio.

Miyamoto dijo que GameCube trabajaría con los mini-DVD para combatir a la piratería. ¿Cómo les va en este aspecto?

Muy bien: que yo sepa, es la única consola de 128 bits que nadie ha conseguido piratear, así que... ¡objetivo conseguido!

# Como en GameCube no hay ni «Colin McRae» ni «Gran Turismo» me compré «V-Rally 3», y me ha sorprendido gratamente. ¿Crees que este es el mejor simulador de rally para GameCube?

Probablemente sí lo sea, aunque a estas alturas este a años luz de lo que está saliendo para PlayStation 2 y Xbox. La pobre GameCube está un poco abandonada en el género de la velocidad, pero también destacan juegos como «Need for Speed Underground», «Burnout 2», «R: Racing», y el gran «F-Zero GX». Víctor A. Jiménez (Madrid)

# Preguntas con mucha Fuerza

Hola Yen, me llamo Alberto, soy de Madrid, y tengo una impresionante Xbox y unas preguntas que hacerte sobre un juego al que tengo muchas ganas:

■ En el reportaje que hicisteis sobre el E3 hablasteis muy poco sobre el nuevo juego de rol «Caballeros de la Antigua República 2». ¿Qué me puedes contar del juego, cuál será el argumento, cuándo sucederá la historia, etc?

La historia sucederá cinco años después del primer «Caballeros de la Antigua República», y apa-

# Una pareja de consoleros de pro

Hola Yen, tenemos 15 y 13 años, leemos vuestra estupenda revista todos los meses, y tenemos algunas dudas que nos rondan últimamente la cabeza:

■ Tenemos pensado comprarnos un juego de plataformas, ya tenemos el «Crash Bandicoot» de PS2, y nos estamos intentando decidir entre «Jak II: El Renegado», «Rayman 3», «Sly Racoon» y «Haven». ¿Nos podrías ayudar?

Personalmente, creo que el mejor de todos es «Jak II», y si además no habéis probado el primero, sería una gran opción. Eso sí, tampoco es mala opción probar «Sly Racoon», pues esa mezcla de plataformas e infiltración me lo hizo pasar realmente bien.

Nos hemos enterado de la llegada de una secuela de «Medievil» para la próxima PSP. ¿Qué sabes de ella, o de alguna otra versión para PlayStation 2?

Sé que será un remake del primero juego de PSone creado por el grupo Studio Cambridge, no una nueva versión, y que probablemente saldrá al mismo tiempo que la portátil, o sea, sobre marzo de 2005. De lo que no hay noticias es de que tengan previs-





NBA LIVE 2005 Esta entrega traerá varios retoques jugables, pequeños pero importantes para el realismo, como el palmear el balón tras un tiro fallado en lugar de sólo coger el rebote, como sucedia siempre.

to hacer alguna supuesta secuela para los 128 bits.

Se ha dicho por la red que PS3 saldrá, seguramente, más tarde que Xbox 2 o la nueva de Nintendo (N5). ¿Cuánto tiempo de vida le das tú a PlayStation 2?

Todo eso son especulación bastante vacías... Yo voy a lo práctico: Sony ha dicho que mostrará su nueva consola por primera vez en el E3 de 2005, lo que significa que como mínimo saldrá a la venta bien entrado el 2006.

■ Hemos oído algo sobre un "simulador de robos" llamado ∢The Last Job». ¿Qué sabes de él?

Efectivamente, será un juego de acción en el que controlaremos a una banda de ladrones, cada uno con sus propias "habilidades", que deberán cometer delitos evitando a la policía. Lo está creando Acclaim, y saldrá en PS2 y Xbox en la primavera de 2005. ¡Ah, y que nadie lo confunda con «The Italian Job»!

■ Todavía no hemos oído nada de <NBA Live 2005>, ¿nos podrías decir lo que sepas de él?

El juego llegará a todas las consolas en octubre, y entre sus mayores novedades jugables estará la posibilidad de realizar movimientos en el aire, o una nueva técnica de animación que hará que los 10 jugadores de la cancha se muevan al mismo tiempo con total realismo. Además, y para alegría de todos, ofrecerá modo online tanto en PlayStation 2 como en Xbox Live.

■ Hemos visto algunas imágenes del nuevo ∢Midnight Club 3> en la revista, y nos han gustado basse destrozarán con cada golpe y tendremos tres nuevas ciudades (San Diego, Atlanta y Detroit) para competir. El modo online será uno de sus puntos fuertes, al igual que su banda sonora, de estilo Hip Hop... Y todo, a finales de año en PS2 y Xbox

Tony y Paloma (Madrid)

## **Dudas musicales**

Hola Yen, tengo unas dudas sobre el «MTV Music Generator 3» de PlayStation 2, que me gustaría que me aclararas:

En primer lugar, quería saber si el juego va a incluir un micrófono para poder introducir voces.

No, de hecho el juego ya está a la venta (cuesta 41,95 €) y no incluye ningún micrófono.

## (( SONY VA A MOSTRAR SU NUEVA CONSOLA EN EL E3 DE 2005, LO QUE SIGNIFICA QUE NO SALDRÁ HASTA BIEN ENTRADO EL 2006 ))

tante. ¿Tienes algún dato más que ofrecer sobre él?

Su mayor novedad será que se centrará mucho más en permitir el "tuneo" de los coches, pudiendo comprar y cambiar todo tipo de partes de los vehículos. Además los vehículos serán reales, Crees que esta secuela será mejor que el anterior «Music 3000»? ¿En qué aspectos?

Desde luego es bastante mejor. Se ha aumentado el banco de sonidos, hay más opciones de edición que dan más libertad, menús simplificados, y el modo de juego principal, el modo Estudio, resulta más completo.

Por último, ¿no crees que si el juego no trae un micrófono estará incompleto? Lo digo porque las canciones sin voces quedan muy sosas, y tengo el «Music 3000» casi abandonado por esa razón.

A lo mejor en tu caso, si te gusta meter tus propias voces o hay alguien en tu casa que cante muy bien, puede ser una opción que echar en falta. Pero objetivamente creo que los 3.000 "riffs" editables que incluye el juego suelen bastar -y hasta sobrar- para la mayoría de los usuarios normales. Eso sí, si quieres algo realmente profesional, lo mejor es que te metas con los programas de edición de sonido que existen para los ordenadores...

Badxtreme (e-mail)



Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

M¿ES VERDAD QUE LOS JUEGOS DE PS2 NUNCA FUNCIONAN MAI 2

Yen: Hombre, he oído que si metes los discos bocabajo y con rayajos, luego no van tan fluidos...

☑ YEN, ESTOY EN CONTRA

DE PLAYSTATION, NO

ME PARECE JUSTO QUE

LE TRADUZCAN LOS

JUEGOS AL ESPAÑOL.

Y PARA XBOX NO, Y ESO

QUE ES MAS POTENTE.

Yen: Pues colega, en ese caso, mucho me temo que estás enfadado con la consola equivocada...

@MI HERMANO NO ME DEJA JUGAR A SU PS2 POROUE NOS LLEVAMOS

Yen: Pues vaya lata. De todas formas, que sepas que yo en estos asuntos, "ni pincho, ni perezoso"...

ESO DE QUE XBOX ES
UNA DE LAS CONSOLAS
MAS VENDIDAS?

Yen: Toma claro, en concreto es una de las tres consolas de 128 bits más vendidas que hay ahora mismo a la venta.

@¿EN «SINGSTAR» HAY ALGUNA CANCIÓN DE ESTOPA DISPONIBLE?

Yen: Pues creo que no, pero vamos a ver si convencemos a Sony para que en la próxima entrega meta canciones de Los Chunguitos y Chiquetete. ¡Qué caña!

@¿NO HAY POSIBILIDAD DE QUE REVIVA DC Y QUE VOSOTROS VOLVÁIS A HABLAR DE ELLA?



Yen: Hacemos una cosa: tú la revives y nosotros hablamos todo lo que quieras de ella, ¿vale?

@¿PUEDO JUGAR A PS2

Yen: Sí, pero siempre es mejor hacerlo con el pad.



CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA: THE SITH LORDS Microsoft ya ha explicado oficialmente que, aunque no tiene planes de incluir un modo online multijugador para este juego, si ofrecerá contenidos extra mediante Xbox Live

Recomendaciones para cuando dejes de jugar

# MUCHO MÁS Q

DVD



## Kill Bill Vol. 1

- Género Acción
- Protagonistas Uma Thurman, Lucy Liu, Daryl Hanna, David Carradine...
- Director Quentin Tarantino
- Precio 21,95 € (3.652 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA \*\*\*
EXTRAS \*\*\*



ARGUMENTO: La Novia es una ex-mafiosa que un día despierta en coma tras haber sufrido un intento de asesinato. Su fijación desde entonces, es enfrentarse uno a uno a todos sus enemigos con un solo objetivo: acabar con su líder, Bill. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo "Kill Bill", "5,6,7,8" interpretan "I walk like Jayne Mansfield" y "I'm blue", y Trailers de Tarantino.





## La Habitación del Pánico: Ed. Especial

- Género Suspense
- Protagonistas Jodie Foster, Kristen Stewart, Forest Whitaker...
- Director David Fincher
- Precio 17,99 € (2.993 ptas.)
- No disponible en VHS

## VALORACIÓN:

PELÍCULA \*\*
EXTRAS \*\*



ARGUMENTO: Una joven divorciada y su hija se mudan a una enorme casa en el centro de Manhattan que tiene una habitación anti-pánico, pero sus vidas peligran cuando unos ladrones entran a robar, porque el botín que persiguen está escondido justo en esa habitación. ¡Esta impresionante Edición Especial trae nada menos que tres DVD llenos de extras! EXTRAS DVD: Sonido 5.1, "Una Escuela Segura", "Fase de pruebas", y diversos Reportajes de Producción, Rodaje, etc.



# Pegado a ti

- Género Comedia
- Protagonistas Matt Damon, Greg Kinnear y Eva Mendes
- Directores Bobby y Peter Farrelly
- Precio 21,99 € (3.659 ptas.)
- También en VHS: **14.95** € (2.487 ptas.)

## VALORACIÓN:

PELÍCULA \*\*
EXTRAS \*\*



ARGUMENTO: Bob y Walt Tenor son dos hermanos siameses que están unidos por sus caderas y no pueden separarse. Esto hace que surjan las situaciones más disparatadas, sobre todo cuando a Walt se le mete en la cabeza ser actor y convence a Bob para hacer un loco viaje. EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Escenas Inéditas y Extendidas, Una Historial Real, La Fórmula Farrelly, Llevando "Pegado a Ti" a la pantalla, Efectos de Maquillaje, Las Tomas Falsas y Otros Títulos.



# **MÚSICA**

## SHREK 2

Coincidiendo con el estreno en nuestros cines de la secuela de esta hilarante película de animación, ya podemos hacernos con la banda sonora oficial del videojuego, una excelente obra que cuenta con 58 pistas y un total de 65 minutos de música de lo más cañera. ¡Que disfrutéis!

Compañía KMM Productions Precio 18 € (2.995 ptas.)



# LIBROS

## La Ciudad de Cristal

Esta obra del popular escritor de ciencia ficción Orson Scott Card Icreador de la saga "El Juego de Ender") nos lleva una Norteamerica alternativa, en la que un joyen llamado Alvin alcanza unos poderes extraordinarios.

Ediciones B ■ reco 19 € (3161 ptas)

VIDEOJUEGOS

E S T R E N O S



# S.W.A.T.

- Género Acción
- Protagonistas Samuel L. Jackson, Colin Farell, Michelle Rodríguez...
- Director Clark Jonson
- Precio 20,98 € (3.491 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

## VALORACIÓN:

PELÍCULA \*\*\*
EXTRAS \*\*\*





## **Jackass**

- Género Comedia
- Protagonistas Johnny Knoxville, Ban Marcera, Steve-O...
- Director Jeff Tremaine
- Precio 20 € (3.328 ptas.)
- También en VHS: 10,95 € (I.822 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA \*
EXTRAS \*



ARGUMENTO: En inglés, la expresión "jackass" significa algo así como "tonto del culo", y es una definición excelente para lo que estos chiflados hacen en la peli: auténticas locuras con las que, a poco que estéis tan locos como ellos, os vais a partir de la risa. Eso sí, ni se os ocurra intentar nada parecido en casa... EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Tomas Falsas, 27 minutos de metraje adicional, Anuncios, dos Vídeos Musicales, Trailer de TV y Galerías.



# **Mystic River**

- Género Thriller
- Protagonistas Sean Penn, Tim Robbins, Kevin Bacon, Laurence Fishburne...
- Director Clint Eastwood
- Precio **24** € (3.993 ptas.)
- También en VHS: 14,95 € (2.487 ptas.)

### VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: Tras ser amigos de la infancia, las vidas de Jimmy, Dave y Sean han cambiado mucho. Sean ahora es policía, y le han encargado investigar precisamente la muerte de la hija de Jimmy. El pasado y el presente se complican al sospechar de Dave, y al final la trama se convierte en un magnífico relato sobre la amistad, la familia y toda la inocencia perdida. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Mystic River "Guión a Pantalla" y Comentarios.



# CINE

## Catwoman

Halle Berry hace un uso intensivo de sus "cualidades" físicas en esta película de superhéroes en la que interpreta a la famosa "mujer gato", una fémina que usará sus excepcionales poderes para enfrentarse al mal y acabar con una peligrosa conspiración mundial.

Productora Warner Estreno 20 de agosto



# IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

■ UNA IRRESISTIBLE HEROINA DE LOS JUEGOS DE ROL

Últimamente están saliendo a la venta un montón de productos de merchandising relacionados con la última entrega de la saga «Final Fantasy». En este caso llega a España una nueva estatuilla de la protagonista, la guapa Yuna, que está realizada en vinilo, mide unos 28 cms., y está colocada en una sugerente postura con sus dos pistolas "Tiny Bees". Seguro que muy pocos os podréis resistir a sus vistosos encantos...

Lo encontrarás en:

www.planetacomic.com Precio: 38,50 € (6.406 ptas.) una, 5., y sus ocos itos... LA MUÑECA DE LAS "MANGAS"

Si sois buenos aficionados al mundillo del manga, seguro que conocéis a Miaka, ¿verdad?

Si no, tranquilos, que nosotros estamos aquí para aclararos que se trata de una de las protagonistas de la serie "Fushigi Yugi". Pues bien, ahora ya podéis decorar vuestra habitación con este muñeco de peluche de la chica, que mide 18 cms. y viene incluso con un pequeño enganche posterior para colgarlo de la pared. Vaaale, también podéis regalárselo a vuestra novia.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com

Precio: 16,90 € (2.812 ptas.)



Ahora que nos encontramos en pleno período de promoción de la película "Shrek 2", es normal que empiecen a salir un montón de productos que están relacionados con este grosero pero "salao" monstruo de la animación por ordenador. Y entre ellos podéis encontrar mazos de cartas, bolígrafos, camisetas, figuritas cabezonas... además de este simpático peluche, fabricado por los chicos de Hasbro para hacer las delicias de los más pequeños de la casa. Más información en: Toys'r Us

Precio: 29,99 € (4.990 ptas.)



# UNA FIGURA ARTICULADA CON PODERES ARACNICOS >

Aprovechando que se estrena la segunda parte de la película, Famosa ha traído a nuestras tiendas una nueva figura articulable de "Spider-Man" (si bien hay que aclarar que es un producto oficial del cómic). Su característica más notable es que cuenta con una cifra récord de puntos de articulación, 67, con lo que podréis colocarla en casi cualquier postura. Y para colmo, trae un lanzador de telarañas y 3 proyectiles.

Lo encontrarás en: El Corte Inglés

Precio: 51 € (8.486 ptas.)



### TE CAMBIO UN HOMER POR TU DR. NICK RIVIERA!

Los chicos de Devir Iberia nos han dado una alegría al decidirse a traer a España la colección de cartas de "Los Simpsons", personajes que están viviendo una segunda juventud. El pack básico incluye 4 mazos preconstruidos (de Homer, Bart, Lisa y el Sr. Burns), para que aprendáis rápidamente a jugar. Por cierto, cada mazo de 11 cartas que compréis os saldrá a 3,99 €. ¡A coleccionar tocan!

Más información en: Devir Iberia Precio: 10,99 € (1.829 ptas.)





## **MANGA PARA OTAKUS**

## Azumanga Daioh

Este curioso manga nos ofrece 168 páginas repletas de las divertidas mini-anecdotas de las estudiantes y profesores Sakaki, Koyomi, Chiyo, etc., que nos mantendrán con una sonrisa en la boca con sus ocurrencias y sus locuras cotidianas.

Lo encontrarás en: Norma Editornal Precio: 10 € (1.664 ptas.)



## Tsubasa Reservoir Chronicle

El grupo Clamp crea la historia de Sakura, una chica que ha perdido sus alas y corre peligro de muerte. Su amigo Xiaolang debera recorrer varias dimensiones para recuperarlas y salvarla.

Lo encontraras en: Norma Editorial Precio: 8 € (1.331 ptas.)

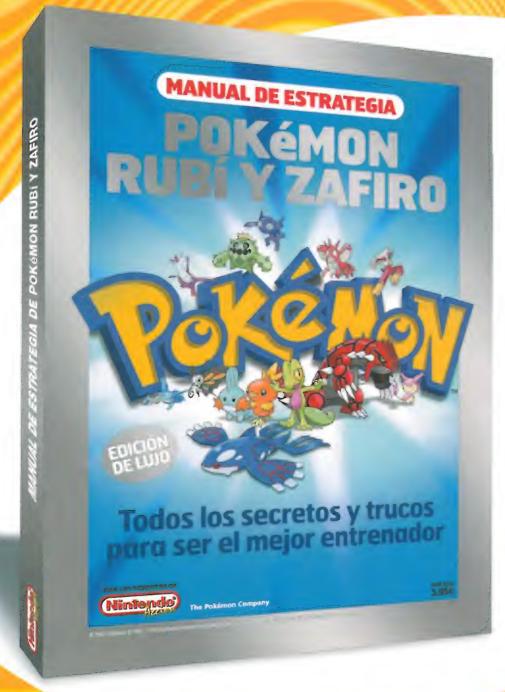


REVISTA OFICIAL



PRESENTA...

# GUÍA MAESTRA PARA POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO



## MANUAL DE ESTRATEGIA DE RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- 132 páginas con las claves, pistas y estrategias para ser el mejor entrenador.
- Todos los mapas de ciudades, rutas y pueblos del juego al detalle.
- Trucos y secretos que nadie ha descubierto aún.
- Claves para vencer a todos los líderes y al Alto Mando.
- Guía de avance: te guiamos por Hoenn paso a paso.

IITE ENSEÑARÁ A SER EL MEJOR ENTRENADOR DE RUBI Y ZAFIRO!!

# **JUEGOS PARA MÓVILES**

La selección volvió a fracasar en un gran torneo, pero este mes podéis arreglarlo con un juegazo de fútbol. Y además os traemos otros tres títulos con nombre propio: Torrente, Fernando Alonso y Tom Clancy.



YA ES TARDE PARA LA EU-**ROCOPA DE PORTUGAL**, pero quizá si nos lo curramos podamos hacer algo con la selección en el próximo Mundial. La mejor forma de ir entrenando es este simulador futbolero, el más realista que hemos visto hasta el momento en un móvil. No en vano, podemos elegir entre 38 combinados nacionales (casi todos con sus jugadores reales) y disputar con ellos el Mundial o la Euroco-





■ MÓVILES COMPATIBLES

# **PARTIDO DEL SIGLO**

Tras la Eurocopa sonaron un montón de nombres para sustituir a Sáez, pero se olvidaron de los mejores entrenadores: vosotros.

pa, incluyendo la opción de jugar con los mismos grupos que disfrutamos (o más bien padecimos) en el reciente torneo. → LOS PARTIDOS SON MUY VI-

**BRANTES**, y aunque al principio lo de enlazar jugadas se resiste un poco, pronto le cogemos el tranquillo. Podemos pasar el balón en corto y en largo, cabecear y hasta dar leña a los contrarios, en un juego al que sólo se le puede achacar el ser un pelín lento. Y es que hasta el sistema para tirar a puerta resulta interesante, gracias a una barra de fuerza que nos permite ajustar la fuerza y dirección del balón. Por lo demás, su aspecto gráfico recuerda al «Desailly Pro Soccer» de N-Gage (de hecho, sus creadores son los mismos) y muestra a unos jugadores bien detallados y animados, que ponen la guinda a todo un rey del deporte rey. 🚾







precio: 3 € (500 ptas.) □ compania: GAELCO □ género: VELOCIDAD donde descargarto www.movistar.com/emocion/juego

■ MÓVILES COMPATIBLE



CIDENTES darán con nuestro bólido fuera de la pista. ¡Pisad el freno!



LA PARRILLA de salida dependerá de cómo lo hagamos en la clasificación.

# CORRE FERNANDO, CORRE!

Reventones de ruedas, jugarretas de los rivales... y ahora encima hay otro problema: que se agote la batería del móvil.

ESTE PILOTO ASTURIANO está popularizando la F-1 en nuestro país, y eso es bueno, sobre todo si es motivo para nuevos juegos de velocidad. Su título recuerda al inspirado en Carlos Sáinz, y nos invita a correr con el bólido de Renault en 4 circuitos y con 5 rivales sobre la pista. La aceleración es automática, por lo que todo depende de nuestros reflejos para tomar las curvas a toda pastilla y no colisionar con los otros pilotos.

Ción Quizá los fans de Alonso esperaban un juego más "técnico" pero la velocidad de éste les puede enganchar, pese a ser bastante corto





precio: 3 © 1500 ptas. I - compañía: GAMELOFT nénero: ACCIÓN 🗆 dónde descargarlo: www.gameloff.com

■ MÓVILES COMPATIBLE



ESCENARIOS nos llevan desde una isla hasta la gélida nieve o el puerto.



LAS GRANADAS son muy eficaces, pero alertarán a los quardias con su ruido.

# **ES BUENO SER JEFE**

Unos terroristas tienen rehénes y varias bombas. Pues nada, una llamadita al bueno de Tom Clancy y problema resuelto.

LAS FUERZAS ESPECIALES cuentan con un grupo para misiones de alto riesgo liderado por Ding Chávez. Nosotros no controlamos directamente a ninguno de sus miembros (de 1 a 4, según la misión), pero sí un punto de mira con el que les damos órdenes: moverse, atacar, abrir puertas... Contamos con rifles y algunas granadas, aunque en muchos casos lo primordial es actuar con sigilo usando un cuchillo, para no armar ruido.

loración Mezcla de acción y estrategia, gráficos muy detallados. Todo en un juegazo en el que es tan importante darle al gatillo como al coco





precio: 3 🗧 [500 ptas.l 🗔 compañía: VIRTUAL TOYS

SHOOTER dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MOVILES COMPATIBLES



RECOGER LLAVES es una de nuestras tareas, además de eliminar maleantes.



LOS ITEMS que encontramos nos dan energía e incluso nuevas armas.

# APATRULLANDO LA CIUDAD

Es gordo, calvo, maleducado, y tiene todos los discos de El Fary, pero es un policía como quedan pocos, amiguetes.

EL BRAZO TONTO DE LA LEY hizo carcajearse a media España en el cine, y ahora quiere tener a la otra media pegada al móvil. Y es que en este juego le acompañaremos a tiro limpio a lo largo de 10 fases, cumpliendo pequeñas tareas como recoger llaves, deshacernos de bombas, etc. Su desarrollo es repetitivo, aunque está aderezado por los comentarios de Torrente gracias a un apartado sonoro que hará las delicias de sus fans.

Pración Los gráficos y las voces de este shooter son tan divertidos que consiguen hacernos olvidar en parte lo repetitivo de sus fases.



# PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

# NVIA TUS DUDA

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

## **PREGUNTAS** Y RESPUESTAS

## El guerrero nº XIII

¿Dónde puedo encontrar juegos para el Siemens C60? Me interesa «XIII».

El mejor catálogo para ese modelo lo tienes en www.gameloft.com. Allí puedes descargarte «XIII», entre otros títulos de bastante calidad como «Splinter



Cell», «Rainbow Six» o «Siberian Strike». En www.juegosjava.com hay más opciones, pero menos interesantes.

Cristian Arroyo Pérez

¿La N•Gage QD soporta Java y sonidos reales como tonos de llamada?; Se vende con Vodafone o Movistar?

Tanto la N. Gage original como la QD permiten descargar juegos Java, así como los famosos "sonitonos" que se están poniendo ahora de moda. El proceso para bajarlos es el mismo que en cualquier otro móvil. Y en cuanto a las

operadoras, puedes conseguir la N. Gage QD con contrato Vodafone (a unos 180 euros) o con Amena (a unos 110 euros), pero en principio no está con Movistar.

Joxe Beizama

# Nuestros favoritos

- 2004 Real Football
- André Agassi Tennis
- Rainbow Six 3
- Tomb Raider: El Códice de Osiris
- Moto GP 2
- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
- Tomb Raider: El Elixir de la Vida
  - Rayman 3
- Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- ▶ 10 Spiderman



Datos cedidos por GAMELOFT

- Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
  - Siberian Strike: Episode I
- Rayman 3 -
- Speed Devils 5
- XIII
- Prince of Persia: Harem Adventures
- Rayman Bowling
- Planet Zero
- ▶ 10 Rayman Golf



Este pedazo de Principe está esperando su oportunidad para subir al trone, pero no al de Persia (como podría parecer), sino al de juegos Java Sil variada aventura y sus geniales graficos son buenas armas para enfrentarse al gran Sam Fisher

# Los móviles recomendados por HC



Vodafone, 299 € 149,749 ptas.)

El deporte rey irrumpe en esta lista con más fuerza que nunca. Y es que si Gameloft ya nos había encandilado con «Desailly Pro

Soccer» ahora lo ha bordado con un juego completisimo. Nombres

reales, todas las selecciones de

la Eurocopa Itodo un golazo!





399 € (66,388 ptas.)

6

NOKIA



4 NOKIA 3650 250 4 41.596 ptas.

250 €

# **NOTICIAS MÓVILES**

### **OCIOMOVIL**

Seguro que habéis visto en la tele esos anuncios en los que se habla de comprar melodias, fondos y juegos para el móvil en el quiosco. Pues es Ociomovil, un servicio que por 2,99 euros nos ofrece un variado catálogo multimedia para nuestro móvil, de que podemos elegir lo que queramos enviando un simple SMS. A cambio, recibiremos la dirección donde realizar la descarga. Así de fácil.

## PHILIPS 355

Este móvil tan "mono" que veis es el último anzamiento de la casa Philips, y cuenta entre sus virtudes con una estupenda camara digital Y si queréis más ersión, os diremos que podréis descargar

uegos Java y componer vuestras propias melodias con efectos tipo DJ

## TRUE CRIME

Si disfrutasteis con las andanzas de Nick Kang en consola, ahora podéis al estilo Java. En «True Crime» protagonizaremos trepidantes persecuciones por toda la ciudad y nos veremos envueltos en todo tipo de tiroteos. El juego tiene una perspectiva cenital y nos obliga a enfrentarnos a las mafias chinas y rusas que pretenden hacerse con la ciudad

### **GRAN HERMANO**

El Canal 4 es el encargado de emitir "Gran Hermano" en el Reino Unido, ahora ofrece a los fans de este show la opción de seguirto también a través del móvil. Para hacerlo, deben tener un teléfono con "video streaming",

como los Nokia 6600 o 7650, y enviar un SMS para conectarse. Veremos si la fiebre por este programa llega tan lejos en nuestro país

### **RELEVOS SAMSUNG**

Ahora que llegan las Olimpiadas, los chicos de Samsung van a organizar una carrera de relevos virtual via móvil. Quien se inscriba en la web de Samsung recibirá en breve el primer relevo en su teléfono y deberá enviarlo rápidamente a un colega que, a su vez, se registrará en la web y lo pasará a otro. Los que consigan alcanzar los 20 relevos en el menor tiempo ganarán un Samsung E700 y pasarán a competir a nivel europeo. ¡Rapido, que sólo tenéis hasta el 31 de julio!

## **EL CASTIGADOR**

La familia de Frank Castle ha sido asesinada, y él deber hacer pagar a los

culpables. Este argumento ha dado lugar a un cómic, a una peli y ahora a un juego para móvil. **Se trata de un** shooter subjetivo en el que debemos hacer gala de nuestra punteria encarnando a este héroe de Marvel. Este título está disponible para varios modelos de Nokia y Siemens, y llega de la mano de THQ y Movistar.



# HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5









ING of FIGHTER 2002







Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496 e-mail: info@prodemax.com

ductos de Entretenimiento MAX

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc. Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





**RICHARD BURNS RALLY** 

54,95

MARCA AQUÍ

59,95



**RICHARD BURNS RALLY** 59,95

54,95 MARCA AQUÍ O







54,95 MARCA AQUÍ O





39,95

34.95

• Rellena los datos de este cupón.
• Llama para conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
• Visita tu CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual).
• Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:
CentroMAIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F - 28031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).
Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un lichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente Camino de Hormigueras, 124 pto 145 - 5 F. 28031 - Madrid.

Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL:

CANDICOS ESTA ALGOS CANDA

CADUCA EL 31/08/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



# DESCUENTO

NOMBRE	***************************************		***************************************	
APELLIDOS	******************	***************************************		
DIRECCIÓN	*****************		***************************************	
POBLACIÓN		***************************************		
CÓDIGO POSTAL				
PROVINCIA	******************	***************************************		
TELÉFONO		MODELO	DE CONSOLA	
TARJETA CLIENTE			NÚMERO	
Dirección e-mail				

# VIDEO - MANIA







## DISTRIBUIDOR AUTOMATICO

Exclusividad de zona

DVD, VHS y Videosuegos

24 h









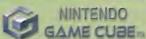






































FAX





















**ACERCATE Y ALQUILA** LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU **TIENDA** 













600 034 573

TELF.: 96 369 82 62

# SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€



SPECIALISEAS EN VIDED\_LUESDS WW. G.A.M.E.S.H.D.P.E.S



### ACOROTA

c/Plaza San Antón, 2 01001 VITORIA GASTEIZ 🔀

- c/Perez Galdos, 3E 02003 ALBACETE № \$ 25 967 50 72 69 EMAIL albacete@gameShop.es ###
- c/Nueva, 47 02002 ALBACETE ≥ 5 58 EMAIL Comercian@gameshop vs 0 🕿 567 19 31 58 EMAIL Comercian@gameshop vs
  - c/Melchor de Macanaz, 36 02400 HELLÍN ≥ 5 2 967 17 61 62 //
    - c/Corredera, 50 02640 ALMANSA K **25** 967 34 04 20

c/Prdro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ > 974 25 27 12 cm. hadajoz@p. meshop.es

- c/Santiago Rusiñol, 31 BA JUS 08870 SITGES 🔀 S 2 81 894 20 01 //
- c/Parellada, 22 (LES GALERIES) 08720 🔀 VILAFRANCA DEL PENEDES 🏖 93 892 53 2: 511
- Boulevard Diana, Escolapis, 12 Rampla Principal 08800 😂 💲 VILANOVA I LA GELTRU 🕿 9381439 99 em *vilanovo@gamesho 🐪 🚺*

- Avda. Almirante Leon Herrero, S.N. "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 250 11 100 SAN FERNANDO 250 59 18 RU

c/Juan XXIII, 1 - 39500 MALIANO - MURIEDAS 🔀 🕿 942 26 15 94 EMAIL. Santonder@game ch. p.e 🐪

o/Liancio de San Agustin, 1 🔀 \$ 14900 LUCENA 🏖 957 51 52 74 🕡

- c/Arabiai frente Hipercor 18004 GRANADA 💌 **2** 958 a0 41 28
- Avenid Gastilla 18F 19002 GUADALAJARA 🧭 S \$\rightarrow\$ 949 22 94 96 EMAIL Guad Pajara@j meshop es 11

ajPasua de Linarejos, 1 🔀 23700 LiNARES 🥸 450 05 74 00

c/Juan de Bethencourt, S<sub>IN</sub> C.C. AULAGA L-18 ≤ \$ 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 🕿 928 546 122

c/Antown Valbuena 1 24004 LEON 🤐 S 08275.14.55 (MAII: Jeon/Wyameshop.es // 2 987 25 14 55 EMAIL: leon@yamesliop.es

c, Trinitaris, 4 Bajo | 2500 | LEIDA | S 2973 200 499 MAIL Bedaugameshop.es | 17 2 973 200 499 MAIL leida@gameshop.es

- c Arquitecto Emilio Pinero, 10 30001 MURCIA ≤ 5 968 90.43 94 pm: mar @gameshop es //
  - c/Maestro Mora, 20 30510 YECLA 🔀 💲
- Avda. de La Constitución, 79 30670 MAZARRON 🕿 805 59 26 30 🔀 Avda, La C 🗀 la Cálida 57 - 30860 PUERTO MAZARRON 🕿 968 15 40 05

## THE THE

C/Mônaco, 6 Edificio Marte - 38050 LOS URISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 /5 30 52 man: tenente@yam= 40,es

c/Cervantes, 4 BAJO 45600 TALAVERA DE LA REINA 💌 2 925 81 66 94 EMAIL talover of Wgome shop.es

### WIZC IMA

- c/General Eraso, 8 48014 DEUSTO BILBAO M S ≈ 94 447 87 75 EMAN, billharo@gato, thep.as 🕿 94 447 87 75 EMAN: bilbat@gatnestrop.as
- Avenida Antomo Miranda, 3 48902 BARACALDO 94 418 0 | 08







TU XBOX 2 MESES DE CONEXIÓN GRATIS A XBOX LIVE LLÉVATE CON







**RAINBOW SIX 3 BLACK ARROW** 







199€



CATWOMAN PRECIN

HARRY POTTER P. AZKABAN

BREAKDOWN

HITMAN CONTRACTS

49€

SHADOW OPS RM

COMBAT ELITE

MDY CAR 2005

SHITEK 2

199€



CHRONICLES RIDDICK



15c

MTV 3

SPEED KINGS











**GHOSTMASTER** 





Euro 2004

SPLINTER CELL 2













RICHARD BURNS R







ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158. EN EL FAX 967 193 391 D EN EL F MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



W W W . G A ME S H O P . E S

## SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts, URGENTE: 6€ /998pts,)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA









































PlayStation 2 4





































































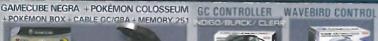
## SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1499pts. URGENTE: 6€ 1998pts.)



# NINTENDO GAMECUBE

especialistas en videojuegos W W W . G A ME S H O P . E S





GAMECUBE BASICA MORADA/NEGRA + ZELDA COLLECTOR'S EDITON



GAMECUBE MORADA ZELDA WIND MAKER ZELDA COLLECTOR'S EDITON



LEGENDS WRESTLING

**MEMORY CARD** 278 GAMEDUNE











ATV 2



S. WARS REBEL STRIKE





SPIDERMAN 2



H.POTTER P. AZKABAN



MARIO GOLF









Nintendo'

HAMTARO GAMES

**GAME BOY ADVANCE SP** 































FIRE EMBLEM







F-ZERO GP LEGEND





BOMBERMAN NES ED.



NUEVA N-GAGE OD









DUNGEON AND SUARDER

























DIRECTOR: Manuel del Campo. DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

### REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad. JEFE DE SECCIÓN: David Martínez REDACTOR: Sergio Martín

### MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño. MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

## PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:

Paola Procell, Susana Lurquie.

### SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y M¹ Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Angel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

### **PUBLICIDAD**

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona

COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

### Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera. DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo

DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias. COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón. **DEPARTAMENTO DE SISTEMAS:** Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 SUSCRIPCIONES: Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14, 2º planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA, Tlf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid

Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 10/2004

ARGENTINA. Fiepresentante en Argentina: EDILOGO
Auda. Sudamérica, 1532. 12/10 Buenos Aires. Tell: 302 85 22.
CHILE: Iberuamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6/035 - Guinta Normál.
C.P. 7/36/2130 Santiago. Tell: 7/4 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delogación Filiguel Hidalgo.
D3/00 Mexico, D.F. Tel: 531 11 0 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisboa. Tell: 633 17 39 - Fax: 837 00 3/7
VENEZIELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final
Auda. San Martin. Caracas 1010. Tell: 40s 41 11

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de



## LA MARCA QUE DA CALDAD TE 4 SERVICIO PARA TU MOVIL

🕽 + espacio + codigo de la foto elegida al Y ej: MMS18 36904(imagen pucca) al 7808

+18

a color en tu móvil O SILOPREFIERES LLAMA AL































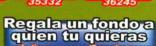












VideoGames 3+espacio

+cod. del juego al 8 • 0 O si lo prefieres puedes illamar al 806 41 69 96

Si dudas estamos en juegosjava@hotmail.com





# (0)

Pontelitonotque siempre has querido en tu movil

un espacio y el código del tono al

lúsica : Top 20

Dragostea din tei
Obsesion
Buleria
El señor de los anillos
Fiesta Pagana
Left outside alone
Barcelona
Cara al sol
The Simpsons
Himno de España
My band
Asturias
Hey ya
Fuente de energia
Oye el boom
Mision Imposible
Du hast
Fraggle Rock
El Exorcista
Final Countdown

Perfect
Hello
La estrella y la luna
This love
Smells like teen spirit
Somewhere only we k
The bitter end
Vacilando
We wanna thank you
Tu ausencia

O-zone
Aventura
David Bisbal
Tema principal
Mago de Oz
Anastacia
Himno oficial
Himno
Theme
Himno
D12 & Eminem Himno
D12 & Eminem
Melendi
Outkast
Estopa
David Bisbal
Film
Rammstein
Television cine

Envía TONOS31 7494 Simple plan Evanescence La oreja de Van Gogh Maroon 5 83809 84094 83188 82123 82124 84489 84490 83477 Nirvana Keane Placebo Oreja Big Brovaz David Bisbal

82737 83960 80195 84562 84780 80166 80033 80051 82228 84042 84227 84071

Malaga
One step beyond
Angel
Protect
He sido tan feliz contigo
Smooth Criminal
California Love
Top Gun
Cállate Ya
Ratoncitos colorados
It's my life
El que quiera entender que entienda

El qué quiera entender que entienda

Darth Vader Marcha imperial
La Pantera rosa
Rocky
Pulp Fiction
Shin Chan
Benny Hill
Mortal Kombat
Star Wars
Nos vamos a la cama
La abeja maya
Expediente X
The Terninator
The Terninator
The Terninator
Friends

Guardia Civil
Himno de riego
Real Madrid
Athletic De Bilbao
Atletico De Madrid
Els segadors
Asturias patria querida
Himno de Valencia
Sevilla F.C.

Star Wars Theme Film Film Sinosuke Theme Film John Williams Los lunis
Televisión
Television
Film
Film
Theme

Himno oficial Madness Theme DJ Sakin Alejandro Sanz Michael Jackson 2Pac Film Rebecca

Film Rebecca Andy y Lucas No doubt Mago de Oz

Himno Himno
Republica
Himno oficial
Himno oficial
Himno oficial
Himno oficial
Himno Asturias
Comunidad Valenciana
Himno oficial

Dame veneno
Malo
La madre de Jose
Molinos de viento
Noches de bohemia
Tengo
La costa del silencio
Abre tu mente
Ni más, ni menos
Uno mas uno son siete
Dale don dale
20 de enero
Insoportable

Pastora
Los Chunguitos
Bebs
El canto de Go
Mago de Oz
Navajita Plateá
Queco
Mago de Oz
Merche
Los Chichos
Fran Perea
Don Omar
La oreja de Van Gogl

No woman no cry
Its my life
In the shadows
Opa opa
Bring me to life
Crazy in love
In The End
Don't tell me
Every breath you take
Hit that
Shut up
Satisfaction
Summer sunshine 80726 80293 84204 84822 83584 83662 80062 84676 80472 84211 84061 80217 84675

Bob Marley
Bon Jovi
The Rasmus
Despina Vandi
Evanescence
Beyonce & Jay Z
Linkin Park
Avril Lavigne
The Police
The Offspring
Black eyed peas
Rolling Stones
The Corrs

### úsica : Disco

84203 83814 83228 80093 84201 80056 Dos gardenias Satisfaction Samba Adagio Equador Voglio vederti danzare Insomnia Insomnia Cafe del mar

Latin lovers Benny Benassi Safri Duo Sash Prezioso Faithless Energy 52

